

Módulo 2. Análisis individual

☰ Introducción

☰ Unidad 2.1 Evaluando el desempeño del jugador en el juego

☰ Unidad 2.2: Evaluando el rendimiento del jugador en el entrenamiento

☰ Autoevaluación

Introducción

Introducción

El mundo del fútbol, aunque a menudo se considera desde una perspectiva colectiva, está compuesto por individualidades que, cuando se armonizan, crean la magia que cautiva a los aficionados en todo el mundo.

Cada jugador y jugadora aporta al campo un conjunto único de habilidades, experiencias y estilos de juego. Por lo tanto, el análisis individual se convierte en una herramienta crucial para optimizar el rendimiento de cada atleta y, en consecuencia, del equipo en su conjunto.

Tanto en los partidos como en los entrenamientos, evaluar el desempeño de cada atleta proporciona información valiosa para técnicos, preparadores físicos e incluso los propios jugadores. Estos análisis pueden desempeñar un papel fundamental en la identificación de puntos fuertes, áreas de mejora, estrategias de prevención de lesiones, entre otros aspectos.

Cuando hablamos de análisis, es vital comprender la diferencia entre enfoques cuantitativos y cualitativos:

1

Análisis cuantitativo: se basa en números, estadísticas y datos medibles. En el contexto del fútbol, esto puede incluir el número de pases completos, la distancia recorrida durante el juego, los sprints realizados, entre otros. A través de estos datos objetivos, es posible crear estándares de rendimiento, comparar atletas y rastrear progresos a lo largo del tiempo. Por ejemplo, si un mediocampista tiene consistentemente un alto porcentaje de pases correctos, esto puede indicar su habilidad para mantener la posesión del balón.

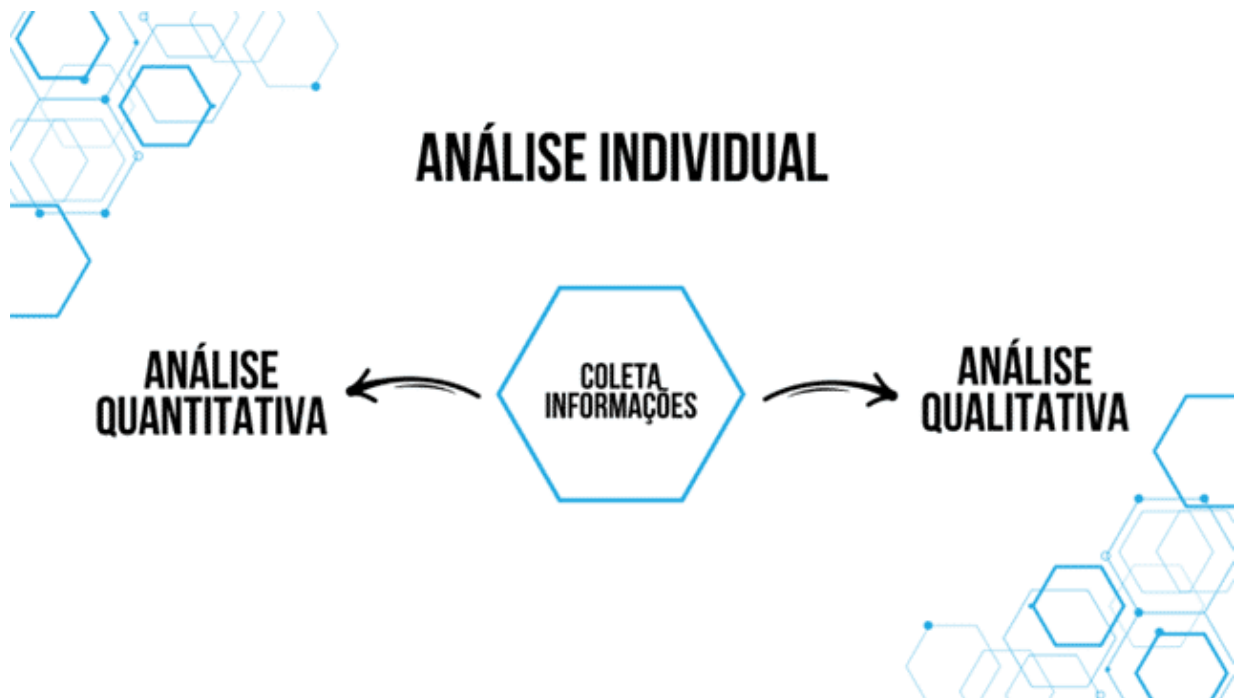
2

Análisis cualitativo: mientras que el análisis cuantitativo proporciona un panorama basado en números, el enfoque cualitativo se adentra en las matices y características que no pueden ser fácilmente medidas. Involucra la observación directa, comentarios y evaluaciones subjetivas. En el fútbol, esto puede traducirse en evaluar la toma de decisiones de un jugador, su comunicación en el campo, la calidad de sus movimientos, entre otros aspectos. Un defensor, por ejemplo, puede no tener muchos desarmes durante un partido, pero su habilidad para posicionarse correctamente puede

impedir que los adversarios creen oportunidades de gol.

