



ANALISTA DE RENDIMIENTO EM FUTEBOL

MÓDULO 3.
PLANIFICAÇÃO DO
TREINAMENTO E
MÉTODO DE TRABALHO

**- CONMEBOL -
EVOLUCIÓN**

Módulo 3. Planificação do Treinamento e Método de Trabalho

Segundo referências bibliográficas, a planificação do treinamento parte de uma ideia, de uma filosofia, de uma proposta baseada naquilo que deseja o treinador. Desta forma, quando sabemos onde queremos chegar, fica muito mais fácil trilhar os melhores caminhos.

Por quantas vezes você já parou e se perguntou:

- Qual deve ser a proposta deste treinador?
- Qual o objetivo deste exercício de treino?
- Por que ele está usando a superioridade numérica e não uma igualdade ou inferioridade?
- Por que escolheu determinados atletas e não outros?

Acredito que ao menos uma vez você se perguntou sobre as perguntas acima.

E sabe por que isso acontece?

Geralmente por que você tem suas próprias crenças e filosofias de como é o jogo de futebol e quer saber os "porquês" do outro treinador.

Qual a lógica e intencionalidade em cada sessão de treino para que ao longo do processo gere muito resultado?

Pare e imagine aquela sessão de treino que você já participou:

- Aquecimento
- Exercícios Iniciais
- Exercícios Principais
- Exercícios Complementares

Sejam eles com ênfase no tático, técnico ou físico. Ao menos uma ideia principal foi atribuída a cada exercício/sessão de treino.

As perguntas acima realmente são chave para qualquer trabalho realizado enquanto comissão técnica de futebol.

ANALISTA DE RENDIMENTO EM FUTEBOL

Compreender as propostas e ideias de jogo do treinador será um ponto de partida bem como uma referência de onde chegar.

Por isso, quando vamos falar sobre a planificação do treinamento, podemos entender que a mesma possui pontos de referência elucidados nas pesquisas e na prática.

Estou falando de saber quais são as necessidades de sua equipe, competição e problemas que vai lidar no individual e coletivo. Sempre sabendo se as metas são realistas.

Um outro ponto fundamental para saber ao pensar na planificação do treinamento é o espaço de tempo que o treinador possui para implementar sua proposta.

Geralmente, toda planificação do treinamento deve conter períodos e etapas fazendo com que marcos possam ser criados para saber a evolução e ajustar a rota de evolução caso seja necessário.

E se contextualizarmos agora a planificação dos treinamentos ao modelo de jogo do treinador?

Novas perguntas podem surgir para você:

- O treinador planeja o jogo a cada rodada de acordo com o adversário?
- O treinador tem ações estratégicas?
- O treinador planeja o jogo em função da minha equipe?

Após ter pensado nestas perguntas acima, fica cada vez mais claro que precisamos saber qual área será priorizada nos treinamentos e na estruturação deste treinamento.

Como já falamos em módulos anteriores, as dimensões do desempenho são técnicas, táticas, físicas e mentais e devem estar em pleno equilíbrio quando a proposta de planificação acontecer.

Muito bem! Após esta introdução da necessidade de uma planificação do treinamento. Venho reforçar:

- Defina onde quer chegar e trabalhe os "comos".

Vamos correlacionar com as práticas!

Cabe aos membros de comissão técnica terem excelente comunicação para extrair das ideias do treinador, quais serão os objetivos de curto, médio e longo prazo.

ANALISTA DE RENDIMENTO EM FUTEBOL

Que tal ter todos os princípios e conceitos bem claros e definidos pelo treinador em fácil acesso? Ver que existe uma intencionalidade a cada exercício de treino e onde podemos chegar com nossos alunos.

Sugiro organizar quais são as referências estáticas e dinâmicas no jogo de futebol. Caso seja necessário, volte a o módulo anterior para revisar e fazer suas anotações.

Ao saber desses pressupostos, FAÇA uma reunião com o treinador e deixe claro para você e assim o que ele precisa de você e com o tempo deve vá buscando mais informações das propostas do treinador, amplie o aprofundamento todos os dias.

Exemplo:

Vamos pensar em uma equipe que tem como característica o jogo apoiado. Onde o treinador dá as referências de sempre estar perto um do outro e criar linhas livres de passe.

Já sabemos que o treinador:

- Gosta de um jogo apoiado;
- Que gosta de compactação;
- Que precisa de atletas que criem linhas de passe o tempo inteiro.

Como esse treinador vai chegar a essa proposta de jogo?

Através de uma planificação do treinamento, sabendo que existem diferentes necessidades individuais e coletivas, oportuniza o atleta saber o que fazer em cada situação de jogo e responda os 90 minutos com eficiência.

Então, em uma visão macro do jogo, princípios são estabelecidos na organização ofensiva, na organização defensiva, nas transições ofensivas e defensiva e ainda nas bolas paradas e de reinício de jogo, bem como, as necessidades físicas e técnicas aprimorando em conjunto.

Agora, a necessidade é saber se cada sessão do exercício chega ao objetivo ou necessita de ajustes.

Através da análise de desempenho, os treinadores poderão ter informações e tomar as decisões para melhorar o atleta ou coletivo em um curto espaço de tempo e de forma mais específica.

ANALISTA DE RENDIMENTO EM FUTEBOL

Sabendo que muitas vezes o calendário semanal para execução dos treinos durante as competições tem curto espaço de tempo, dias e na maioria das vezes com a necessidade de controlar o volume, intensidade e densidade de cada sessão.

