

Programa. Arbitraje



- ≡ Justificación de la propuesta
- ≡ Objetivos
- ≡ Competencias
- ≡ Perfil del egresado
- ≡ Criterios de participación y aprobación

TEMARIO

- ≡ Módulo 1. Historia del arbitraje
- ≡ Módulo 2. Reglas del juego
- ≡ Módulo 3. Estructura y organización arbitral
- ≡ Módulo 4. Tecnología en el arbitraje
- ≡ Descarga en PDF

Justificación de la propuesta

En el mundo deportivo actual, debido, principalmente, a su vertiginoso desarrollo, se hace necesario estar actualizado en las nuevas metodologías y tecnologías para implementarlas en las formas de trabajar. Esto no es ajeno al arbitraje, por eso se deben proporcionar las herramientas, conocimientos específicos y funcionales para lograr objetivos al respecto. Asimismo, cada vez más, los actores del deporte, junto con la opinión pública, exigen poder comprender y acercarse a este segmento de gran importancia en el fútbol: el arbitraje.

A quien va dirigido

A jugadores, entrenadores, formadores, periodistas, dirigentes, estudiantes y seguidores del fútbol.

Objetivos

El planteo de objetivos permite que tenga una idea acabada de lo que se pretende que alcance al finalizar el proceso de enseñanza y aprendizaje de este curso. Pero el propósito es más fuerte aún: indicamos lo que debe lograr para que estos conocimientos aporten a los objetivos de su formación.

Para alcanzar estos objetivos, debe completar el proceso propuesto en el recorrido de las diferentes etapas del curso que se le presenta.

Entonces, si trabaja de la manera indicada, estará en condiciones de alcanzar los siguientes objetivos:

Objetivo general

-
- **Dar a conocer, en términos generales, los hitos más importantes de la historia del arbitraje mundial y sudamericano.**
 - **Proporcionar los conocimientos básicos de las reglas de juego que rigen el fútbol.**
 - **Aproximar el arbitraje a los diferentes estamentos que componen el mundo del fútbol, así como a los seguidores de este**

deporte.

- **Mostrar el funcionamiento de un departamento arbitral y sus diferentes componentes en una organización deportiva.**
- **Mostrar el enfoque tecnológico con el uso de la herramienta VAR, sus fundamentos y generalidades, también, las estructuras físicas que se utilizan hoy para este desarrollo.**

Objetivos específicos

- Analizar de forma introductiva las reglas de juego y utilizar vocabulario técnico apropiado.
- Analizar clips de situaciones de juego, aplicando las reglas y sus consideraciones técnicas.
- Contar con el conocimiento de cómo funcionan las estructuras arbitrales en una organización deportiva.
- Tener un conocimiento básico del protocolo de video arbitraje, VAR.

CONTINUAR

Competencias

Las competencias que esperamos usted desarrolle con el recorrido de este curso son:

Competencias genéricas

- **Trabajo en equipo y colaborativo:** capacidad de integrarse con sus compañeros para lograr los objetivos compartidos y la sinergia de un grupo de alta performance
- **Capacidad de análisis y reflexión:** capacidad de examinar metódicamente los distintos aspectos de una realidad o situación y asumir una valoración frente a ellos
- **Creatividad y soluciones innovadoras basadas en el conocimiento:** capacidad para dar nuevas alternativas de solución a problemas existentes basadas en el conocimiento formal

Competencia específica

- Manejo general de las reglas de juego para comprender las decisiones arbitrales.
- Habilidad de incluir y desarrollar la rama de arbitraje en la estructura de una organización deportiva, sea esta amateur o profesional.
- Capacidad de integrar el enfoque de arbitraje en cursos educativos en el ámbito del deporte.
- Generar una conciencia más realista de la labor del departamento arbitral, como actor relevante en el desarrollo del fútbol.

CONTINUAR

Perfil del egresado

Al finalizar el certificado el alumno será capaz de:

- conocer, de forma general, la historia del arbitraje y su desarrollo;
- analizar, con consideraciones técnicas, situaciones de un partido de fútbol;
- entender el funcionamiento de una estructura arbitral dentro de una organización deportiva; y
- comprender e identificar las cuatro situaciones revisables con la herramienta VAR que se presentan en un partido y sus especificaciones técnicas.

Criterios de participación y aprobación

Criterios de participación

Durante el mes de cursado, se espera que el alumno:

- Recorra los contenidos multimediales de cada uno de los módulos que integran el curso.
- Realice las actividades propuestas.
- Realice la evaluación final.

Criterios de aprobación

Se recomienda que el alumno realice las cuatro (4) actividades propuestas y luego resuelva el examen final.

Para aprobar el cursado, el alumno deberá obtener un puntaje de al menos 60% en el examen.

[CONTINUAR](#)

Módulo 1. Historia del arbitraje

1.1 Reseña histórica del arbitraje

1.2 El arbitraje en la actualidad

CONTINUAR

Módulo 2. Reglas del juego

2.1 Introducción a las reglas del juego

2.2 Desarrollo de las reglas juego

CONTINUAR

Módulo 3. Estructura y organización arbitral

3.1 Aspectos fundamentales de la estructura y organización

3.2 Departamento de arbitraje CONMEBOL

CONTINUAR

Módulo 4. Tecnología en el arbitraje

4.1 Uso de la tecnología en el arbitraje

4.2 Estructuras físicas para el desarrollo científico

CONTINUAR

Descarga en PDF