Debemos entender que el análisis individual de jugadores y jugadoras de fútbol es un elemento esencial en el deporte contemporáneo. Ofrece una visión holística del atleta, combinando métricas cuantitativas con observaciones cualitativas. Al hacerlo, clubes y selecciones están mejor equipados para desarrollar, mejorar y maximizar el potencial de cada jugador, resultando en equipos fuertes, resilientes y exitosos.

Figura 1: Análisis Individual



Fuente: elaboración propia

CONTINUAR

Unidad 2.1 Evaluando el desempeño del jugador en el juego

Unidad 2.1 Evaluando el desempeño del jugador en el juego

El análisis del desempeño individual de un jugador durante un partido y los entrenamientos son tareas complejas, pero cruciales. El fútbol es un deporte colectivo; no obstante, la contribución individual es fundamental para el resultado final.

Esta unidad explorará cómo evaluar esta contribución, centrándose en indicadores y métricas de desempeño individual.

2.1.1 Indicadores de desempeño

Los indicadores de desempeño son una forma de medir la contribución de un jugador al juego. Sin embargo, su desempeño es entrenado y monitoreado durante todas las prácticas. Sé que, debido al número de partidos durante la semana o incluso a la cantidad de jugadores en un determinado equipo, se vuelve desafiante la tarea de analizar a todos ellos entre un entrenamiento y otro. Sabemos que muchas veces los

clubes no cuentan con un número suficiente de analistas o tecnologías que hagan posible este escenario.

Por lo tanto, es extremadamente necesario crear protocolos eficientes de análisis individuales de acuerdo con el objetivo de cada sesión de entrenamiento y desempeño en el juego.

Esto puede incluir el número de goles o asistencias, pases completos, intercepciones, desarmes, entre otros. No obstante, creo que sería una contribución pequeña si solo se observaran estos criterios. Sin embargo, tomaremos estos como ejemplos de entendimiento inicial para evolucionar y citar muchos otros que marcarán la diferencia al analizar jugadores y jugadoras.

Analizar el desempeño individual de un jugador en el contexto de un juego es una tarea multidimensional. Hay muchas maneras en las que un deportista puede contribuir al éxito de un equipo, y estas contribuciones pueden medirse a través de varios indicadores de desempeño.

Cabe recordar que, debido a las diferentes funciones de un jugador en el campo según su posición, algunos indicadores tienen más peso en el análisis. Sí, hay indicadores que pueden ser relevantes para todos, como la calidad del pase; sin embargo, hay otros que tienen mayor aplicación para atacantes que para defensores.

Los indicadores de desempeño varían desde estadísticas simples, como el número de goles marcados, hasta indicadores más complejos que miden eficiencias tácticas y técnicas.

Ejemplos más generales:

- **Goles:** El indicador más directo y, a menudo, el más valorado del desempeño ofensivo en el fútbol es el número de goles marcados por un jugador. Este indicador es crucial, ya que el objetivo principal del juego es marcar más goles que el adversario. Sin embargo, a pesar de su importancia, la cantidad de goles marcados es una métrica que debe interpretarse con cuidado. Por ejemplo, un atacante puede marcar muchos goles, pero si pierde muchas otras oportunidades, su desempeño general puede no ser tan positivo como el número de goles sugeriría.
- **Asistencias:** Las asistencias son otro indicador importante del desempeño ofensivo, ya que miden la capacidad de un jugador para crear oportunidades de gol para sus compañeros de equipo. Este indicador es particularmente relevante para mediocampistas y extremos, cuyo papel principal es frecuentemente proporcionar pases decisivos que llevan a goles.