Veja a idéia abaixo de uma semana de trabalho com dois jogos;

- **Segunda:** Folga pós jogo
- **Terça:** Treino Pré-Jogo
- **Quarta:** Jogo 1
- **Quinta:** Recuperação
- **Sexta:** Treino
- **Sábado:** Treino Pré-Jogo
- **Domingo:** Jogo 2

Tempo de execução de treinos é fundamental para aprimorar a proposta de jogo, mas muitas vezes isso não é possível devido ao calendário da equipe. Assim, uma boa planificação do treinamento está intimamente conectada ao método de trabalho para que todas as grandes ideias de jogo possam ser colocadas em prática e executadas cada vez melhor dentro de campo.

E falando de método, pode variar de treinador para treinador, mas todos querem com certeza alcançar o resultado.

Vamos passar por algumas propostas que podem auxiliar você na hora de analisar os treinos e jogos de futebol.

Quando observamos o calendário semanal, podemos verificar que atividades diferentes devem ser realizadas: pré-jogo, no dia do jogo e pós jogos.

Caso 1: O treinador tem como proposta de trabalho jogar estrategicamente de acordo com o próximo adversário.

Neste caso, as informações do adversário devem estar prontas e disponíveis para compreensão por parte do treinador logo no primeiro dia após um jogo, para que de posse destas informações o treinador já monte seus treinos pensando no próximo adversário.

ANALISTA DE RENDIMENTO EM FUTEBOL

O treinador poderá pensar em como sua equipe pode e deve comportar-se perante o adversário e quais organizações serão necessárias para neutralizar os pontos fortes e explorar os pontos fracos.

Caso 2: O treinador tem como proposta impor seu modelo de jogo e não jogar diferente de acordo com cada adversário.

Para este treinador vai valer focar cada treino no aprimoramento de seu modelo de jogo independente do próximo adversário e assim, a estrutura de trabalho torna-se diferente. Geralmente, uma apresentação do adversário é um dia antes do jogo ou mesmo no dia do jogo. O principal aqui é saber o quanto mais eficiente está o modelo de jogo e aprimoramento individual e coletivo na proposta.

Caso 3: O treinador tem como proposta impor seu modelo de jogo e ter alguns ajustes estratégicos em relação ao adversário.

A prioridade é impor o modelo de jogo sim, mas com ajustes de ocupação de espaços, movimentações e comportamentais para levar alguma vantagem perante o adversário.

Pensando na semana de trabalho, geralmente em treino prévio ao jogo, alguns exercícios são para simular a proposta que deverá ser feita no jogo.

Em cada um dos três casos temos propostas de trabalho com detalhes diferentes e necessidades de foco do analista em diferentes situações.

Para alguns analistas, a proposta poderá ser como no caso 1 da apresentação mais antecipada dos adversários e analisar o comportamento de treino e jogo baseando-se nas referências do treinador criadas naquela semana.

Já para outros analistas, o protocolo de trabalho sempre será focado ao modelo de jogo e previamente ao jogos detalhando adversário e ajustes do modelo.

Entendendo o processo de planificação do treinamento e que cada treinador tem um método de trabalho no dia a dia para alcançar o melhor resultado de cada sessão de treino, conseqüentemente do jogo, precisamos entender como registrar e recolher as informações para serem usadas diariamente guiando nos próximos passos.

Imagine agora que as informações vão além de observações ou percepções.

Essas informações chegando com mais clareza e objetividade, de uma forma que possa dar oportunidade do treinador decidir o que fazer e saber tudo que foi feito. Informações

ANALISTA DE RENDIMENTO EM FUTEBOL

chegando por imagens, áudio, texto ou mesmo pessoalmente discutindo isso com a comissão técnica e atletas.

Hoje em dia é muito comum encontramos nos treinos de futebol uma pessoa filmando para que todo o evento, ou seja, tudo que acontece no treino seja registrado para que possa ser assistido quantas vezes for necessário e permitindo ter a informação que deseja. Pode inclusive, em determinado momento assistir para obter informações coletivas. Em outro momento informações individuais ou mesmo grupais. Hora com foco na defesa, hora com foco no ataque bem como transições e bolas paradas.

Hoje em dia já encontramos preparadores físicos e treinadores que analisam desde o aquecimento de treino, exercícios e jogos o comportamento e resposta física dos atletas associando aos dados de gps ou softwares fitness.

Imagine que além dos dados técnicos e táticos, a visualização de direção dos sprints, velocidade, acelerações e desacelerações podem ser obtidas.

Saber ainda como o atleta está para iniciar uma sessão de treino e como ele termina. Sabendo quais as necessidades de recuperação e carga de trabalho.

Como sempre demos ênfase aqui: o desempenho do atleta de futebol dependerá dos aspectos físicos, técnicos, táticos e mentais.

E o aspecto mental?

Muitos psicólogos e coaches usam o vídeo para suas observações específicas.

Se ainda tem alguma dúvida da importância das filmagens dos treinos e jogos, fique com a informação de que registrar todo o evento lhe permitirá extrair centenas de informações a mais que só observadas em tempo real.

Ao se tratar de filmagens, hoje em dia com as tecnologias disponíveis ficou muito fácil ter acesso a alta qualidade de imagens e baixo custo. Basta ver seu próprio aparelho de telefone celular, bem provável que tenha uma câmera filmadora que possa ser usada. Hoje em dia existem marcas de aparelhos de telefone celular que filmam em resoluções altíssimas e tudo isso na palma da mão sem necessidade de câmeras de alto custo.

Contudo, dependendo da sua realidade para investir, existem ainda outras opções como câmeras Full HD (1080p) que dão excelente qualidade para o trabalho. Recomenda-se uma resolução entre 720p e 4k para obter uma boa resolução quando foi analisar e apresentar as imagens.

