

Программа: Основы нашей игры



ПРОГРАММА

- ≡ Цели
- ≡ Профессиональные качества
- ≡ Критерии участия и одобрения

ТЕМАРЫ

- ≡ Модуль 1. Науки, являющиеся «опорой» Футбола Барса
- ≡ Модуль 2. Элементы, которые его составляют
- ≡ Модуль 3. Идентификационные компоненты ФБ
- ≡ Модуль 4. Игра как процесс

Цели

Постановка целей позволяет получить полное представление о том, чего вы хотите достичь в конце процесса преподавания и обучения этого курса. Но цель еще более сильна: мы указываем, чего вы должны достичь, чтобы эти знания способствовали целям вашей подготовки.

Для достижения этих целей Вы должны завершить предлагаемый процесс на различных этапах курса, представленного Вам.

Затем, если вы будете работать, как указано, вы сможете достичь следующих целей:


Главная цель

Предоставить практические и теоретические инструменты для разработки и реализации тренировочных программ, основанных на методологии Футбольного Клуба Барселона.

Конкретные цели

1

Приобрести теоретические инструменты, которые позволят понимание новых тенденций в спортивной подготовке.



2

Приобрести способность управлять взаимодействием субъекта, игрой и её контекстом, считая это сложным навыком.

3

Приобрести теоретические основы, оправдывающие применение новых методологий тренировки.

4

Присвоить основы, на которых строится философия игры ФК Барселона.

CONTINUE

Профессиональные качества

The skills we hope you will develop throughout this course are:

Общие профессиональные качества

- 1** **Коллективная работа и сотрудничество:** способность интегрироваться со сверстниками для достижения общих целей и синергизм группы высоких результатов.
- 2** **Способность к анализу/осмыслению:** способность методично изучать и оценивать различные аспекты реальности или ситуации.
- 3** **Творческий подход/ инновационные решения, основанные на знаниях:** способность находить новые решения существующих проблем на основе формальных знаний.

Специфические качества

- Владение различными теоретическими течениями, лежащими в основе новых парадигм тренировки.
- Способность создавать предложения по вмешательству, основываясь на знании сложности игрока.
- Способность оптимизации инструментов, применимых к построению тренировочного процесса

- Способность создания педагогических инструментов, которые бы участвовали в процессе формирования нашей игры.

CONTINUE

Критерии участия и одобрения

Критерии участия

Ожидается, что в течение месяца обучения студент:

- Просмотрите мультимедийное содержание каждого из модулей, составляющих курс.
- Решите оценки, назначенные в каждом модуле.
- Выполняйте предложенные мероприятия, будь то групповые или индивидуальные.
- Сдать выпускной экзамен.

Критерии утверждения

Для утверждения курса студент должен выполнить (4) предлагаемые действия в рамках курса и сдать заключительный экзамен. Студент должен получить окончательный балл 70% или больше. Эта оценка будет средней между заданиями и выпускным экзаменом.

CONTINUE

Модуль 1. Науки, являющиеся «опорой» Футбола Барса

- Системное обоснование
- Теория Динамических Систем
- Традиционный футбол против Футбола Барса (ФБ)
 - Владеть – восстанавливать
 - Атаковать – Защищать
 - Владеть мячом или нет?
 - Идея Игры– Терминология ФБ как особая идентичность

CONTINUE

Модуль 2. Элементы, которые его составляют

- Игрок в команде
- Игрок и тренер
- Внутреннее общение, элемент групповой интеграции
- Взаимодействие, сложность игры
- Сила мяча, "хорошее обращение"
- Желание наслаждаться игрой для того, чтобы победить, владея мячом и поделиться им с командой

CONTINUE

Модуль 3. Идентификационные компоненты ФБ

- «Позиционная» Организация
- Неотъемлемое "Владение" мячом
- Эффективное "давление" для его восстановления
- Восприятие до-во время-после игры как "континуума" сложности

CONTINUE

Модуль 4. Игра как процесс

- "Ход" как продукт Процесса
- Индивидуальное участие, отношение с Командой и общие намерения
- Рационально-экологическое занятие игрового пространства
- Коллективное чувство-желание для максимального владения Мячом
- Достичь желаемый темп игры в каждый момент и в каждой ситуации матча
 - Индивидуальная скорость и темп команды

CONTINUE