- **Pases completos:** La cantidad y precisión de los pases de un jugador son indicadores clave de su desempeño ofensivo. Los atletas con un alto porcentaje de pases exitosos son generalmente eficientes en mantener la posesión del balón y crear oportunidades de ataque. Estos indicadores son particularmente útiles para evaluar el desempeño de los mediocampistas.
- **Intercepciones:** Las intercepciones son un indicador útil de la habilidad defensiva de un jugador. Representan el número de veces que un deportista logra interrumpir una jugada ofensiva adversaria interceptando un pase. Este indicador es más relevante para defensores y mediocampistas defensivos.
- **Desarmes:** Similar a las intercepciones, los desarmes son un indicador de la habilidad defensiva de un jugador. Sin embargo, a diferencia de las intercepciones, que ocurren cuando un atleta corta un pase, los desarmes ocurren cuando un jugador retira la posesión del balón de un adversario. Este es un indicador importante para todos los deportistas en fase defensiva o con funciones importantes para prevenir la progresión de los adversarios.

Cada uno de estos indicadores ofrece una visión valiosa del desempeño de un jugador, pero ninguno de ellos debe ser visto de manera aislada. Por ejemplo, un defensor puede tener muchos desarmes, pero si también comete muchas faltas o pierde duelos defensivos, su rendimiento general puede no ser tan positivo. Por lo tanto, es crucial considerar un conjunto de indicadores al evaluar el desempeño de un jugador.

2.1.2 Métricas de desempeño

Las métricas de desempeño van más allá de los indicadores básicos, proporcionando una evaluación más profunda de la contribución de un jugador. Esto puede involucrar métricas como el porcentaje de pases exitosos, el número de duelos ganados o la distancia recorrida durante el juego.

Su base de datos sobre un atleta debe contener, de forma general:

- Nombre
- Fecha de nacimiento y edad
- Posición/Función de juego
- Número de camiseta frecuente o por competición

- Número de partidos relacionados
- Número de veces como titular
- Tiempo promedio en el campo
- Número de veces que fue sustituido
- Número de veces que entró como sustituto
- Competiciones en las que participa o ha participado
- Categoría
- Nivel competitivo
- Tarjetas amarillas por competición/juego y promedio de tarjetas
- Tarjetas rojas por competición/juego y promedio de tarjetas
- Número de lesiones
- Tiempo fuera por lesiones (número de partidos)
- Faltas recibidas por partido y promedio por partido
- Faltas cometidas por partido y promedio por partido

A continuación, presentamos una lista de indicadores que pueden ser considerados al elaborar su estructura de análisis individual, ya sea pensando en un único partido, competición o temporada:

Indicadores ofensivos: cuando el jugador tiene la posesión del balón (fase ofensiva, organización ofensiva, ataque).

Observación: muchos otros indicadores de desempeño no están en esta lista o incluso pueden ser creados a partir de las sugerencias a continuación.

Estudio de los pases:

- Pases totales (número de acciones)
- Pases completos (número de acciones)
- Pases errados (número de acciones)
- Pases por minuto de posesión (número de acciones durante la posesión del equipo/participación)
- Dirección del pase (frente, atrás, lateral)
- Sectores de los pases (1º, 2º y 3er tercio + corredores)

- Pases en progresión (hasta 10m, de 10 a 15 y más de 30m)
- Distancia del pase (corto, medio y largo)
- Distancia media del pase (m)
- Porcentaje de aprovechamiento del pase de cada distancia
- Pases de ruptura
- Pases en el último tercio (35m finales)
- Pases largos cada 15min
- Pases largos cada 15min (porcentaje)
- Pases largos cada 15min (Marcador)
- Media de posición de recepción del pase (número de acciones)
- Red de pases (cuáles son las relaciones de pases hechos por este jugador)
- Ataque por los corredores (número de acciones)
- Toques totales en el área (número de acciones)

- Recepciones totales de pases en profundidad (20m del gol)

Estudio de la posesión:

- Posesión (número de participaciones en la posesión total)
- Tiempo medio de posesión (contacto con la pelota)
- Posición media del jugador (lugar del toque en la pelota)
- Desplazamiento con la posesión de la pelota (número de acciones)
- Dirección de los desplazamientos (orígenes y destinos)
- Dirección media de los desplazamientos (orígenes y destinos)
- Distancia de los desplazamientos con la posesión de la pelota (metros por cada acción)

- Distancia total de los desplazamientos con la posesión de la pelota (metros)
- Distancia media de los desplazamientos con la posesión de la pelota (metros)

Estudio de los goles y finalizaciones:

- Goles (número de acciones)
- Goles / xG (expectativa de goles)
- xG cada 15min (expectativa de gol)
- Goles cada 15min (número de acciones)
- Finalizaciones totales (número de acciones)
- Finalizaciones al arco (número de acciones)
- Finalizaciones fuera (número de acciones)
- Finalizaciones bloqueadas (número de acciones)
- Finalizaciones (porcentaje de aprovechamiento)
- Finalizaciones (orígenes y destinos)

- Finalizaciones cada 15min (número de acciones)
- Finalizaciones cada 15min (porcentaje en relación al total)
- Finalizaciones de cabeza (número de acciones)
- Finalizaciones de cabeza correctas (número de acciones)
- Finalizaciones de cabeza (porcentaje de aprovechamiento)
- Finalizaciones con el pie (número de acciones)
- Finalizaciones con el pie correctas (número de acciones)
- Finalizaciones con el pie (porcentaje de aprovechamiento)
- Finalizaciones con el pie derecho (número de acciones)
- Finalizaciones con el pie derecho correctas (número de acciones)
- Finalizaciones con el pie derecho (porcentaje de aprovechamiento)

- Finalizaciones con el pie izquierdo (número de acciones)
- Finalizaciones con el pie izquierdo correctas (número de acciones)
- Finalizaciones con el pie izquierdo (porcentaje de aprovechamiento)
- Finalizaciones dentro del área (número de acciones)
- Finalizaciones dentro del área correctas (número de acciones)
- Finalizaciones dentro del área (porcentaje de aprovechamiento)
- Finalizaciones fuera del área (número de acciones)
- Finalizaciones fuera del área correctas (número de acciones)
- Finalizaciones fuera del área (porcentaje de aprovechamiento)
- Finalizaciones después de centros (número de acciones)

- Finalizaciones después de centros correctas (número de acciones)
- Finalizaciones después de centros (porcentaje de aprovechamiento)
- Finalizaciones después de tiros libres (número de acciones)
- Finalizaciones después de tiros libres correctas (número de acciones)
- Finalizaciones después de tiros libres (porcentaje de aprovechamiento)
- Finalizaciones por penales (número de acciones)
- Finalizaciones por penales correctas (número de acciones)
- Finalizaciones por penales erradas (número de acciones)
- Finalizaciones por penales correctas (pie y destino)
- Finalizaciones por penales erradas (pie y destino)
- Finalizaciones por penales (porcentaje de aprovechamiento)

- Finalizaciones por penales ilustradas (ilustración de los puntos correctos y errados de destino de la pelota)

Estudio de las asistencias:

- Asistencias totales (número de acciones)
- Asistencias (orígenes y destinos)
- Asistencias cada 15min (número de acciones)
- Asistencias / xA (Expectativa de asistencias)
- Segunda asistencia (número de acciones)
- Segunda asistencia (orígenes y destinos)
- Tercera asistencia (número de acciones)
- Tercera asistencia (orígenes y destinos)

Estudio de los centros:

- Centros totales (número de acciones)

- Centros completos (número de acciones)
- Centros errados (número de acciones)
- Centros (porcentaje de aprovechamiento de los centros)
- Centro bajo (número de acciones)
- Centro bajo correcto (número de acciones)
- Centro bajo (porcentaje de aprovechamiento)
- Centro alto (número de acciones)
- Centro alto correcto (número de acciones)
- Centro alto (porcentaje de aprovechamiento)
- Centros (orígenes y destinos)
- Centro cada 15min (número de acciones)

Estudio de los regateos:

- Regateos totales (número de acciones)

- Regateos completos (número de acciones)
- Regateos (porcentaje de aprovechamiento de los regateos)
- Lugares de los regateos (usar las referencias de cuadrantes del campo)
- Regateos cada 15min (número de acciones)

Estudio de la protección del balón:

- Protecciones totales (número de acciones)
- Protecciones correctas (número de acciones)
- Protecciones (porcentaje de aprovechamiento)

Estudio de los dominios/recepciones del balón:

- Dominios totales (número de acciones)
- Dominios correctos (número de acciones)

- Dominios (porcentaje de aprovechamiento/eficacia de los dominios)
- Parte del cuerpo que dominó (pie, pecho y cabeza)
- *Puede hacerse un estudio en relación al dominio por cada parte del cuerpo

Estudio de los duelos ofensivos:

- Duelos ofensivos totales (número de acciones)
- Duelos ofensivos ganados (número de acciones)
- Duelos ofensivos (porcentaje de aprovechamiento)
- Lugar de los duelos ofensivos (usar las referencias de cuadrantes del campo)
- Duelos ofensivos cada 15min (número de acciones)
- Duelos aéreos ofensivos totales (número de acciones)
- Duelos aéreos ofensivos ganados (número de acciones)

