

FUNDAMENTOS DO PLANEJAMENTO E DA ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS ESPORTIVOS

MÓDULO 2. A COMPETIÇÃO
ESPORTIVA



-EVOLUCIÓN-
ES CONMEBOL

FUNDAMENTOS DO PLANEJAMENTO E DA ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS ESPORTIVOS

2.1 Estabelecendo a Competição esportiva: Regulamentos e Manuais Operacionais

Desenvolvendo o regulamento de sua competição

O Regulamento do torneio

Um regulamento representa um conjunto ordenado de regras ou preceitos criados por uma autoridade competente (neste caso, o organizador do torneio) para a execução de uma lei e para poder enquadrar o funcionamento de uma competição desportiva.

A competição esportiva, como tal, deve ter, infalivelmente, um regulamento que enquadre a estrutura em que a competição será disputada.

Para mostrar este conceito do ponto de vista prático, tomaremos como referência a estrutura de um regulamento de um dos torneios que a CONMEBOL organiza, faremos uma breve explicação de seus principais capítulos e seções, destacando os artigos que consideramos mais interessantes para efeitos de seu conhecimento e possibilidade de replicação dos mesmos em seu próprio torneio.

Regulamento CONMEBOL LIBERTADORES FEMININA

Para efeitos didáticos, destacamos os pontos mais importantes de um Regulamento, tomando como exemplo um documento da CONMEBOL.

FUNDAMENTOS DO PLANEJAMENTO E DA ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS ESPORTIVOS

- INFO DO ORGANIZADOR DO TORNEIO

Este capítulo detalha as informações básicas e gerais do organizador do evento: breve revisão histórica, autoridades atuais, telefones de contato, e-mail, endereço postal, sites, redes sociais, etc.

- INTERPRETAÇÃO E LISTA DE TERMOS UTILIZADOS

No segundo capítulo, é feita uma breve revisão da terminologia utilizada e do entendimento do documento. Podemos também (muito útil) fazer um glossário de termos que facilitam a leitura ao longo do regulamento.

- DATAS IMPORTANTES

Podemos estabelecer claramente quaisquer datas importantes que a competição esportiva exija. Como um exemplo:

- Envio, por parte dos clubes, do documento que estabelece a conformidade e aceitação das condições e orientações da organização do torneio.
- Envio, por parte dos clubes, das suas listas de jogadores e corpos técnicos
- Envio, por parte dos clubes, dos uniformes a serem utilizados durante o torneio.

E todas as datas necessárias para fins organizacionais de acordo com seu planejamento e pré-requisitos específicos. (taxa de inscrição, etc.)

- A COMPETIÇÃO, PARTICIPAÇÃO E FORMATO

Aspectos como os requisitos que os clubes devem cumprir para participar do torneio e detalhes do calendário de jogos serão detalhados neste capítulo.

A modalidade de classificação dependerá de cada organização e torneio.

FUNDAMENTOS DO PLANEJAMENTO E DA ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS ESPORTIVOS

Formato do torneio:

O campeão do torneio será o clube que ocupar a primeira posição da FASE FINAL da competição.

O Torneio será disputado em 2 fases: FASE PRELIMINAR (Fase de Grupos) e FASE FINAL (Quartas de Final, Semifinais, Terceiro lugar e Final).

Tabela 1

FASE PRELIMINAR											
Grupo A			Grupo B			Grupo C			Grupo D		
A1		A1	B1		B1	C1		C1	D1		D1
A2		A2	B2		B2	C2		C2	D2		D2
A3		A3	B3		B3	C3		C3	D3		D3
A4		A4	B4		B4	C4		C4	D4		D4
A1	vs	A2	B1	vs	B2	C1	vs	C2	D1	vs	D2
A3	vs	A4	B3	vs	B4	C3	vs	C4	D3	vs	D4
A1	vs	A3	B1	vs	B3	C1	vs	C3	D1	vs	D3
A2	vs	A4	B2	vs	B4	C2	vs	C4	D2	vs	D4
A4	vs	A1	B4	vs	B1	C4	vs	C1	D4	vs	D1
A2	vs	A3	B2	vs	B3	C2	vs	C3	D2	vs	D3
FASE FINAL											
Cuartos de final (CF)				Semifinal (SF)				Finales			
CF1	1°A	vs	2°B	SF1	Ganador CF1	vs	Ganador CF2	Perdedor SF1	vs	Perdedor SF2	3°/4° puesto
CF2	1°B	vs	2°A	SF2	Ganador CF3	vs	Ganador CF4	Ganador SF1	vs	Ganador SF2	Final
CF3	1°C	vs	2°D								
CF4	1°D	vs	2°C								

FUNDAMENTOS DO PLANEJAMENTO E DA ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS ESPORTIVOS

Fonte: elaboração própria.

La FASE PRELIMINAR (Fase de Grupos) do torneio será disputada da seguinte maneira:

- a) As 16 equipes classificadas serão divididas em 4 grupos com 4 equipes cada. A composição dos 4 grupos corresponderá ao resultado do sorteio.
- b) As partidas serão disputadas por pontos, no sistema todos contra todos, em uma única rodada de partidas, com cada equipe jogando contra todas as demais equipes do seu grupo.
- c) As equipes classificadas em primeiro e segundo lugares em cada grupo se classificarão para as QUARTAS DE FINAL.
- d) A ordem dos confrontos dentro de cada grupo será a seguinte:

Tabela 2

1ª Data	Equipe Posição 1	vs.	Equipe Posição 2
	Equipe Posição 3	vs.	Equipe Posição 4
2ª Data	Equipe Posição 1	vs.	Equipe Posição 3
	Equipe Posição 2	vs.	Equipe Posição 4
3ª Data	Equipe Posição 4	vs.	Equipe Posição 1
	Equipe Posição 2	vs.	Equipe Posição 3

Fonte: elaboração própria.

- e) A posição que cada equipe irá ocupar dentro do grupo será definida por sorteio a ser organizado em data que será informada pelo organizador.

FUNDAMENTOS DO PLANEJAMENTO E DA ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS ESPORTIVOS

As QUARTAS DE FINAL do torneio serão disputadas da seguinte maneira:

- a) Os dois primeiros colocados em cada grupo jogarão as QUARTAS DE FINAL em confrontos da seguinte forma:

Tabela 3

	Quartas de final (QF)		
CF 1	1°A	vs	2°B
CF 2	1°B	vs	2°A
CF 3	1°C	vs	2°D
CF 4	1°D	vs	2°C

Fonte: elaboração própria.

A ordem de realização das partidas está sujeita a modificações.

As SEMIFINAIS do torneio serão disputadas da seguinte maneira:

Os vencedores das quartas de final jogarão as SEMIFINAIS nos seguintes confrontos:

FUNDAMENTOS DO PLANEJAMENTO E DA ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS ESPORTIVOS

Tabela 4

	Semifinal (SF)		
SF 1	Vencedor QF1	vs	Vencedor QF2
SF 2	Vencedor QF3	vs	Vencedor QF4

Fonte: elaboração própria.

A FINAL do torneio será disputada entre as equipes vencedoras das duas Semifinais.

Antes da disputa da partida FINAL, será realizada a disputa dos 3º e 4º lugares entre as equipes perdedoras das partidas das Semifinais.

Para as partidas finais, podem ser programadas cerimônias e protocolos específicos para a entrada das equipes e o início da partida. As equipes são obrigadas a cumprir e respeitar este protocolo especial. As referidas cerimônias serão comunicadas às equipes com antecedência em reuniões de coordenação prévias.