ANALISTA DE RENDIMENTO EM FUTEBOL

Uma outra dica é em relação a escolha entre máquinas fotográficas que filma e filmadoras. Sempre escolha para jogos de futebol um filmadora. As máquinas fotográficas geralmente possuem um configuração que interrompe a gravação após 20 a 30 min. e não será possível ter vídeos contínuos dos jogos. Mas talvez para treinos possa ser usada devido as interrupções de filmagens que possa fazer.

Uma outra grande dica é a escolha dos cartões de memória para tais câmeras, busque os classe 10 de alta velocidade, vai ajudar na qualidade das filmagens sem perder frames durante as gravações.

Além disso, um bom tripé ajudará a dar estabilidade nas imagens e movimentos suaves.

Já que falamos de qualidade de filmagens, quero falar da importância de ângulos de filmagens. Geralmente filmar de um ponto mais alto ajuda a dar uma visão melhor do que ao nível do gramado.

Para isso, existem as possibilidade de uso de plataforma montadas (andaimes), torres, tripés específicos que chegam a cerca de 9 a 10 metros de altura com visores para o analista em tempo real (hi-pod é um dos modelos).

Outra solução bastante usada hoje em dia são os drones que podem variar a altura, proximidade e ângulos de filmagem em alta qualidade. Uma ferramenta muito elogiada por treinadores. Contudo, vale destacar que para treinos é excelente, mas não tão indicado para jogo devido a autonomia de voo.

Talvez ainda você se pergunte: e câmeras angulares? São excelentes para a visão do todo, mas ficam muito distantes caso estejam filmando em um estádio. Recomendo sempre uma câmera tradicional como primeira opção e um angular como complementar.

ANALISTA DE RENDIMENTO EM FUTEBOL

Figura 1: Veja abaixo o layout com uma câmera regular e uma angular.



Fonte: Elaboração própria.

Na imagem acima, o trabalho é feito com um computador recebendo as imagens da câmera em tempo real através de uma placa de captura, assim nenhum procedimento de conversão ou edição precisarão ser feitos antes de usar os vídeos, eles neste caso já ficam gravados imediatamente e no formato que desejar.

E existem clubes que já avançam em utilizar no banco de reservas ou dentro de campo nos treinos as imagens em tempo real em um ipad, mas isso vou explicar melhor em tecnologias no outro módulo.

ANALISTA DE RENDIMENTO EM FUTEBOL

Figura 2: Gravação e coleta de informações em tempo real



Fonte: Elaboração própria.

Na imagem acima, registro e recolha de informações em tempo real e diretamente no computador em uma sessão de treino.

Isso facilita nos treinos e jogos para execução de protocolos nas análises diretas.

Inclusive, já posso citar aqui, dois tipos de métodos de análise dos treinos e jogos: direto e indireto.

- Direto: quando feito no local onde ocorre o treino ou jogo.
- Indireto: quando feito através de materiais recebidos ou encontrados para estudar o que aconteceu.

Geralmente um analista de desempenho executa as duas formas de análise, executando protocolos específicos para o momento ao vivo e depois outros protocolos após. Ampliando as informações e possibilidades de decisões da comissão técnica.

Lembra da importância do planejamento e uma excelente planificação do treinamento?

ANALISTA DE RENDIMENTO EM FUTEBOL

Exatamente isso que irá nos guiar enquanto analista no dia a dia de trabalho e oferecendo as melhores informações. Facilitando e agregando valor ao trabalho dos treinadores, atletas e clube.

Vamos pensar na rotina de trabalho com a utilização de vídeos, imagens e outras informações.

Cenário de uma semana de trabalho completa:

Pré Treino

- Uma apresentação de vídeos ou ilustrações como pranchetas táticas podem ser exibidas para dar clareza aos objetivos do treino;
- Elaboração do protocolo específico dos objetivos de cada exercício de treino (planejado em comissão técnica);
- Organize o local onde vai realizar a filmagem. Lembre-se do ângulo da filmagem e altura. Busque sempre a melhor posição para registrar cada exercício da sessão de treino;
- Verifique os equipamentos: bateria, cabos, softwares, papel e caneta, tripé, filmadora, cartão de memória, placa de captura, computador, etc (essa é apenas uma sugestão de kit de trabalho e pode variar de acordo com cada realidade);
- Para algumas comissões técnicas é fundamental filmar desde o aquecimento, trabalho dos goleiros e todos os outros exercícios até o final;
- Protocolo de goleiros, deve-se ter outro planejamento específico com o treinador de goleiros.

Durante o treino

- Foque em registrar e recolher os dados planejados, qualquer outra informação deve ser obtida depois;
- Forneça feedback ao treinador e auxiliares quando solicitado, neste caso, vale combinar previamente quando será a melhor hora de dar feedback para eles;
- Para quem possui uma estrutura de equipamentos e softwares, use para ter os dados em tempo real. Para quem usa papel e caneta, procure ter uma ficha que facilite a recolha de informações.

Pós treino

- Hora de organizar as informações obtidas em tempo real;
- Se tiver um segundo protocolo de análise do treino, execute e tenha mais informações para fornecer;
- Um playlist dos vídeos que mostre o que pretende dizer e relatar é bem-vinda;

ANALISTA DE RENDIMENTO EM FUTEBOL

- Reuniões de feedback e explicações podem ser feitas de forma individual ou coletiva, isso varia de treinador para treinador.