- Duelos aéreos ofensivos (porcentaje de aprovechamiento)

Estudio de las pérdidas del balón:

- Pérdidas totales (número de acciones)
- Lugar de las pérdidas (usar las referencias de cuadrantes del campo)
- Pérdidas cada 15min (número de acciones)
- Sectores de las pérdidas (1º, 2º y 3er tercio del campo + corredores o cuadrantes)

Estudio de los fuera de juego:

- Fuera de juego (número de acciones)
- Lugar del fuera de juego (usar las referencias de cuadrantes del campo)
- Fuera de juego cada 15min (número de acciones)

Aún podemos pensar en diversas otras métricas ofensivas sobre el atleta con balón y también sin él como apoyo al compañero (compactación ofensiva, línea de pase ofrecida, desmarques, infiltraciones, diagonales, sobrepasos, diagonales, entre otras).

Indicadores defensivos: cuando el jugador está sin la posesión del balón y su equipo también (fase defensiva, organización defensiva y defensa).

Observación: muchos otros indicadores de rendimiento no están en esta lista o pueden ser creados a partir de las sugerencias a continuación.

Estudio de los duelos defensivos:

- Duelos defensivos totales (número de acciones)
- Duelos defensivos ganados (número de acciones)
- Duelos defensivos (porcentaje de aprovechamiento)
- Lugar de los duelos defensivos (usar las referencias de cuadrantes del campo)
- Duelos defensivos cada 15min (número de acciones)

- Duelos aéreos defensivos totales (número de acciones)
- Duelos aéreos defensivos ganados (número de acciones)
- Duelos aéreos defensivos (porcentaje de aprovechamiento)

Estudio de las recuperaciones del balón:

- Recuperaciones totales (número de acciones)
- Lugar de las recuperaciones (usar las referencias de cuadrantes del campo)
- Recuperaciones cada 15min (número de acciones)
- Sectores de la recuperación (1º, 2º y 3er tercio del campo + corredores o cuadrantes)

¡Uf, cuántos indicadores cuantitativos, eh!

Tómate un momento para escribir y crear aún más elementos basándote en todo lo que hemos hablado aquí sobre el momento

ofensivo, cuando el jugador tiene el balón, pero también cuando está atacando, aunque no esté cerca o dentro del centro del juego.

Actividad: verifica qué indicadores de desempeño pueden aplicarse a todos los jugadores y cuáles son específicos por posición/función en el campo, y lista todo de forma organizada.

Ten en cuenta que existen conceptos que son propios o incluso creados por los entrenadores. No dejes de explorar todo y ver qué más tiene sentido para tu momento de análisis. A diferencia de los indicadores de desempeño, que son métricas absolutas que representan conteos totales o promedios de determinadas acciones, las métricas de rendimiento son relativas y consideran la eficiencia o efectividad de una acción en relación con el número total de intentos o la duración del juego. Estas métricas ofrecen un análisis más profundo y detallado del desempeño de un jugador.

Aquí hay algunos ejemplos:

- **Porcentaje (%) de pases acertados:** esta métrica proporciona una visión más detallada de la habilidad de un jugador para distribuir el balón a sus compañeros de equipo. Se calcula dividiendo el número total de pases completados entre el número total de pases intentados. Un alto porcentaje de pases exitosos es generalmente un signo de buena toma de

decisiones y habilidad técnica. Por ejemplo, si un jugador intenta 100 pases durante un juego y completa 85, su porcentaje de pases exitosos es del 85%. Este jugador es altamente eficiente en mantener la posesión del balón y crear oportunidades de ataque para su equipo.

Porcentaje de aprovechamiento = $\left(\frac{\text{total de pases acertados}}{\text{total de pases}} \times 100 \right)$

Ejemplo: Porcentaje de aprovechamiento = $\left(\frac{85 \text{ pases acertados}}{100 \text{ pases totales}} \times 100 \right)$

Porcentaje de aprovechamiento = $\frac{8500}{100}$

Porcentaje de aprovechamiento = $100 \times \frac{85}{100}$

Porcentaje de aprovechamiento = 85

- **Número de duelos ofensivos ganados:** esta métrica evalúa la eficacia de un jugador en disputas uno contra uno. Considera tanto duelos aéreos como terrestres y puede ser un indicador útil de la fuerza física y agresividad de un jugador. El número de duelos ganados es generalmente más relevante para defensores y mediocampistas defensivos, pero también puede ser útil para evaluar la eficacia de un delantero en mantener la posesión del balón bajo presión. Por ejemplo, si un defensor participa en 20 duelos durante un juego y gana 15, está ganando el 75% de sus duelos. Esto indica que es altamente eficaz en competir por el balón y probablemente es una presencia física dominante en el campo.