PONTUAÇÃO E CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Deve ser estabelecido um capítulo específico que deixe claro quais são os critérios de desempate em cada uma das instâncias do torneio em caso de igualdade esportiva.

Deve ser claro e conciso neste ponto, embora todo o Regulamento seja extremamente importante, este capítulo será um dos mais delicados.

FUNDAMENTOS DO PLANEJAMENTO E DA ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS ESPORTIVOS

É importante estabelecer a maior quantidade de critérios de desempate com base no desempenho esportivo e até mesmo no fair play das equipes, deixando o sorteio como a última de muitas instâncias

Alguns exemplos de itens que incluem a atribuição de pontuações para critérios de desempate:

Em caso de igualdade de pontos durante a FASE DO GRUPOS, serão utilizados os seguintes critérios de desempate, nesta ordem:

1º critério: A favor do clube com melhor saldo de gols. A diferença de gols é obtida subtraindo-se os gols recebidos dos gols marcados.

2º critério: Se a diferença de gols for igual, o clube que tiver marcado o maior número de gols será classificado.

3º critério: Se a igualdade persistir, o resultado da partida entre as equipes empatadas.

4º critério: A equipe que recebeu o menor número de cartões vermelhos

5º critério: A equipe que recebeu o menor número de cartões amarelos.

6º critério: Por sorteio.

Caso seja necessária a realização do sorteio mencionado, o mesmo será organizado e realizado pela Comissão Organizadora.

Em caso de igualdade ao final das partidas das QUARTAS DE FINAL, SEMIFINAIS, TERCEIRO LUGAR e/ou FINAL, será cobrada uma série de pênaltis de acordo com as regras estipuladas pela FIFA para definição do vencedor.

O sistema de desempate é meramente ilustrativo e tem como modelo uma competição da CONMEBOL; cada competição definirá seu modelo.

FUNDAMENTOS DO PLANEJAMENTO E DA ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS ESPORTIVOS

Lista oficial de jogadores e corpo técnico (lista de boa-fé)

Dependendo do torneio, deve ser estabelecido o número de jogadores e dirigentes que compõem a delegação oficial da competição. Os clubes devem respeitar os horários de apresentação de suas listas oficiais.

Como exemplo:

Os clubes deverão apresentar uma lista inicial de jogadoras e dirigentes de acordo com as disposições do Regulamento.

Exemplo de lista oficial de boa-fé na CONMEBOL Libertadores: 23 jogadores e 8 oficiais.

Da lista de 8 oficiais, obrigatoriamente um/uma deve ser médico(a). Este profissional deve pertencer à equipe participante e possuir conhecimentos médicos de todo o seu quadro funcional.

Não será permitida a participação de nenhuma equipe sem a inscrição de um médico.

Nos torneios de futebol feminino, é uma estratégia muito boa regularizar o número de mulheres que integram a comissão técnica, é fundamental para continuar a promover o desenvolvimento desta modalidade.

O mesmo poderia ser feito no caso de se querer promover um torneio com jogadores jovens, neste caso de exemplo, pode ser forçado a escalar na lista de boa-fé um determinado número de jogadores menores de 20 anos, por exemplo. Outro caso é quando se pretende promover o desenvolvimento do futebol local ou, até mesmo, algumas posições específicas dentro do campo de jogo. Por exemplo, em alguns países do mundo, as ligas locais, para o desenvolvimento técnico e profissional de goleiros, estabelecem que

FUNDAMENTOS DO PLANEJAMENTO E DA ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS ESPORTIVOS

esta posição só deve ser preenchida por um jogador local, nascido nestes países.

É importante mencionar essas particularidades para mostrar que o seu torneio, mesmo a partir da construção de seu Regulamento, também pode gerar uma contribuição para o desenvolvimento de jogadores e dos clubes para além da competição em si.

Além disso, é altamente recomendável (a CONMEBOL estipula para todas as suas competições) exigir a presença de um médico do clube dentro da delegação oficial.

- UNIFORMES E EQUIPAMENTOS

As equipes deverão enviar à organização, através dos e-mails oficiais especificados, até certo período, a descrição das cores e modelos dos uniformes que usarão durante o torneio, camisa oficial, alternativa e, em alguns casos, até uma terceira opção.

Os uniformes devem ser de cores e tons marcadamente contrastantes entre si.

Recomenda-se solicitar aos clubes o envio das informações e fotos completas e de boa qualidade. De qualquer forma, durante as reuniões de coordenação prévias ao torneio, é aconselhável conferir o uniforme pessoalmente, em conjunto com o grupo de arbitragem (muitas vezes as fotos diferem da cor real), a fim de evitar designar para uma determinada partida uniformes que não sejam contrastantes.

FUNDAMENTOS DO PLANEJAMENTO E DA ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS ESPORTIVOS

Figura 1



Fonte: elaboração própria.

No caso dos torneios da CONMEBOL, propiciando uma questão de identidade aos clubes e ao próprio torneio, seguindo o conceito de construção da marca, as equipes são obrigadas a usar um patch com a logomarca do torneio na manga direita de seus uniformes.

Os patches serão entregues na reunião de coordenação antes do início do torneio, e serão fornecidas instruções sobre como aplica-los.

Recomenda-se, se o seu torneio e o seu orçamento permitirem, gerar este tipo de ações que dão homogeneidade aos uniformes. Cada foto, cada vídeo do seu torneio sobre uma ação do jogo, por meio deste tipo de distintivos servirá automaticamente para identificar e reconhecer a competição.

Em torneios como as Copas do Mundo FIFA, existe um documento específico chamado *Equipment Regulations* (normas para indumentária) que estabelece todos os detalhes que os uniformes de competição devem ter. Desde o comprimento dos números nas costas das camisas, a altura das letras que compõem os nomes dos

FUNDAMENTOS DO PLANEJAMENTO E DA ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS ESPORTIVOS

jogadores, até quantos cm² um escudo não pode ultrapassar. Também podemos estabelecer regras de marketing para equipes, a possibilidade de colocar patrocinadores em alguns setores da camisa em várias ligas e torneios ao redor do mundo é proibida.

Recomenda-se a criação de um manual de indumentária, caso se pretenda estabelecer requisitos rigorosos para os clubes, e a divulgação do mesmo com a devida antecedência, tendo em vista que suas normas podem levar as equipes a confeccionarem novos uniformes específicos para seu torneio, numeração, posição dos nomes e/ou apelidos nas camisas, números nos calções, tamanho dos mesmos, etc.

É importante incluir todos os detalhes no regulamento, pois, além do fato de sua função ser estabelecer regras que ordenem a competição, deve ser a todo o momento uma ajuda ao clube, podendo, e mais neste caso específico da indumentária, os clubes conhecer a fundo os procedimentos para adaptar-se com antecedência e disputar o torneio sem penalidades.

Não deveria ser necessário, pois cada clube deveria ter sua própria iniciativa, mas é recomendável incentivar os clubes a lerem o regulamento para seu próprio benefício. Muitas vezes, o não cumprimento e as sanções subsequentes são devidos ao desconhecimento do que fazer, e não ao desejo de violar as regras.

- Regime de integridade

Um dos valores que devem reger a competição e todas as suas atividades é a clareza em todos os seus procedimentos.

