

# Programa: Analista de rendimiento en fútbol

≡ **Objetivos**

≡ **Competencias**

≡ **Criterios de participación y aprobación**

## TEMARIO

---

≡ **Módulo 1. Tecnología y el rol del analista de desempeño**

≡ **Módulo 2. Comprender y analizar el juego**

≡ **Módulo 3. Planificación del entrenamiento y análisis del propio equipo**

≡ **Módulo 4. Análisis de rivales**

# Objetivos

---

El planteo de objetivos permite que tenga una idea acabada de lo que se pretende que alcance al finalizar el proceso de enseñanza y aprendizaje de este curso. Pero el propósito es más fuerte aún: indicamos lo que debe lograr para que estos conocimientos aporten a los objetivos de su formación.

Para alcanzar estos objetivos, debe completar el proceso propuesto en el recorrido de las diferentes etapas del curso que se le presenta.

Entonces, si trabaja de la manera indicada, estará en condiciones de alcanzar los siguientes objetivos:

## Objetivo general

---

**Ofrecer un curso introductorio y de nivelación donde se capacitará a los futuros profesionales en análisis de rendimiento, con una sólida formación que abarque los conocimientos de las áreas clave del trabajo que se llevan a cabo en una selección, equipo y/o cuerpo técnico de fútbol.**

CONTINUAR

# Competencias

---

Las competencias que esperamos usted desarrolle con el recorrido de este curso son:

## Competencias genéricas

- **Trabajo en equipo y colaborativo:** capacidad de integrarse con sus compañeros para lograr los objetivos compartidos y la sinergia de un grupo de alta performance
- **Capacidad de análisis y reflexión:** capacidad de examinar metódicamente los distintos aspectos de una realidad o situación y asumir una valoración frente a ellos
- **Creatividad y soluciones innovadoras basadas en el conocimiento:** capacidad para dar nuevas alternativas de solución a problemas existentes basadas en el conocimiento formal

## Competencias específicas

- 
- **Conocer el rol de las áreas de actuación de un analista de rendimiento en el fútbol en la actualidad.**

•Comprender y analizar el juego.

•Recolectar, organizar y analizar información generada en el análisis de juego y en los entrenamientos del propio equipo en base a videos y estadísticas.

•Analizar y preparar informes en el análisis de juego sobre los rivales.

•Conocer sobre el análisis en vivo de un partido.

•Conocer sobre los distintos tipos de productos y servicios tecnológicos.

CONTINUAR

# Criterios de participación y aprobación

---

## Criterios de participación

Durante el mes de cursado, se espera que el alumno:

- Recorra los contenidos multimediales de cada uno de los módulos que integran el curso.
- Realice las actividades propuestas.
- Realice la evaluación final.

## Criterios de aprobación

Se recomienda que el alumno realice las cuatro (4) actividades propuestas y luego resuelva el examen final.

Para aprobar el cursado, el alumno deberá obtener un puntaje de al menos 60% en el examen.

[CONTINUAR](#)

# Módulo 1. Tecnología y el rol del analista de desempeño

---

**Unidad 1.1 Evolución del uso de la tecnología en el fútbol**

**Unidad 1.2 Departamento de análisis y rol del analista de rendimiento**

CONTINUAR

## Módulo 2. Comprender y analizar el juego

---

**Unidad 2.1 Comprender el juego, la técnica y táctica**

**Unidad 2.2 Analizar el juego**

CONTINUAR

## **Módulo 3. Planificación del entrenamiento y análisis del propio equipo**

---

**Unidad 3.1 Mi equipo - Entrenamientos, planificación y método de trabajo**

**Unidad 3.2 Mi equipo - Análisis de mi equipo**

**CONTINUAR**

# Módulo 4. Análisis de rivales

---

**Unidad 4.1 Rival - Partidos - Análisis del rival, informes**

**Unidad 4.2 *Match analysis* - Análisis durante el partido**