Porcentaje de duelos ganados = $\left(\frac{\text{total de duelos ganados}}{\text{total de duelos}} \times 100 \right)$

Ejemplo: Porcentaje de duelos ganados = $\left(\frac{15 \text{ duelos ganados}}{20 \text{ duelos totales}} \times 100 \right)$

$$\begin{aligned} \text{Porcentaje de duelos ganados} &= \frac{1500}{20} \\ \text{Porcentaje de duelos ganados} &= 75 \end{aligned}$$

- **Distancia recorrida durante el juego:** esta métrica mide la cantidad de movimiento de un jugador durante una partida. Es especialmente relevante para los mediocampistas, que generalmente recorren las mayores distancias. Sin embargo, es importante recordar que no todo movimiento es igualmente útil. Algunos jugadores recorren grandes distancias, pero no siempre están en el lugar correcto en el momento adecuado. Por ejemplo, si un mediocampista recorre 10 kilómetros durante un juego, eso sugiere que está físicamente apto y trabaja duro para el equipo. Sin embargo, también es importante evaluar dónde y cuándo ocurre este movimiento.

Estas métricas, junto con los indicadores de desempeño, proporcionan una visión integral de la actuación de un jugador durante un juego. Sin embargo, es importante recordar que deben interpretarse en el contexto del partido y de la posición del jugador. Por ejemplo, un porcentaje de pases exitosos del 85% puede ser excelente para un mediocampista defensivo, pero solo promedio para un mediocampista ofensivo que juega principalmente pases seguros. Del mismo modo, un

delantero puede recorrer menos distancia que un mediocampista, pero eso no significa necesariamente que esté trabajando menos para el equipo.

Además, las métricas relacionadas con el rendimiento colectivo pueden ser construidas de tal manera y seguidas según la lógica presentada hasta aquí. El análisis de indicadores de desempeño individuales debe y puede contextualizarse a las necesidades del entrenador en relación con tal atleta durante el juego. Enumera todo lo que imagines que pueda ser analizado en un jugador más allá de la técnica y organiza lo que más sentido tenga en tus análisis.

CONTINUAR

Unidad 2.2: Evaluando el rendimiento del jugador en el entrenamiento

Unidad 2.2: Evaluando el rendimiento del jugador en el entrenamiento

Los jugadores no son evaluados solo en el día del partido. El rendimiento en el entrenamiento también es crucial, ya que proporciona una visión sobre el desarrollo del atleta y la preparación para futuros partidos. Esta unidad examinará cómo evaluar el rendimiento en el entrenamiento, una vez más, con un enfoque en indicadores y métricas de rendimiento individual.

2.2.1 Indicadores de rendimiento

En el contexto del entrenamiento, los indicadores de rendimiento pueden variar. Pueden incluir la cantidad de tiempo que un jugador pasa entrenando, su adherencia a rutinas de entrenamiento específicas o su rendimiento en ejercicios y simulaciones de juego. En un entorno de entrenamiento, los indicadores de rendimiento pueden ser adaptados para evaluar el esfuerzo, la adherencia y la evolución del jugador en relación con objetivos específicos de la práctica. Estos

indicadores, similares a los utilizados en un juego, proporcionan un método medible para seguir la progresión de un jugador y ajustar los planes de entrenamiento según sea necesario.

Aquí hay algunos ejemplos de indicadores de rendimiento en un escenario de entrenamiento:

- **Duración del entrenamiento:** la cantidad de tiempo que un jugador pasa entrenando es un indicador simple, pero eficaz, de su compromiso y disposición para mejorar. Este indicador debe ser equilibrado, ya que tanto el exceso de entrenamiento como su insuficiencia pueden tener consecuencias negativas. Por ejemplo, si un jugador está constantemente entrenando más allá del tiempo programado y esforzándose más que sus compañeros de equipo, puede estar en riesgo de agotamiento o lesión. Por otro lado, si un jugador no está entrenando lo suficiente, esto puede ser un signo de falta de motivación o compromiso.
- **Adherencia a rutinas de entrenamiento específicas:** además del tiempo total de entrenamiento, la adherencia a rutinas de entrenamiento específicas puede ser un indicador útil de rendimiento. Esto puede incluir la participación en sesiones de entrenamiento específicas (de fuerza o sesiones de

habilidades técnicas), la realización de ejercicios prescritos o la adherencia a planes de recuperación y nutrición. Si un jugador no está siguiendo estas rutinas, esto puede ser un signo de que está luchando con la motivación, el enfoque o la disciplina. Llamamos a estos dos indicadores anteriores control general de las sesiones de entrenamiento.