No caso da CONMEBOL, todas as partidas de cada uma das competições são monitoradas por meio de um sistema de detecção de fraudes, a cargo do Departamento de Integridade da CONMEBOL. Por meio desse sistema, movimentos e padrões de probabilidade são rastreados para identificar as atividades de apostas suspeitas e fraudulentas relacionadas às partidas.

A organização do torneio deverá adotar todas as medidas pertinentes com o objetivo de salvaguardar a integridade da competição.

FUNDAMENTOS DO PLANEJAMENTO E DA ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS ESPORTIVOS

Qualquer situação considerada (por mínimo que seja) um risco à integridade da competição ou à natureza competitiva das partidas, associações membro, clubes, jogadores, membros da comissão técnica, árbitros, delegados, oficiais de segurança, dirigentes e todas as pessoas envolvidas na competição, deve estar sujeita a sanções de acordo com o regulamento disciplinar (que também deve ser criado ou existir paralelamente ao regulamento específico da competição).

- DIREITOS COMERCIAIS E MARKETING

Todos os estádios e campos devem estar livres de publicidade. O conceito de "estádios livres de toda publicidade" (no foco ou não das câmeras de TV) inclui a retirada de todos os tipos de avisos/anúncios que não sejam próprios da nossa competição (incluindo cartazes, estática, lonas, publicidade pintada, bandeiras dos clubes/torcidas, etc.) em todo o perímetro do campo de jogo, incluindo o alambrado, cerca ou muro perimetral que separa o campo de jogo do setor público, incluindo todo o espaço entre as linhas de demarcação do campo e o alambrado , cerca ou muro perimetral.

Figura 2



Fonte: elaboração própria.

FUNDAMENTOS DO PLANEJAMENTO E DA ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS ESPORTIVOS

Figura 3



Fonte: elaboração própria.

FUNDAMENTOS DO PLANEJAMENTO E DA ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS ESPORTIVOS

2.2 Os Manuais operacionais; qual é sua utilidade?

Um manual operacional é uma ferramenta de apoio fundamental para qualquer organizador de um evento e/ou projeto, um instrumento que consideramos essencial para garantir a uniformidade dos nossos processos de trabalho com execuções e tomadas de decisões homogêneas e de qualidade.

Regulamento vs. Manual Operacional

É importante destacar a diferença entre um Regulamento da Competição e um Manual Operacional.

O Manual Operacional ou Manual de Operações é uma lista de tarefas e atividades que se realizam a partir da organização da atividade esportiva e detalha o padrão que a CONMEBOL possui para cada uma de suas partidas. Os aspectos puramente regulatórios do próprio jogo, como uma partida é definida, número de substituições por equipe, mecanismo de desempate se necessário (prorrogação e/ou pênaltis), etc. devem ser detalhados nos regulamentos do torneio.

Consideramos de grande importância a criação de um manual de operação. Dependendo da magnitude do evento, pode até ser extremamente útil e necessária a edição de um manual exclusivo por área operacional. Leva um tempo razoável para fazê-lo, mas sem ele as dificuldades de transmitir o que queremos de nossos colaboradores se tornarão muito mais complexas.

Primeiramente, você deve definir a estrutura do manual, definir o escopo, quais áreas operacionais ele cobrirá e estabelecer os procedimentos e processos de trabalho.

O manual, além de protocolar nossas atividades, nos trará diversas vantagens:

- Tornará tangíveis os nossos conhecimentos e *know how*, sendo uma ferramenta de transferência de instruções e conhecimentos de acesso fácil e dinâmico.

FUNDAMENTOS DO PLANEJAMENTO E DA ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS ESPORTIVOS

- As partes envolvidas no evento (clubes, cidades-sede, colaboradores, imprensa, etc.) conhecerão nossa forma de trabalhar de maneira muito mais ágil. O manual será sua referência, tudo estará nele.
- Proporcionará uma visão clara sobre as atividades que cada cargo e/ou área do evento deve realizar (Descrição dos cargos).
- Quando não houver procedimentos ou manual operacional, cada pessoa ou área atuará de forma diferente, “segundo seus critérios”, simplesmente por não possuírem um padrão de qualidade pré-determinado, é nossa obrigação fornecer as diretrizes para um trabalho de qualidade.
- Facilita a coordenação entre as diferentes áreas.

A partir de 2016, a CONMEBOL, de mãos dadas com sua nova gestão, redesenhou a identidade da confederação, deu uma guinada de 180°.

“A Glória eterna”, frase que identifica a CONMEBOL Libertadores, assim como todos os conceitos de identidade estabelecidos nos nossos manuais de marca foram renovados, mas a CONMEBOL também fez esse percurso do ponto de vista puramente operacional. Foram desenhados diversos protocolos operacionais, que não só nortearam e orientaram o desenvolvimento das operações nas diversas áreas de trabalho, mas também contribuíram fortemente, desde o enfoque operacional, para a nova identidade profissional e de desenvolvimento dos torneios, tudo organizado e desenhado sob o mesmo padrão de qualidade.

A CONMEBOL tem mais de 200 árbitros que dirigem cada uma de nossas partidas em todo o continente. Todos possuem a mesma componente teórica e respaldo técnico para a realização de seus trabalhos.

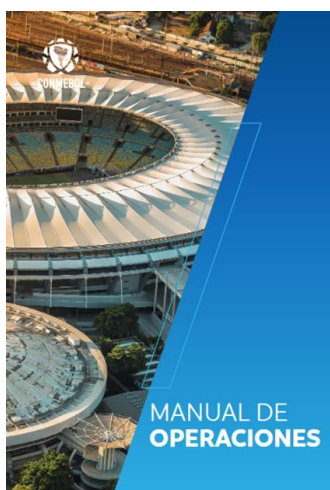
FUNDAMENTOS DO PLANEJAMENTO E DA ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS ESPORTIVOS

Hoje, apesar da diversidade de infraestrutura que encontramos na América do Sul, um jogo da CONMEBOL Libertadores disputado no Equador, Uruguai ou Brasil lida com as mesmas áreas operacionais, definição de tarefas, grupos de trabalho, tempos de execução e procedimentos.

“A Glória eterna” como conceito de marca, engloba também um único conceito de identidade operacional, através da existência de manuais.

Este é o modelo que intensamente convidamos você a seguir, a partir deste curso e, para o seu projeto, uma notória identidade de marca, aliada a uma forte identidade operacional que lhe deixará muito mais perto do nível de sucesso pretendido.

Figura 5



Fonte: elaboração própria.

FUNDAMENTOS DO PLANEJAMENTO E DA ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS ESPORTIVOS

Figura 6



Fonte: elaboração própria.

No site oficial da CONMEBOL, você poderá encontrar todos os manuais e regulamentos de consulta pública para analisar sua estrutura, conteúdo e projeto, a fim de extrair ideias e adaptá-las a sua organização:

<http://www.conmebol.com/es/documentos-2019-2020>

Manual Operacional de Competições da CONMEBOL

Dando continuidade à marca CONMEBOL e à nossa estrutura organizacional como orientadora e carro-chefe do curso, tomaremos como referência os destaques do capítulo 5 do Manual de Clubes 2020, documento disponível em nosso site: www.conmebol.com

Dependendo do seu torneio e da estrutura organizacional que deseja definir, poderá adotar nosso modelo adaptando-o ao seu planejamento da partida e/ou torneio definido.