Pré Jogo

- Uma apresentação de vídeos ou ilustrações como pranchetas táticas podem ser exibidas para dar clareza do modelo de jogo;
- Uma apresentação de vídeos ou ilustrações como pranchetas táticas podem ser exibidas para dar informações dos adversários;
- Elaboração do protocolo de jogo (planejado em comissão técnica) com as informações que serão passadas durante o jogo e no intervalo de jogo, podendo ser via rádio, vídeos, imagens, mensagens de texto ou pessoalmente;
- Organize o local onde vai realizar a filmagem, se possível chegue bem antes;
- Verifique os equipamentos: bateria, cabos, softwares, papel e caneta, tripé, filmadora, cartão de memória, placa de captura, computador, etc;
- Esteja atento para iniciar a filmagem e testar tudo antes de iniciar o jogo;
- Durante o jogo
- Foque em registrar e recolher os dados planejados, qualquer outra informação deve ser obtida depois;
- Forneça feedback ao treinador e auxiliares quando solicitado;
- Esteja atento às variações adversárias para dar feedbacks durante o jogo.

Pós jogo

- Hora de organizar as informações obtidas em tempo real;
- Se tiver um segundo protocolo de análise do jogo, execute e tenha mais informações;
- Um playlist dos vídeos que mostre o que pretende dizer e relatar é fundamental, em especial as que relatam o modelo de jogo (pontos fortes e pontos de melhorias);
- Apresente e discuta com a comissão técnica as informações obtidas;
- Reuniões de feedback e explicações podem ser feitas de forma individual ou coletiva, isso varia de treinador para treinador.

Através desta rotina, podemos observar que a análise pode auxiliar os treinadores no processo de melhoria contínua.

Em muitos locais, o analista de desempenho também poderá estar monitorando e analisando os dados físicos e associando aos dados técnicos e táticos.

Assim, todas as informações precisam auxiliar no desenvolvimento dos atletas e nas rotinas de treinos.

ANALISTA DE RENDIMENTO EM FUTEBOL

Sugiro utilizar planilhas ou outros softwares para bases de dados como o Google Data Studio (atualmente gratuito) e ter em nuvem os dados de cada treino e jogo e criando excelentes análises.

Os dados físicos quando contextualizados dão um upgrade no entendimento da carga do treino diariamente. Desta forma, a associação destas informações levam o trabalho a outro patamar.

Existem muitas ferramentas que podem organizar tudo e trazer o essencial à tona e dar a oportunidade de ver o que a olho nú não seria possível.

Assim, chegou a hora de organizar todas as nossas idéias trazidas até aqui.

Vimos nos módulos 1 e 2 o quanto evoluiu e vem evoluindo a análise de desempenho dentro do futebol. Que ter referências é fundamental para analisar. Agora no módulo 3 falamos da importância da planificação e métodos de trabalho.

Encontre o seu método e aprimore a cada realidade encontrada.

Vamos para o próximo módulo!

Análise de minha equipe (variedade de tecnologias)

Chegamos até aqui sabendo da evolução da análise de desempenho no futebol e o quanto ela ajuda no processo de treino, jogos, prospecção de talentos, mercado e acompanhamento longitudinal de atletas.

Vimos ainda o papel do analista de desempenho e também a evolução de suas funções dentro de uma comissão técnica, a cada ano com um aprofundamento de atribuições e nível de atuação.

Passamos a estudar, entender e analisar o jogo de futebol. Percebemos que existem muitos conceitos e referências pedagógicas que nos dão direção e um passo a passo de onde estamos e onde podemos chegar. Isso transforma a forma na qual entendemos o jogo e como podemos gerar informações para analisar a evolução. Chegamos em outro nível e dificilmente voltaremos atrás. Agora, precisamos saber como organizar os processos de análises no dia a dia e na prática real que permitirá você adaptar a sua realidade.

Como o filósofo brasileiro Mario Cortella sempre cita:

ANALISTA DE RENDIMENTO EM FUTEBOL

Faça seu melhor, na condição que tem até que tenha condição melhor de fazer

Exatamente isso que podemos entender e esperar pelas diversas realidades dos clubes pelo mundo afora. Uns possuem estruturas mais profissionais e outros nem tanto. Mas isso não pode nos impedir de estudar e analisar o futebol para aplicar nos treinos e jogos. Elevar a qualidade de cada sessão de treino e conseqüentemente os jogos.

Cabe a nós fazermos o melhor com o que temos até ter condições de fazer melhor ainda.

Por isso, tivemos um módulo todo explicando sobre planificação do treinamento e métodos de trabalho. O conhecimento colocado em prática sempre será melhor que qualquer tecnologia sem o uso inteligente. Por isso, ter clareza do que vai treinar, analisar e melhorar fará diferença. Saber de forma individual e coletiva onde melhorar e aplicar o conhecimento. Evoluir.

Todo conteúdo aqui exposto nos deu a base para iniciarmos um processo mais prático de que fazer e como fazer nos jogos de futebol. Tenho certeza que você vai levar isso para a prática, pois quer fazer diferença no futebol.

Então, neste momento, convido você a embarcar comigo no entendimento da análise de nossas próprias equipes e as tecnologias envolvidas, da mais simples a mais moderna.

Vamos ver o quanto de informações podemos extrair e usar para ver a evolução dos nossos atletas e equipe. Organizar um processo de trabalho muito bem definido e de resultado.

Extrair o que traz resultado sem desperdício de tempo levantando dados que nunca serão usados.

Faz sentido para você?

Quantas vezes se perguntou: "O que devo levar de informações ao treinador?"

Como falamos no módulo de planificação de treinamento, o ponto de partida é saber qual a ideia de jogo, a proposta na qual a equipe e seus jogadores devem seguir como "roteiro" na hora de tomar as decisões coletivas e individuais. Podemos chamar essa proposta de Modelo de Jogo, um mapa norteador de solução de problemas durante uma partida de futebol.

