

Программа: Что нужно тренировать

BARÇA
INNOVATION HUB
Universitas



ПРОГРАММА

- ☰ Цели
- ☰ Профессиональные качества
- ☰ Критерии участия и одобрения

ТЕМАРЫ

- ☰ Модуль 1. Оптимизационная тренировка.
- ☰ Модуль 2. Когнитивные элементы игрока.
- ☰ Модуль 3. Групповые элементы Команды.
- ☰ Модуль 4. этапы Игры

Цели

Постановка целей позволяет получить полное представление о том, чего вы хотите достичь в конце процесса преподавания и обучения этого курса. Но цель еще более сильна: мы указываем, чего вы должны достичь, чтобы эти знания способствовали целям вашей подготовки.

Для достижения этих целей Вы должны завершить предлагаемый процесс на различных этапах курса, представленного Вам.

Затем, если вы будете работать, как указано, вы сможете достичь следующих целей:


Главная цель

Предоставить практические и теоретические инструменты для разработки и реализации тренировочных программ, основанных на методологии Футбольного Клуба Барселона.

Конкретные цели

1

Приобрести теоретические инструменты, которые позволят понимание новых тенденций в спортивной подготовке.



2

Приобрести способность управлять взаимодействием субъекта, игрой и её контекстом, считая это сложным навыком.

3

Приобрести теоретические основы, оправдывающие применение новых методологий тренировки.

4

Присвоить основы, на которых строится философия игры ФК Барселона.

ПРОДОЛЖАТЬ

Профессиональные качества

Общие профессиональные качества

- 1** **Коллективная работа и сотрудничество:** способность интегрироваться со сверстниками для достижения общих целей и синергизм группы высоких результатов.
- 2** **Способность к анализу/осмыслению:** способность методично изучать и оценивать различные аспекты реальности или ситуации.
- 3** **Творческий подход/ инновационные решения, основанные на знаниях:** способность находить новые решения существующих проблем на основе формальных знаний.

Специфические качества

- Владение различными теоретическими течениями, лежащими в основе новых парадигм тренировки.
- Способность создавать предложения по вмешательству, основываясь на знании сложности игрока.
- Способность оптимизации инструментов, применимых к построению тренировочного процесса

- Способность создания педагогических инструментов, которые бы участвовали в процессе формирования нашей игры.

ПРОДОЛЖАТЬ

Критерии участия и одобрения

Критерии участия

Ожидается, что в течение месяца обучения студент:

- Просмотрите мультимедийное содержание каждого из модулей, составляющих курс.
- Решите оценки, назначенные в каждом модуле.
- Выполняйте предложенные мероприятия, будь то групповые или индивидуальные.
- Сдать выпускной экзамен.

Критерии утверждения

Для утверждения курса студент должен выполнить (4) предлагаемые действия в рамках курса и сдать заключительный экзамен. Студент должен получить окончательный балл 70% или больше. Эта оценка будет средней между заданиями и выпускным экзаменом.

[ПРОДОЛЖАТЬ](#)

Модуль 1. Оптимизационная тренировка.

- Тренировка как оптимизация игры и Структур игрока
- Пас как идентифицирующий элемент ФБ
- Командное общение (внутреннее общение)
 - Утвердительное, Эмпатическое
- Тренироваться соблюдая Идентичность Клуба (Почему?)
 - История требует этого
 - Партнёры это требуют

ПРОДОЛЖАТЬ

Модуль 2. Когнитивные элементы игрока.

- Восприятие-действие (affordances)
- Смотреть, чтобы ориентироваться, далеко-близко, зоны, коридоры (4), профили
- Видеть, чтобы играть (принимать решения)
- Определение функций в фазе
 - Восстановления, кого опекать?
 - Владения ("просить", избавиться от опеки – сделать финт, по ширине и глубине)
- Верность "стиля" игры Барса

[ПРОДОЛЖАТЬ](#)

Модуль 3. Групповые элементы Команды.

- Превосходство (количественное-качественное)
- Организация-порядок
- Траектории перемещения для поддержек или перехватов
- Расстояние отношений
 - Вмешательство
 - Взаимная помощь
 - Сотрудничество
- Темп игры, временная эффективность
- Предпочтительное занятие Игрового Пространства

[ПРОДОЛЖАТЬ](#)

Модуль 4. этапы Игры

- Во владении
 - Движение мяча (зона А), начало игры
 - Триангуляция (зона Б), продолжение игры
 - Контроль и преодоление линий (зона В), создавать случаи
 - Условия для определения (зона Г), забить гол
- В восстановлении
 - Корректировки в пространстве, в котором он был потерян, намерения
 - Коллективное давление в желаемое оптимальное время
 - Организованная оборона, возобновление игры

ПРОДОЛЖАТЬ