Nesta seção, vamos dividir o conteúdo em dois grandes volumes:

FUNDAMENTOS DO PLANEJAMENTO E DA ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS ESPORTIVOS

- ATIVIDADES PRÉ-JOGO
- JOGO

Conceito

Conceitualmente e do ponto de vista teórico, além do exemplo prático que compartilharemos, o objetivo é destacar a importância da operação pré-jogo.

As atividades que mostraremos a seguir são baseadas nas partidas da CONMEBOL Libertadores e da CONMEBOL Sul-Americana, onde a equipe de oficiais da CONMEBOL chega à cidade onde a partida será disputada e começa seu trabalho a partir do MD-2.

Tabela 5

		MD-2
		Llegada del proveedor de la señalética (vallas estáticas LED – Si aplica).
10:00	10:00	Llegada del venue manager y preparación de la oficina para el equipo de oficiales CONMEBOL.
		Proveedor de vallas estáticas o LED descarga los materiales y comienza a trabajar.
12:00	12:00	Venue manager verifica las marcas competitivas y no autorizadas junto al proveedor de señalética.
12:00	12:00	Arribo del OB Van al tv compound.
12:00	12:00	Límite para el pedido e conferencias de prensa del MD-1.
13:00	13:00	Venue manager y productor de la emisora anfitriona revisan las instalaciones para la operación de broodcast (posiciones de cámaras). Se podría requerir una reunión con el club local.

Fonte: elaboração própria

FUNDAMENTOS DO PLANEJAMENTO E DA ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS ESPORTIVOS

Tabela 6

		MD-1
09:00	09:00	Llegada de todos los oficiales de la CONMEBOL para la inspección del estadio.
10:00	10:00	Reunión de seguridad.
		Conferencia de prensa del club local o visitante (si se requiere).
		Reconocimiento del campo de juego. Equipo visitante.
19:15	21:30	Límite para entregar el estadio limpio
19:15	19:15	Revisión de iluminación del estadio y del campo de juego.

Fonte: elaboração própria

- O acesso total às instalações do estádio deve ser providenciado para os fornecedores e o HB a partir das 8h no MD-3. Do MD-2 ao MD+1, o clube deve tomar as providências necessárias para que não haja interferência na instalação ou desmontagem dos materiais da CONMEBOL ou equipamentos da emissora anfitriã.
- O clube local deve entregar o estádio livre de publicidades (*clean site* ou estádio limpo) até 24 horas antes do KO.
- Durante todo este período (MD-2 até MD+1), iluminação adequada deve ser fornecida para tarefas operacionais, como sinalização, placas publicitárias e/ou LEDs, atividades de broadcast e quaisquer ensaios.
- A iluminação da partida deve ser fornecida no MD-1 ao mesmo tempo em que a partida começa para o teste VAR (se aplicável). É necessária a cooperação total do clube local para realizar esse teste.
- Após o jogo, a iluminação e a energia do estádio devem permanecer em um nível que permita aos fornecedores de sinalização e/ou LEDs e broadcasters desmontarem seus materiais. Qualquer custo associado à disponibilidade e uso dessa energia ou iluminação é de responsabilidade do clube local.

FUNDAMENTOS DO PLANEJAMENTO E DA ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS ESPORTIVOS

Reuniões Oficiais

Para cada partida ou torneio, reuniões oficiais acontecerão. No caso de torneios curtos, isso pode ser decidido por uma reunião de coordenação no início do torneio e outra antes do início das fases finais. No caso da CONMEBOL Libertadores, as reuniões de coordenação são realizadas na manhã do mesmo dia da partida.

Agenda modelo de uma Reunião de Coordenação da Partida:

- Boas Vindas e Apresentação dos Delegados da Partida
- Horários de saída dos hotéis
- Verificação dos uniformes dos times (incluindo equipamento dos goleiros)
- Lista de Alienação e Planilha de formação tática inicial
- Protocolo de irrigação do campo
- Contagem Regressiva, protocolo de entrada no campo
- Número de pessoas permitidas nos bancos
- Procedimentos de Aquecimento (antes e durante o jogo)
- Questões de Arbitragem
- Questões Médicas e de Antidoping
- Questões de Marketing e Transmissão de TV
- Organização dos Meios de Comunicação
- Questões disciplinares
- Questões de Segurança
- Outros assuntos

FUNDAMENTOS DO PLANEJAMENTO E DA ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS ESPORTIVOS

NOTA: As equipes devem levar os três modelos de uniformes completos de jogadores e goleiros enviados com a inscrição para a respectiva edição da competição.

É essencial que você possa estabelecer dentro de sua organização, a obrigatoriedade dessas reuniões. Todos os pontos que serão mencionados durante as mesmas serão essenciais para evitar mal-entendidos e más práticas durante a partida e/ou torneio.

- A PARTIDA

Chegada das equipes ao Estádio

No caso das equipes e das competições da CONMEBOL, todas as equipes devem agendar sua chegada ao estádio com pelo menos 90 minutos de antecedência do início da partida, a fim de atender a todos os requisitos prévios de apresentação de escalação e formação tática. Sob nenhuma circunstância a partida pode ser atrasada como resultado da chegada tardia de uma equipe. Nesse caso, a Unidade Disciplinar da CONMEBOL poderá aplicar as sanções correspondentes.

Aquecimento prévio

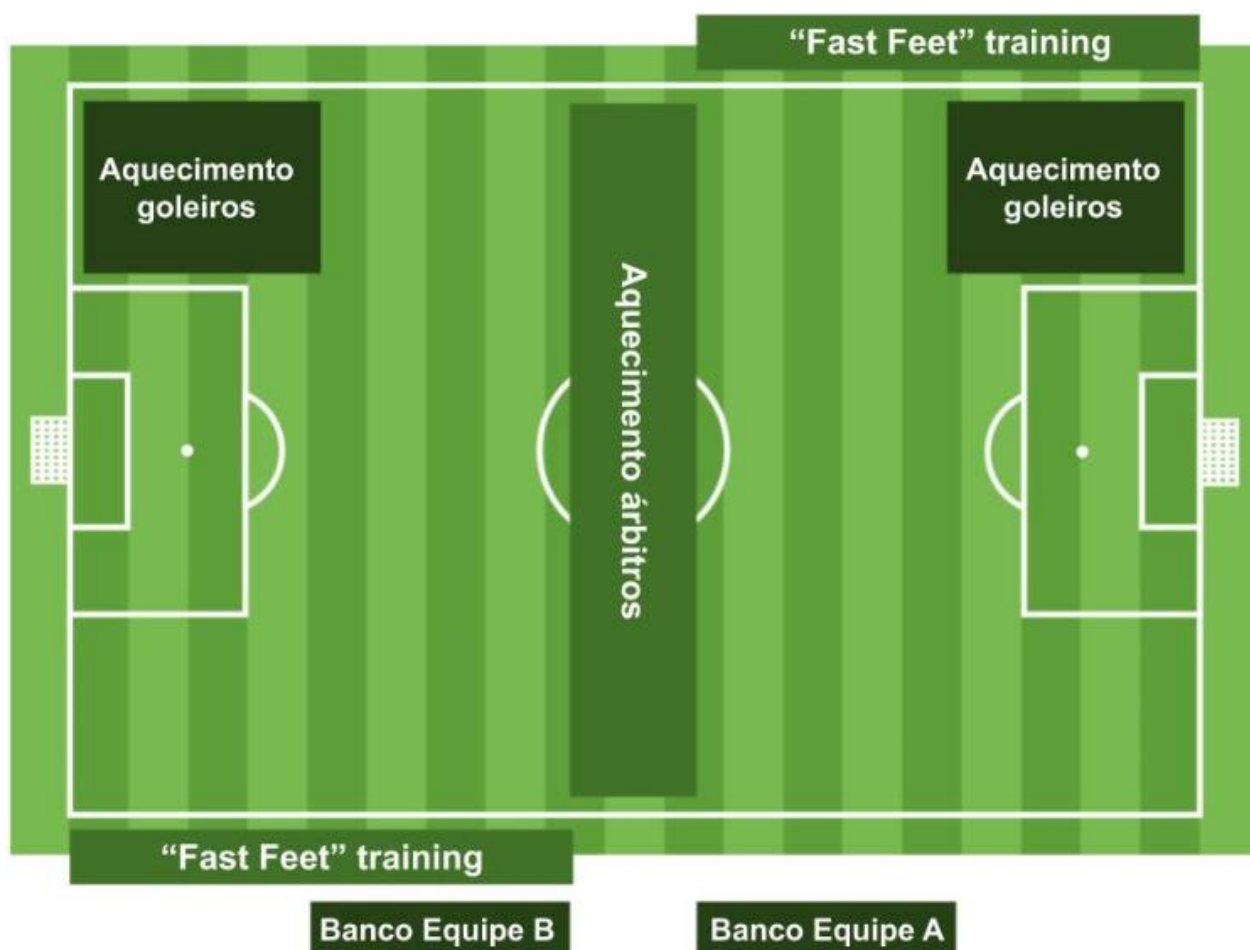
Quando as condições meteorológicas o permitirem, e salvo indicação contrária do delegado da partida, ambas as equipes têm o direito de se aquecer previamente no campo de jogo, uma vez verificada a ficha de jogo, uniformes e documentação, respeitando o horário indicado pelo delegado da partida.