ANALISTA DE RENDIMENTO EM FUTEBOL

A partir da proposta do modelo de jogo (ideia de jogo do treinador) temos as referências necessárias para saber se o rumo do trabalho está na direção correta e quais ajustes devem ter para que não saia da direção correta.

Vamos pensar no seguinte, em um modelo de jogo hipotético aqui onde o treinador de forma pedagógica expõe as idéias de forma fracionada em fases e momentos do jogo. Sendo, assim:

- Organização Ofensiva
- Organização Defensiva
- Transição Ofensiva
- Transição Defensiva
- Bolas Paradas e reposições

Supondo que na Organização Ofensiva (Ataque) ele tenha alguns princípios que regem como irá jogar tal como:

- Jogar em Amplitude e mantendo a posição de jogo sem ocupar mais de dois setores no campo
- Desafiar as linhas do adversário com bola e sem bola
- Velocidade de jogo

Vamos tomar essas idéias acima como um exemplo de proposta de jogo que terão aprofundamentos agora, pois o fracionamento do que fazer no jogo serão regidas pelas idéias propostas acima.

Quando falamos de jogar em amplitude (nosso exemplo utilizado aqui, afinal, existem várias outras formas de atacar), podemos mostrar as referências estáticas e dinâmicas de onde o atleta vai atuar e como pode conduzir o jogo em cada posição. Nesta proposta de jogo ele tem a liberdade de atuar em algumas regiões do campo, mas sem invadir os espaços do companheiro de jogo.

Assim, o jogador gera amplitude em largura e profundidade, para que seus companheiros de equipe consigam encontrar um dos atletas sempre livre para receber a bola e levar uma vantagem. Neste caso é fundamental para poder ativar mais canais de passe pelo campo todo e também conseguir espalhar mais o rival em campo.

ANALISTA DE RENDIMENTO EM FUTEBOL

Então, a proposta quando atacando é gerar amplitude, profundidade, saber onde ocupar os espaços e gerar vantagens.

Contudo, o atleta precisa entender ainda de outros pormenores que darão referências mais aprofundadas durante o ataque.

Um deles é o domínio do conceito de "Atleta Livre" para a construção do jogo, esse jogador pode variar dependendo da situação de jogo, ou do local onde a bola está em campo e dos triângulos de jogo.

Isso desde a saída de bola onde os jogadores já são separados em diferentes alturas do campo. Nesta proposta é fazer o atleta através do treino e estudos de análise o que está acontecendo (leitura de jogo) e criar condições de usar os espaços (ações).

Ainda ressaltando que até aqui estamos falando de um exemplo para que você possa entender o modelo de jogo e já crie uma proposta de análise baseada nisso e assim gerando informações de qualidade ao treinador, atleta e comissão técnica.

Detalhando ainda mais a proposta do modelo de jogo (exemplo) que estamos trabalhando aqui, o ataque pode ou não ter posse, pode ser uma consequência e/ou ainda o treinador querer verticalizar o jogo e atrair linha ofensiva e linha média, para romper e ser vertical, tudo isso com criação de movimentações romper as duas primeiras linhas adversárias, gerando superioridade em locais específicos.

Assim, nesse modelo de jogo teremos excelentes referências para análise desde macro a micro conceitos, tais como:

- gerar superioridade posicional, procurando o "atleta livre" que está geralmente atrás da linha de pressão do adversário;
- atleta livre: jogador que recebe com mais tempo/espaco para realizar ações de frente para o jogo;
- gerar opções de passe, progredir e infiltrar;
- atleta precisa ter a melhor decisão de quando vai passar a bola e quando conduzir;
- criar superioridade (numérica, posicional ou qualitativa) atrás da linha rival de pressão e por todo o campo;
- equipe deve manter-se unidas (ataca defendendo e defende atacando);
- encontrar companheiros longe e livre;
- a posse de bola pode ser um meio para execução e controle do jogo;
- movimentar sempre o rival (modificar distância entre os adversários e a estrutura, gerando espaços para explorar por condução ou dribles);

ANALISTA DE RENDIMENTO EM FUTEBOL

- onde está o atleta;
- como está o atleta, pensando em perfilamento corporal, ângulo, relação com os companheiros e aos adversários e orientação corporal.
- atleta atuante: conduz a bola para atrair o adversário ou também mantêm se não há uma boa opção de passe e assim fazer passe para o companheiro mais próximo;
- atleta próximo: se apresenta como linha de passe, de preferência atrás da linha de pressão adversária e dando continuidade ao jogo após receber a bola, para isso precisará estar bem localizado;
- atleta distante: manter o adversário ocupado marcando, aumentando a amplitude e/ou profundidade da equipe, sempre oferecendo linha de passe longa;
- uma ideia ainda pode ser a de pensar e dominar espaços: atacar no lado do bloco, atacar entre linha e atacar nas costas da linha.

Muito bem! Trouxemos aqui como exemplo as referências de um modelo de jogo ofensivo com conceitos e propostas de um treinador e agora precisamos levar isso ao olhar do analista e assim gerar informações do que ocorre no treino e jogo a partir desta proposta.

Na prática do dia a dia de clubes encontramos treinadores que exigem a filmagem completa dos jogos para assistir tudo e ter suas próprias conclusões, bem como treinadores que solicitam aos analistas e auxiliares edições especializadas, onde o conteúdo apresentado é baseado no modelo de jogo. Podendo apresentar erros, acertos ou padrões dos conceitos apresentados.

Por isso, sugiro sempre filmar os jogos de sua equipe e extrair as melhores informações. Inclusive aqui, o tipo de filmagem influencia muito para poder assistir depois e identificar o que deseja. Talvez alguns conceitos precisem de filmagens com mais aberturas na imagem (menos zoom) do que com muita proximidade (mais zoom).