- **Rendimiento en ejercicios y simulaciones de juego:** la actuación de un jugador en ejercicios y simulaciones de juego puede proporcionar información valiosa sobre su desarrollo. Esto puede incluir la medición de la precisión del pase, la eficacia de las finalizaciones a gol, la habilidad para ganar duelos o la capacidad para ejecutar tácticas específicas. Si un atleta está mejorando constantemente en estos ejercicios, esto es un signo positivo de que está progresando. Si está teniendo dificultades, esto puede indicar que necesita más apoyo o entrenamiento en áreas específicas.

Por ejemplo, si un delantero está constantemente perdiendo oportunidades de gol en simulaciones de juego, esto puede indicar que necesita más entrenamiento en finalización o que está luchando con su confianza. Por otro lado, si un defensor está ganando la mayoría de sus duelos en simulaciones de juego, esto es una señal de que se está desarrollando bien en su habilidad defensiva.

Al monitorear estos indicadores de rendimiento, los entrenadores pueden obtener una visión clara del progreso de un jugador, identificar áreas de fuerza y debilidad y ajustar los planes de entrenamiento para apoyar mejor el desarrollo de los atletas. Sin embargo, es importante recordar que todos los atletas son diferentes y que el progreso puede variar de jugador a jugador. Además, los indicadores de rendimiento siempre deben considerarse en el contexto más amplio del bienestar y desarrollo general del jugador y NUNCA de manera punitiva.

Lo que debemos analizar individualmente en jugadores y jugadoras de fútbol va mucho más allá de la técnica en sí. Creo firmemente que analizar si el atleta entendió lo que debe hacer en el entrenamiento y si lo ejecuta o no se convierte en información extremadamente valiosa para el entrenador y el jugador. Existe la importancia del análisis detallado del jugador de fútbol en los entrenamientos diarios, especialmente en la: comprensión vs. ejecución.

Una de las esferas más cruciales y a veces subestimadas es la formación y entrenamiento de los jugadores. No basta con que el deportista sea técnicamente apto; es imperativo que entienda y ejecute lo que ha sido orientado por los entrenadores.

Antes de adentrarnos específicamente en el análisis del jugador, es importante que entendamos que el entrenamiento de fútbol no es monolítico. Es multifacético, ya que involucra componentes técnicos, tácticos, físicos y psicológicos.

- **Componente técnico:** se refiere a las habilidades básicas como pases, tiros y dominio del balón.
- **Componente táctico:** relacionado con la estrategia y el posicionamiento en el campo.
- **Componente físico:** se refiere a la condición física, resistencia, fuerza y agilidad.
- **Componente psicológico:** involucra aspectos como motivación, disciplina y resiliencia.

2.2.2 Comprendiendo para ejecutar

No basta con que el jugador domine técnicamente el balón; debe ser capaz de comprender los objetivos del entrenamiento. Sin este entendimiento, la ejecución será fallida o ineficaz.

Por ejemplo, en un entrenamiento de posicionamiento táctico, si un jugador no asimila su posición y la dinámica de movimiento del equipo, por más habilidoso que sea, compromete la estrategia colectiva.

Imaginemos una actividad que tiene como objetivo mejorar la transición ofensiva del equipo. El entrenador explica que, al recuperar el balón, el volante debe buscar rápidamente al mediocampista de

enlace. Si este volante, por más preciso que sea su pase, decide consistentemente pasar el balón a los defensores, hay una falla de comprensión que perjudica la ejecución del objetivo de la actividad.