Nas competições da CONMEBOL, o aquecimento ocorrerá a partir dos 50 minutos antes do início do horário da partida (KO -00:50) e as equipes são obrigadas a retirar-se para seus vestiários, sem falta, 20 minutos antes do horário do início da partida (KO -00:20).

FUNDAMENTOS DO PLANEJAMENTO E DA ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS ESPORTIVOS

Se o campo de jogo não estiver em boas condições ou no caso de desejarmos preservar determinados setores sensíveis do mesmo e evitar qualquer tipo de deslocamento antes da partida, pode-se fazer um mapa da zona de aquecimento que indica às equipes onde podem realizar o mesmo. No caso de haver gols portáteis, é possível indicar que os goleiros se aqueçam de um lado do campo e utilizem os últimos 10 minutos apenas para receber chutes pelas laterais, evitando a passagem por essas áreas críticas.

Figura 7



Fonte: elaboração própria.

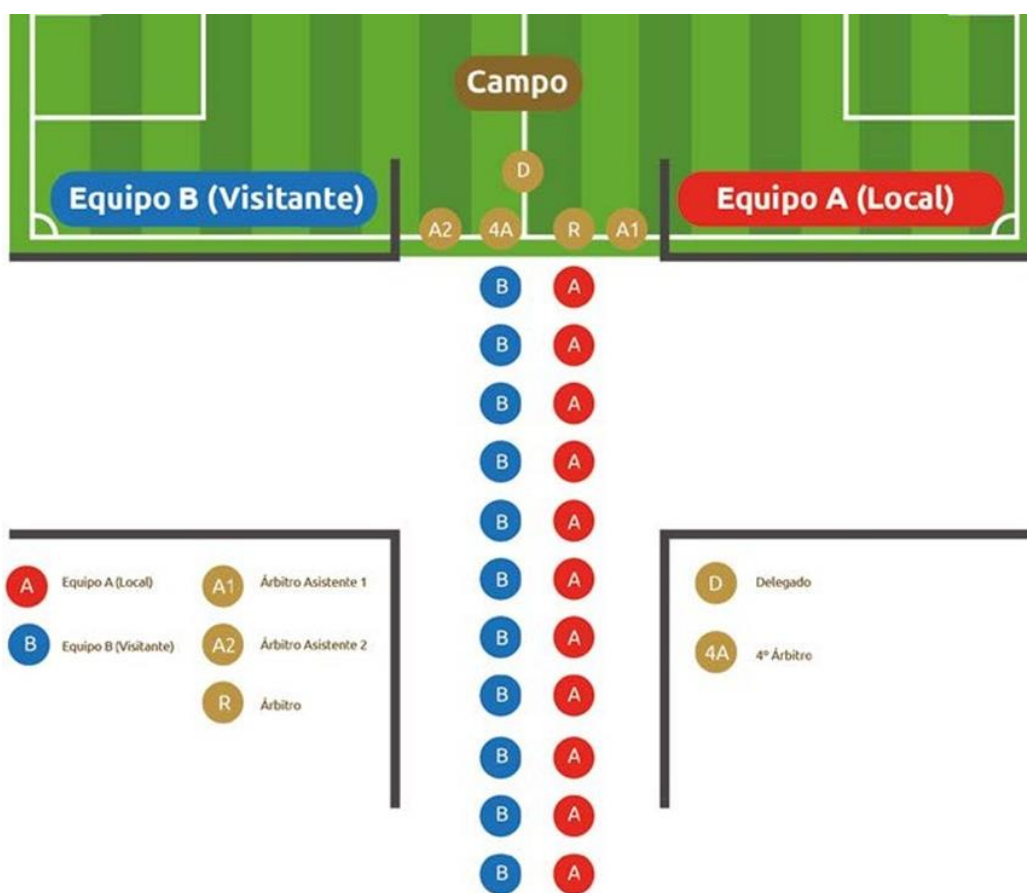
FUNDAMENTOS DO PLANEJAMENTO E DA ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS ESPORTIVOS

Protocolo de início

A criação de um protocolo de início e entrada dos jogadores em campo é de extrema importância quando se trata de padronizar a entrada dos protagonistas em campo; cada partida de nossas competições terá a mesma aparência, gerando uma alta identidade e um reflexo de boas práticas organizacionais.

Faltando aproximadamente 6-7 minutos para o início da partida, as equipes e os árbitros devem estar posicionados no túnel de acesso ao campo de jogo, para serem iniciadas as atividades que fazem parte do protocolo de início de partida, conforme demonstrado na imagem abaixo.

Figura 8



Fonte: elaboração própria.

FUNDAMENTOS DO PLANEJAMENTO E DA ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS ESPORTIVOS

No momento do protocolo de início da partida, muitos dos titulares de direitos de transmissão já estão com o sinal ao vivo e, portanto, os espectadores já estão recebendo as imagens. Por isso, é fundamental que as equipes cumpram os horários estabelecidos na contagem regressiva oficial para cada uma das atividades.

Entre as atividades previstas podem estar:

- Entrada das equipes em campo com o hino da Competição;
- Formação das equipes diante da Tribuna de Honra;
- Hinos Nacionais;
- Cumprimento das Equipes;
- Foto Oficial das Equipes;
- Sorteio do campo;
- Troca de flâmulas entre os capitães.

Leve em consideração todos os detalhes que podem ser acrescentados de forma extraordinária ao protocolo de início da partida definido como padrão, para não atrasar o início do jogo em nenhum caso, fazendo os ajustes necessários na contagem regressiva.