Vou levar nosso modelo de jogo acima para ilustrar o que podemos extrair de informações para usar nos próximos treinos e ajustar os próximos jogos conseqüentemente.

Exemplo de protocolo de observação do ataque baseando-se no modelo de jogo exemplo dito anteriormente. Em mão da filmagem ou assistindo ao jogo, você pode coletar as seguintes informações da organização ofensiva:

- gerar superioridade posicional, procurando o "atleta livre" que está geralmente atrás da linha de pressão do adversário;
- gerar superioridade posicional [SIM] [NÃO] [QUAL SETOR] [QUAL TEMPO] [ATLETAS ENVOLVIDOS]

ANALISTA DE RENDIMENTO EM FUTEBOL

- atleta livre [SIM] [PODERIA SER] [QUAL SETOR] [QUAL TEMPO] [ATLETA QUE PODERIA SER]
- opções de passes [SIM] [PODERIA SER] [QUAL SETOR] [QUAL TEMPO] [ATLETA QUE PODERIA SER]
- opções de progressões [SIM] [PODERIA SER] [QUAL SETOR] [QUAL TEMPO] [ATLETA QUE PODERIA SER]
- opções de infiltrações [SIM] [PODERIA SER] [QUAL SETOR] [QUAL TEMPO] [ATLETA QUE PODERIA SER]
- decisão de passe ou condução [POSITIVA] [NEGATIVA] [QUAL SETOR] [QUAL TEMPO] [ATLETA ENVOLVIDO]
- superioridade numérica [SIM] [PODERIA TER] [QUAL SETOR] [QUAL TEMPO] [ATLETA ENVOLVIDO]
- superioridade posicional [SIM] [PODERIA TER] [QUAL SETOR] [QUAL TEMPO] [ATLETA ENVOLVIDO]
- superioridade qualitativa [SIM] [PODERIA TER] [QUAL SETOR] [QUAL TEMPO] [ATLETA ENVOLVIDO]
- atacar defendendo e defender atacando [ACONTECEU] [PODERIA ACONTECER] [QUAL TEMPO] [ATLETAS ENVOLVIDOS]
- opções longe e livre [SIM] [PODERIA TER] [QUAL LOCAL] [QUAL TEMPO] [ATLETA ENVOLVIDO]
- posse de bola [QUANTO] [SETOR] [TEMPO]
- movimentação do adversário [ACONTECEU] [PODERIA ACONTECER] [QUANDO] [ATLETAS ENVOLVIDOS]
- onde está o atleta [POSIÇÃO] [AÇÃO] [TEMPO]
- como está o atleta [POSIÇÃO] [AÇÃO] [TEMPO]
- o atleta atuante [POSIÇÃO] [AÇÃO] [TEMPO]
- o atleta próximo [POSIÇÃO] [AÇÃO] [TEMPO]
- o atleta distante [POSIÇÃO] [AÇÃO] [TEMPO]
- ataque no lado do bloco [SIM] [PODERIA SER] [ONDE] [QUAL TEMPO] [ATLETAS ENVOLVIDOS]
- atacar entre linha [SIM] [PODERIA SER] [ONDE] [QUAL TEMPO] [ATLETAS ENVOLVIDOS]
- atacar nas costas da linha [SIM] [PODERIA SER] [ONDE] [QUAL TEMPO] [ATLETAS ENVOLVIDOS]

Essas são sugestões que podem fazer sentido ou não para sua comissão técnica, por isso sempre ressaltamos que são exemplos.

ANALISTA DE RENDIMENTO EM FUTEBOL

Mas agora conseguirá entender que informações como estas baseadas no modelo de jogo do treinador traz mais sentido na evolução da equipe e assim com propostas de treinos baseando-se em análises tornam o trabalho mais eficaz.

Levando em consideração o protocolo acima (exemplo apenas de uma organização ofensiva), podemos gerar estatísticas dos acontecimentos técnicos, táticos, físicos e de tomadas de decisões.

Esse é um momento que você deve estar imaginando o quanto fará sentido combinar os números do jogo baseando-se ao modelo de jogo as análise qualitativas dos conceitos!

Se vai utilizar mais análise qualitativas ou quantitativas isso será decidido em comissão técnica e treinador. Mas a pergunta é, viu como fica claro analisar o jogo agora? Viu como pode ajudar sua equipe a subir de nível? viu como o treinador tem informações constantes para melhoria dos treinos? individual e coletiva?

Imagine agora com todos os dados ofensivos e defensivos em suas mãos? Um salto de qualidade hein!?!

Para gerar os dados estatísticos de tudo isso, você precisará criar uma boa base de dados e de preferência organizada e com bons filtros para encontrar os dados e realizar procedimentos estatísticos se necessários.

Inicialmente você poderá criar uma planilha (Ex.: Excel®, Google Sheets® ou Numbers®) para incluir as informações coletadas ao assistir aos jogos. Você terá uma frequência de acontecimentos tais como:

- gerar superioridade posicional

[SIM]=1 [SETOR]=C3 [QUAL TEMPO]=13' [ATLETAS ENVOLVIDOS]=7,9,11

[SIM]=1 [SETOR]=B3 [QUAL TEMPO]=19' [ATLETAS ENVOLVIDOS]=7,8,9

[SIM]=1 [SETOR]=B2 [QUAL TEMPO]=27' [ATLETAS ENVOLVIDOS]=8,9,11

[NÃO]=1 [SETOR]=B2 [QUAL TEMPO]=23' [ATLETAS ENVOLVIDOS]=8,9,11

Imagine que isso possa ser transformado em locais mais acessados e com ações positivas e negativas, tempo, atletas envolvidos e por fim, após um procedimento estatístico ou não relatar os locais de maior sucesso de sua equipe e locais que mais devem ser melhorados. Ou mesmo, quais atletas geram mais resultados a propostas e os que menos geram. Ou talvez, quais relações de atletas podem dar mais resultado. Quais atletas precisam aprimorar o conceito no treino, etc...