Para garantizar que el jugador comprendió y está ejecutando las orientaciones correctamente, es necesario establecer métricas e indicadores de desempeño:

a. Tasa de aciertos: se refiere a la cantidad de veces que el jugador logra ejecutar correctamente la actividad propuesta en relación al total de intentos.

b. Retroalimentación instantánea: mediante tecnologías como drones o cámaras estratégicamente posicionadas, es posible dar retroalimentación en tiempo real al jugador, mostrándole la correcta ejecución. Estamos hablando aquí de un nivel de estructura avanzada para realizar en tiempo real. Quizás esta frase justifique muchas preguntas de los "porqués" de por qué los entrenadores utilizan pantallas o paneles durante las prácticas.

c. Evaluación post-entrenamiento: conversaciones individuales o en grupo, donde entrenadores y analistas de desempeño discuten con los jugadores sobre los puntos de acierto y los aspectos a mejorar.

d. Uso de software: software especializado puede analizar movimientos, pases, tiros y otras acciones en el campo, generando

datos cuantitativos sobre el rendimiento.

La relación entrenador-jugador es fundamental para garantizar la comprensión y ejecución correctas. El entrenador debe ser claro en sus orientaciones y estar abierto a preguntas y aclaraciones. Por otro lado, el atleta debe ser proactivo y buscar entender completamente las instrucciones, pidiendo ayuda cuando sea necesario.

Ejemplo práctico: durante una actividad de finalización, el entrenador nota que un atacante siempre chuta con el lado externo del pie, incluso en situaciones más propicias para un tiro de interior. En lugar de simplemente reprender al jugador, el entrenador puede llamar al atleta y mostrarle, quizás con la ayuda de videos, cómo y cuándo optar por diferentes tipos de finalizaciones.

El análisis del jugador de fútbol en los entrenamientos diarios no debe limitarse al aspecto técnico. La comprensión y ejecución de las actividades propuestas son vitales para el desarrollo individual del jugador y, en consecuencia, para el éxito colectivo del equipo. Entrenadores, analistas y los propios atletas deben estar alineados, utilizando métricas, retroalimentación y tecnologías disponibles para asegurar la eficacia del proceso de entrenamiento.

CONTINUAR

Autoevaluación

1. ¿Qué tipo de análisis se enfoca en números, estadísticas y datos mensurables en el contexto del fútbol?

- Análisis cuantitativo.
- Análisis cualitativo.
- Análisis subjetivo.
- Análisis táctico.
- Análisis técnico.

SUBMIT

2. ¿En qué se basa el enfoque cualitativo al analizar el rendimiento de un jugador de fútbol?

- Números y estadísticas.
- Datos mensurables.
- Observación directa y evaluaciones subjetivas.
- Estrategias de prevención de lesiones.
- Técnicas de juego.

SUBMIT

3. ¿Cuál de los siguientes es un indicador de rendimiento ofensivo en el fútbol?

Goles marcados.

Asistencias.

Pases completos.

Intercepciones.

Entradas.

SUBMIT

4. ¿Qué indicador mide la capacidad de un jugador para crear oportunidades de gol para sus compañeros de equipo?

Goles marcados.

Asistencias.

Pases completos.

Entradas.

Intercepciones.

SUBMIT

5. ¿Cuál de los siguientes es un indicador más relevante para defensores y centrocampistas defensivos en la fase defensiva?

Pases completos.

- Intercepciones.
- Entradas.
- Goles marcados.
- Faltas cometidas.

SUBMIT

6. ¿Qué tipo de indicador representa el número de veces que un jugador interrumpe una jugada ofensiva del adversario interceptando un pase?

- Asistencias.
- Intercepciones.

- Entradas
- Goles marcados.
- Pases completos.

SUBMIT

7. ¿Por qué es crucial considerar un conjunto de indicadores al evaluar el rendimiento de un jugador?

- Para complicar el análisis.
- Para tener más estadísticas.
- Para obtener una visión más completa.

Para hacer más fácil el análisis.

Para comparar con otros equipos.

SUBMIT

8. ¿Qué tipo de métrica proporciona una evaluación más profunda de la contribución de un jugador que va más allá de los indicadores básicos?

Métricas básicas.

Métricas complejas.

Métricas tácticas.

Métricas cualitativas.



Métricas objetivas.

SUBMIT

7. ¿Por qué es crucial considerar un conjunto de indicadores al evaluar el rendimiento de un jugador?

Número de goles marcados.

Posición/Función en el juego.

Faltas cometidas por partido.

Distancia recorrida durante el juego.

Número de competiciones disputadas.

SUBMIT

10. ¿Qué tipo de análisis se centra en observaciones subjetivas y retroalimentación en lugar de números y estadísticas?

- Análisis cuantitativo.
- Análisis táctico.
- Análisis cualitativo.
- Análisis objetivo.
- Análisis estratégico.

SUBMIT