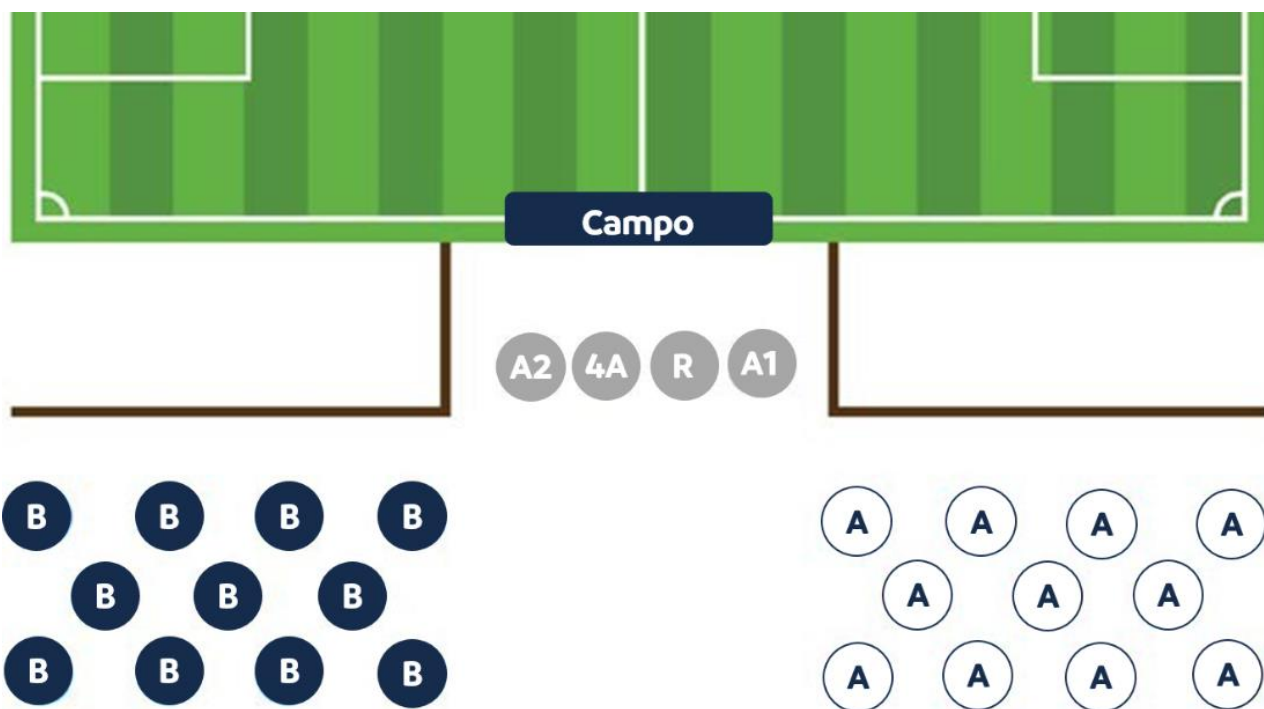
Entrada para o segundo tempo

Por questões de *Fair Play*, as equipes devem voltar ao campo juntas depois do intervalo.

O Delegado da Partida dará um 1º aviso às equipes faltando 5 minutos para o recomeço e um 2º aviso faltando 3 minutos para que saiam dos vestiários e se encontrem no túnel de acesso, conforme imagem abaixo.

FUNDAMENTOS DO PLANEJAMENTO E DA ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS ESPORTIVOS

Figura 9



Fonte: elaboração própria.

A: Equipe A

B: Equipe B

A2: árbitro assistente 2

4A: quarto árbitro

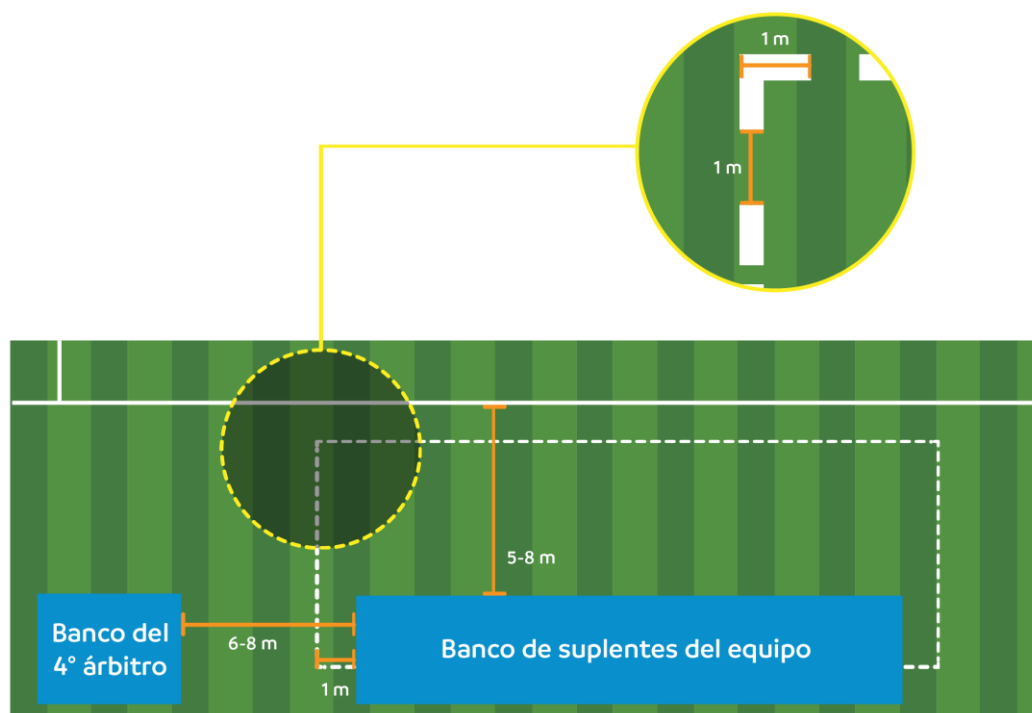
R: árbitro principal

A1: árbitro assistente 1

FUNDAMENTOS DO PLANEJAMENTO E DA ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS ESPORTIVOS

Área técnica

Figura 10



Fonte: elaboração própria.

Aquecimento durante o jogo

Somente os jogadores que estão fazendo o aquecimento e um oficial de equipe para acompanhá-los podem permanecer na área de aquecimento, caso contrário, os jogadores devem permanecer no banco de reservas.

Não será permitido o aquecimento com bola durante a partida.

Dependendo do espaço disponível no estádio para aquecimento, o delegado da partida poderá limitar o número de jogadores aquecendo ao mesmo tempo.

Durante a Reunião de Coordenação da Partida, a informação relacionada ao aquecimento será fornecida.

FUNDAMENTOS DO PLANEJAMENTO E DA ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS ESPORTIVOS

Lembre-se, assim como você deve caminhar e examinar as condições do campo de jogo, você também terá que caminhar nas áreas de aquecimento.

Parada de hidratação

A critério do Árbitro da Partida, dependendo da temperatura, poderá haver uma parada para hidratação dos jogadores.

Sessenta (60) minutos antes do início da partida, o árbitro da partida decidirá se as condições climáticas recomendam que os jogadores parem para hidratação e o 4º árbitro informará as duas equipes e o delegado da partida. Este informará a TV e a imprensa que haverá uma parada para hidratação durante a partida.

No caso de parada para hidratação (devemos definir no regulamento quando podem ter origem de acordo com o dispositivo de medição oficial) o árbitro interromperá a partida entre 90 segundos e 3 minutos, aproximadamente 30 minutos após o início de cada tempo, ou seja, em torno dos 30 e dos 75 minutos de jogo, respectivamente.