ANALISTA DE RENDIMENTO EM FUTEBOL

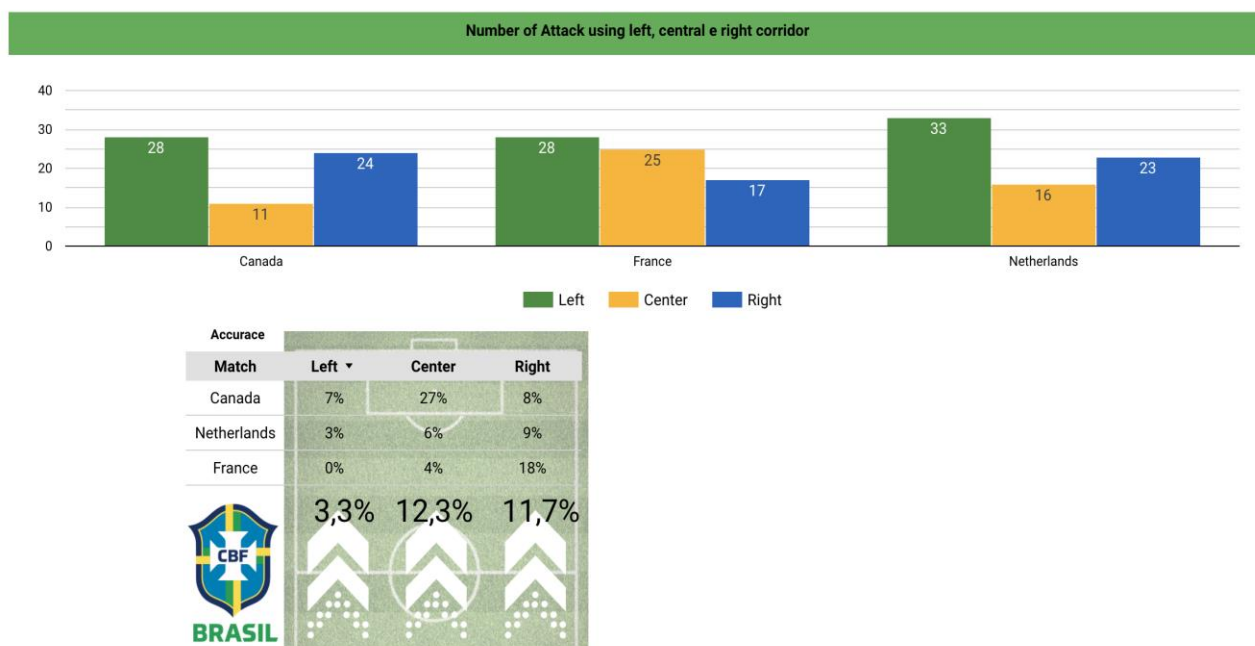
Por isso, volto a ressaltar que a melhor informação será aquela que leva ao treinador a informação que transforma o jogo, que dá sentido à melhoria constante do treino na semana pré jogo.

Esse tipo de informação pode ser solicitada de várias formas pelos treinadores, mas geralmente eles querem ver os resultados finais já analisados e processados. Uma informação clara e objetiva.

Vou sugerir aqui um site de uso gratuito para criação de dashboards incríveis com os dados inseridos em planilhas que é o Google Data Studio (<https://datastudio.google.com>) e também o Power BI. Nele você pode usar planilhas do excel ou mesmo usar o google sheets para fazer uma base de informações e criar apresentações dinâmicas dos dados com filtros realmente modernos. Você pode pesquisar na internet sobre tutoriais de uso da ferramenta, mas digo que vai gostar.

Nas imagens abaixo, eu busquei informações de uma seleção nacional para saber dados de uso dos corredores do campo em 3 jogos e consegui observar diferentes tipos de aproveitamento com os dados numéricos. Veja os resultados:

Figura 3: Dados de uso dos corredores de campo



Fonte: Elaboração própria

ANALISTA DE RENDIMENTO EM FUTEBOL

Nesta imagem acima, conseguimos ver o aproveitamento das ações em três diferentes corredores. Perceba que mesmo com grande número de ações no corredor lateral esquerdo, um baixo aproveitamento foi encontrado ao comparar o corredor central e o lateral direito.

Para aqueles que desejarem trabalhar a ciência em cima dos dados com procedimentos estatísticos mais avançados existem softwares específicos que podem gerar informações complementares e aplicáveis quando associadas ao modelo de jogo e contextualizadas. Contudo, ressaltamos a importância da escolha das variáveis para não ter problemas de resultados sem qualquer sentido. Um estudo das variáveis a serem utilizadas precisa ser muito bem feito.

Quando falamos de análise de jogos da nossa equipe, podemos utilizar outras tecnologias como citado em outros módulos, mas que sejam efetivas para registrar e recolher os dados do jogo.

Como já falamos a filmagem é uma importante ação a ser feita e se possível em mais de um ângulo e abertura de imagem. Na maior parte das vezes as equipes buscam um filmagem própria e da tv (quando tem).

Em algumas equipes a filmagem multi-câmeras já é uma realidade como filmagens, abertas de bandeira de escanteio até a outra bandeira de escanteio, de linha defensiva a linha defensiva, diagonal ao campo de jogo, lateral ao campo de jogo, no fundo de cada meta, chegando a mais de 8 diferentes ângulos e nos últimos tempos sem a necessidade de operadores das câmeras.