Interrupções, cancelamento e abandono.

No manual de operações deve constar como será a ação diante destes tipos de acontecimentos.

A CONMEBOL prioriza e trabalha para que todas as partidas de todas as suas competições ocorram dentro dos limites de segurança e normalidade, desde a abertura dos portões do estádio até o final da partida e o posterior fechamento do estádio. O delegado da partida trabalha com esse objetivo e vai liderar toda a equipe para alcançá-lo.

FUNDAMENTOS DO PLANEJAMENTO E DA ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS ESPORTIVOS

A interrupção, suspensão e abandono do campo de jogo ou cancelamento da partida são o último recurso possível, e só podem ser dados quando houver uma ameaça clara e iminente à segurança dos jogadores, oficiais e/ou público.

O árbitro deve interromper a partida se o campo de jogo não estiver em condições mínimas ou se outras questões não estiverem de acordo com as regras do jogo.

O delegado da partida deve avaliar a situação identificada e consultar o grupo de gestão de crise para definir se é um caso de:

INTERRUPÇÃO: quando o Delegado e os envolvidos no grupo de gerenciamento de crise acreditam que em curto espaço de tempo (normalmente até 45 minutos) a situação pode ser contornada e o jogo pode ser retomado e concluído com segurança.

SUSPENSÃO: quando o Delegado e os envolvidos no grupo de gerenciamento de crise acreditam que não será possível em curto espaço de tempo contornar a situação para retomar o jogo de forma que seja concluído com segurança.

ABANDONO: quando uma equipe não se apresenta para uma partida (exceto em casos de força maior) ou se nega a continuar jogando ou ainda deixa o campo antes do final da partida.

Durante a Reunião de Coordenação da Partida, o delegado da CONMEBOL acordará com todos os participantes, quem deverá compor o grupo de gestão de crise. O delegado da partida deve coletar o nome de todos os envolvidos, localização durante a partida e telefone celular para convocá-los à reunião de gerenciamento de crise de emergência.

Dependendo do regulamento ou diretriz, mas somado ao contexto e levando em conta que as projeções reais permitem o prosseguimento ou não da partida, tomar uma decisão correta.

FUNDAMENTOS DO PLANEJAMENTO E DA ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS ESPORTIVOS

Tabela 7

Tiempo de interrupción	Acción
Hasta 20 minutos	<ul style="list-style-type: none">• Los equipos deben permanecer en el campo dependiendo de la naturaleza de la interrupción.
Entre 20 minutos y 30 minutos	<ul style="list-style-type: none">• Los equipos deben dirigirse a los vestuarios y deben recibir 10 minutos para rutinas de calentamiento antes de la reanudación del partido.• Aviso de 10 minutos para la reanudación del partido debe ser dado a todos los involucrados (equipos, oficiales, espectadores, HQ, TV y medios).
Entre 30 minutos y 45 minutos	<ul style="list-style-type: none">• Los equipos deben dirigirse a los vestuarios y deben recibir 15 minutos para rutinas de calentamiento antes de la reanudación del partido.• Aviso de 15 minutos para la reanudación del partido debe ser dado a todos los involucrados (equipos, oficiales, espectadores, HQ, TV y medios).

Fonte: elaboração própria.

É recomendado avaliar o comportamento dos torcedores e a capacidade do estádio durante o processo de avaliação e tomada de decisão para suspender ou interromper uma partida. É fundamental que se consulte os representantes do time local (e responsáveis pela operação do estádio) e os oficiais de segurança.

Caso uma partida seja suspensa ou interrompida por motivo de força maior ou risco iminente, após seu início, a partida deve ser retomada com o mesmo placar no mesmo minuto que foi interrompida ou suspensa.

Credenciamento e controle de acesso

Conceito de credenciamento

As credenciais são o elemento de identificação por meio do qual é possível acessar determinadas áreas do estádio.

FUNDAMENTOS DO PLANEJAMENTO E DA ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS ESPORTIVOS

As credenciais deverão ser preparadas e entregues às pessoas que desempenhem funções específicas no desenvolvimento da respectiva competição.

Podemos ter o melhor sistema de credenciamento e controle de acesso possível, mas se não tivermos o correto treinamento dos recursos humanos que irão executá-lo, nenhum sistema será eficiente.

Identifique suas áreas operacionais, os espaços a serem utilizados e quem terá acesso a eles. Independentemente da magnitude do evento, é altamente recomendável identificar corretamente os espaços físicos do evento e estabelecer diferentes categorias de clientes e acessos.

A tabela a seguir é uma sugestão de como você pode implementar o sistema de credenciamento e zoneamento; você deve adaptá-lo às suas reais necessidades.

Seja muito analítico ao conceder credenciamentos com acesso à áreas sensíveis da competição: vestiários, campo de jogo, etc. Planeje bem e consulte os fornecedores envolvidos sobre suas necessidades de recursos humanos, não é bom ter um número excessivo de pessoas no campo, mas também não é bom não ter, por exemplo, pessoal de limpeza suficiente ou deixar o gerente sanitário do evento sem acesso podendo ter que trabalhar em caso de emergência e problemas hidráulicos ou consertar um vazamento de água em um vestiário.

FUNDAMENTOS DO PLANEJAMENTO E DA ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS ESPORTIVOS

Tabela 8

Acceso	Tipo	Incluye
1	FOP	Campo de juego.
2	Área de competición	Área técnica y vestuario.
3	Área de circulación	Estadio.
4	Área operativa	Zona de operaciones fuera del campo de juego.
5	VIP	Campo de juego y área técnica.
6	Media	Zona mixta, conferencia de prensa, tribuna de prensa, sala de prensa.
7	Hospitality	Zona de hospitalidad, tribuna de patrocinadores, palcos patrocinadores.
8	Broadcasting	TV Compound.

Fonte: elaboração própria.

Além da credencial, no dia da partida, o sistema de credenciamento pode incluir dispositivos extras que conferem maiores restrições às diversas áreas do evento. Por exemplo, para o campo de jogo e vestiários. Nas Finais Únicas da CONMEBOL, utilizamos o conceito de SADs (dispositivo de acesso suplementar) que deve acompanhar, em qualquer de seus formatos, a credencial, a fim de validar o ingresso em determinada área. Em alguns casos, o SAD pode ser um cartão que acompanha a credencial principal, também pode ser um colete de identificação ou uma pulseira, no entanto sempre deve-se portar a credencial além do SAD.

Dada a magnitude do evento, nos dias de jogos realizamos esta dupla exigência de controlar o acesso às áreas sensíveis para evitar aglomerações desnecessárias e uma possível obstrução da operação ou uma transmissão de TV com o entorno do campo cheio de gente.

Exemplo: Durante o MD, apenas aqueles com Zona 1 (campo de jogo) em sua credencial entram na Zona 1 mais um colete de titular de direito ou de médico, ou uma pulseira que pode identificar a pessoa como um fornecedor, bem como tantos complementos que podem ser projetados e estabelecidos. Ao definir estes complementos, lembre-se de não sobrecarregar o sistema com milhares destes, planeje um projeto original e facilmente

FUNDAMENTOS DO PLANEJAMENTO E DA ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS ESPORTIVOS

identificável "à primeira vista". Lembre-se que o usuário (segurança privada) que estará controlando o fluxo de pessoas e o acesso a uma determinada área deve identificar corretamente quem pode passar e quem não pode, dentro de determinados horários, etc.

Faça do seu sistema de controle de acesso e credenciamento um aliado do evento, uma vantagem para o correto desenvolvimento, sempre monitorando para não carregá-lo com dualidades ou complicações desnecessárias.

Condições de Jogo

Campo de jogo

É essencial garantir que a disponibilidade e o bom funcionamento do:

- Sistema de drenagem, que deve ser adequado ao clima local para garantir a realização das partidas em condições climáticas adversas;
- Sistema de irrigação, de preferência automático, que permite a distribuição homogênea da lâmina de água sobre a superfície, permitindo o bom crescimento da grama e o cumprimento do protocolo de irrigação que antecede o jogo;
- Equipamentos de corte, manutenção e preparação adequados às necessidades do campo.

Altura do corte da grama.

É altamente recomendável estabelecer uma altura de grama para todos os locais onde nosso torneio será disputado, de forma a homogeneizar todos os campos de jogo, independentemente de sua região, evitando todo tipo de vantagem competitiva devido aos costumes locais de um gramado mais longo ou mais curto; todos

FUNDAMENTOS DO PLANEJAMENTO E DA ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS ESPORTIVOS

Marcação do campo de jogo

A largura da linha deve ser exatamente igual ao diâmetro das traves do gol, ou seja, se a trave tiver 12cm de diâmetro, as linhas de marcação deverão ter 12cm de largura.

- A largura das linhas deve ser exata.
- A marcação deve ser clara e nítida.
- As linhas devem ser retas.
- A pintura deve ser realizada nas duas direções.

Irrigação do campo de jogo

O delegado da partida informará o protocolo de irrigação do campo para cada partida durante a Reunião de Coordenação da Partida, de acordo com as condições do campo e do clima.

A irrigação deve ser homogênea e uniforme em todo o campo de jogo.

Peças de reposição e Equipamentos

É extremamente importante que o local onde disputaremos nossa competição esportiva tenha elementos de apoio em caso de rompimento dos instalados no campo. Devemos ter um cuidado especial neste ponto.

Se o local não fornecer esses itens por não os ter, você deve incluir a compra desses itens em seu próprio orçamento.

Nos torneios da CONMEBOL, o clube deve disponibilizar, em boas condições e estado de conservação, todo o equipamento esportivo necessário à realização das atividades das equipes.

Segue a lista de itens obrigatórios nos Estádios:

FUNDAMENTOS DO PLANEJAMENTO E DA ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS ESPORTIVOS

- 2 gols com redes instaladas no campo de jogo;
- 1 gol de reserva (para substituição no caso de necessidade);
- 2 pares de redes para traves fixas (para substituição no caso de necessidade);
- Estacas para fixação de redes de través fixas no solo;
- 2 jogos com 4 unidades de bandeirinhas de escanteio completas com base flexível (um jogo deverá estar instalado e o outro permanecerá de reserva caso seja necessária a sua troca);
- 60 cones para delimitação das áreas de aquecimento.

Instalações Técnicas e Operacionais

O clube deve fornecer instalações técnicas de alta qualidade que permitam aos jogadores, oficiais e árbitros realizar suas atividades com a segurança e conforto adequados ao nível do torneio.

Vestiários

Levando em conta que o vestiário simboliza "a casa" de cada equipe dentro de um estádio, devemos considerar inevitavelmente a possibilidade de dotar as delegações de espaços privados de elevado conforto, onde se sintam confortáveis para o desenvolvimento da sua atividade esportiva.

Tem sido demonstrado por alguns jogadores profissionais que chegar a uma instalação que não tenha condições de acordo com o nível de competição pode acabar impactando no seu estado de espírito.

É característico em todos os estádios do mundo, onde o proprietário é um clube, que o vestiário local tenha dimensões maiores e mais conforto do que as do vestiário visitante. No entanto, para que isso não aconteça, apesar de ser uma realidade em todo o mundo, a CONMEBOL regulamentou os requisitos mínimos que os vestiários devem ter, garantindo a todas as equipes que, seja qual for o estádio ao qual vão, terão um nível de conforto

FUNDAMENTOS DO PLANEJAMENTO E DA ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS ESPORTIVOS

mínimo aceitável.

Em caso de uma partida em que um clube joga como local, espera-se que os clubes locais recebam da melhor forma possível os seus adversários visitantes, proporcionando-lhes condições para trabalharem com segurança, conforto e dignidade. Que a rivalidade e a disputa esportiva fiquem restritas ao campo de jogo e ao desempenho dos jogadores de cada equipe.

No caso de organizar um evento em um país neutro que hospeda o torneio, ou uma partida como a Final Única, os dois vestiários devem ter os mesmos serviços.

Em caso de dias de jogo duplo, por favor, levar em consideração que você precisará de 4 vestiários para a competição.

Vestiários da Arbitragem

Da mesma forma que as delegações oficiais dos clubes precisam de um espaço privado, também devemos planejar essa necessidade para os árbitros indicados para a nossa partida.

Sala Médica

O Estádio destinado ao desenvolvimento da nossa competição esportiva ou, na sua falta, o indicado pelo clube local, deverá estar equipado com uma sala de primeiros socorros próxima dos vestiários, exclusivamente para atendimento aos jogadores e oficiais.

Além disso, o Estádio deve estar equipado com salas de primeiros socorros nos 4 setores principais para atender os espectadores dos jogos em caso de necessidade de assistência médica.

Se o estádio não contar com essa infraestrutura, teremos que planejar a montagem da mesma.

Além da sala médica para intervenção imediata de pessoas que dela necessitem, no caso de um grande evento, devem ser identificados centros de

FUNDAMENTOS DO PLANEJAMENTO E DA ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS ESPORTIVOS

atendimento médico hospital próximos. Na medida do possível, os referidos centros devem estar a uma distância não superior a quinze (15) minutos do estádio.

Sala de controle antidoping

Em competições onde são realizados controles antidoping, é muito importante adicionar as especificações necessárias para o correto desenvolvimento dos protocolos correspondentes tanto no Regulamento quanto no Manual de Operações.

Os estádios deverão ter obrigatoriamente uma sala exclusiva destinada aos trabalhos da área de controle antidoping, que deverá estar devidamente identificada na sua porta de acesso.

Banco de reservas

Deve ser estabelecido um espaço confortável dentro da área técnica para os reservas de cada equipe, assim como também para comissão técnica, permanecerem durante a partida.

No caso de competições da CONMEBOL, o Estádio deve ter bancos de reservas com capacidade mínima de 20 pessoas confortavelmente sentadas e cobertas.

É importante, seja qual for o tamanho e tipo de torneio, estabelecer dois espaços cobertos com cadeiras ou bancos para os reservas e oficiais de cada equipe para protegê-los dos diversos fatores climáticos.

Posição de filmagem técnica

O avanço das tecnologias, até a análise de vídeos para melhor tomada de decisões por parte dos dirigentes técnicos das equipes, tem gerado a necessidade de se planejar e ter dentro dos estádios (geralmente estandes ou cabines de imprensa) uma área destinada para que as equipes de filmagem técnica possam realizar seu trabalho.

FUNDAMENTOS DO PLANEJAMENTO E DA ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS ESPORTIVOS

Figura 12



Fonte: elaboração própria.

FUNDAMENTOS DO PLANEJAMENTO E DA ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS ESPORTIVOS

Referências

Todas as fotografias e imagens utilizadas neste curso são de propriedade da CONMEBOL, inéditas.