Hoje em dia cameras por IP (interligadas por rede) são acessadas direto em uma central e podem ser movimentadas e direcionadas conforme a necessidade em alta resolução.

Ainda temos as chamadas cameras autônomas que conseguem traquear (identificar os atletas) e acompanhar todas as ações do jogo técnicas, táticas e físicas. A partir das mesmas, softwares que contam com inteligência artificial vão aprendendo e identificando padrões e gerando mais informações.

Essas tecnologias já são usadas em diversos lugares no mundo em treinos e jogos.

Para se ter uma ideia, já existem sistemas de inteligência artificial que predizem o que vai acontecer segundos antes mesmo de acontecer e vai melhorando o algoritmo conforme as informações vão chegando e entrando na base de dados. Mas o investimento nesse tipo de tecnologia ainda é muito alto.

ANALISTA DE RENDIMENTO EM FUTEBOL

Algumas empresas fornecem comercialmente dados dos mais simples aos mais complexos conforme a contratação das mesmas. São chamadas de plataformas de dados que conseguem fornecer dados técnicos, táticos e físicos de equipes pelo mundo todo de forma individual e coletiva. E a precisão das informações está cada vez melhor. As empresas mais conhecidas na América do Sul hoje nesse ramo de plataformas são Instatcout®, Opta®, Kyn Analytics® e Wyscout®, mas existem outras excelentes que estão disponíveis também.

Contudo, a maneira mais comum vista nos clubes de futebol para se obter as informações dos jogos de futebol são através de softwares e ações do analista.

Funciona da seguinte forma:

- Um analista elabora o protocolo com o treinador e comissão técnica
- Esse protocolo é criado em um software capaz de marcar o vídeo [tags], recortar [tempo personalizável] e criar playlist [para ser mostrado ao treinador e atletas] e estatísticas [base de dados].
- Uma filmadora será capaz de gravar o jogo inteiro em seu cartão de memória e em algumas vezes uma placa de captura estará ligada na filmadora e em um computador para que já seja gravada na resolução e formato desejado sem precisar ter que converter os vídeos demorando horas para isso. Dica: uma placa de captura faz diferença no tempo de trabalho de um analista, pois o vídeo já fica disponível durante a filmagem.

Em resumo, um filmadora ligada a placa de captura (ou não), conectada ao computador e com um software capaz de marcar, editar, criar playlist e estatísticas com um protocolo exato do modelo de jogo (individual e coletivo). Hoje no mercado existem vários softwares disponíveis e vou citar alguns gratuitos, baixo custo e outros mais avançados: Longomatch®, VO sports®, Gravol®, Scoutub®, Hudl Sportscode®, Nacsport®, Angles®, etc.

Alguns desses sistemas podem ser utilizados em tempo real ao jogo e outros após o término do jogo.

Eles conseguem criar uma linha do tempo com todas as ações criadas pelo analista e facilmente pode ser encontrada e ajustada caso necessário. Assim, o analista consegue refinar a informação de forma quantitativa e qualitativa e entregando ao treinador o que realmente pode fazer diferença na construção de treinos e ajustar as táticas e estratégias.

Informações em tempo real como estatísticas e vídeos já são possíveis de serem enviadas ao banco de reservas para que auxiliares e treinador possam decidir em tempo real qual rumo tomar.

ANALISTA DE RENDIMENTO EM FUTEBOL

Existem outras tecnologias que auxiliam os treinadores que são as chamadas pranchetas eletrônicas que permitem ilustrar as ações que estão ocorrendo ou mesmo para explicar pré jogo aos atletas o modelo de jogo ou as necessidades estratégicas para um jogo específico. Sabe o quadro tático, existem softwares que simulam as jogadas criando vídeos para serem apresentados e até mesmo enviado no aparelho telefônico dos atletas para ajudar no entendimento. Fantástico né.

O futebol está cada vez mais tecnológico e pedagógico em todas as categorias e níveis.

E falando em pedagogia, não posso deixar de falar sobre softwares de ilustrações de vídeos.

Existem empresas que se especializaram em softwares que permitem ilustrar as filmagens para que as informações fiquem cada vez mais claras. Sabe aqueles efeitos especiais que muitas vezes só vemos na televisão, estão cada vez mais acessíveis, inclusive, muitas das empresas que citei acima já estão disponibilizando em seus softwares a possibilidade de ilustrar diretamente nelas.

Hoje no mercado posso citar softwares como Klipdraw®, Coachpaint®, Metrica Sports®, etc. Cada um deles com uma particularidade.

Quero ainda citar o uso de nuvens como uma alternativa de armazenamento das filmagens e transferência aos atletas. Imagine só que conseguimos deixar todas essas informações citadas no módulo, tudo em nuvem virtual e de acesso por diversos aparelhos eletrônicos facilitando o acesso dos atletas e comissão técnica. Todas as análises e dados podem ser acessados quando o atleta achar interessante de estudar, mas sempre estará disponível.

Esta combinação entre informações apresentadas no clube e de forma remota pela internet ajuda muito a compreensão por parte do atleta. É dar a oportunidade de ter várias formas de aprender e estudar para a evolução.

Partimos da ideia que o treinador pode ter vários pontos de contato com o atleta em prol da evolução. Apresentação do modelo de jogo, análise do modelo de jogo e feedback individuais.

Agora, como sugestão, descreva o modelo de jogo de sua equipe e crie um protocolo de análise. Caso ainda não faça parte de uma equipe, simule a participação de alguma, mas não deixe de praticar essa tarefa de análise da própria equipe, modelo de jogo, tecnologias que poderá usar, dados que vai fornecer ao treinador e como vai transmitir a equipe!