



Programa. Herramientas de software para la gestión de proyectos deportivos

Justificación de la propuesta

Objetivos del plan de estudios

Competencias

Criterios de participación y aprobación

ANEXO 1

Módulo 1. Herramientas de software para la gestión de proyectos

Módulo 2. Repositorios de documentación y bitácoras

Módulo 3. Gestión del tiempo

Módulo 4. Innovación en la gestión de proyectos deportivos

Justificación de la propuesta

El curso de gestión de proyectos orientados a la industria del deporte busca preparar profesionales para planificar y gestionar equipos y procesos relacionados con los espacios de práctica deportiva.

El mercado de los eventos deportivos ha ido creciendo y profesionalizándose cada vez más, apoyado por los sectores del turismo y la cultura. Estructurar los proyectos que son desarrollados en las entidades deportivas es esencial.

Dirigido a profesionales de las áreas de deporte, administración, gestión de proyectos, gestión de personas y planificación involucrados en los clubes, federaciones, confederaciones y agencias de producción de eventos.

[CONTINUAR](#)

Objetivos del plan de estudios

El planteo de objetivos permite que tenga una idea acabada de lo que se pretende que alcance al finalizar el proceso de enseñanza y aprendizaje de este curso. Pero el propósito es más fuerte aún: indicamos lo que debe lograr para que estos conocimientos aporten a los objetivos de su formación.

Para alcanzar estos objetivos, debe completar el proceso propuesto en el recorrido de las diferentes etapas del curso que se le presenta.

Entonces, si trabaja de la manera indicada, estará en condiciones de alcanzar los siguientes objetivos:

Objetivo general

Formación y desarrollo profesional para gestores de proyectos interesados en el mercado deportivo internacional.

Objetivos específicos

- Conocimiento del ciclo de vida de los proyectos, procesos y su relación con el deporte.
- Relación y gestión de personas y equipos.
- Conocimiento de la documentación de gestión de proyectos, cronogramas, costos, calidad, recursos, contratos, partes interesadas, riesgos y comunicación.
- Conocimiento de herramientas para la gestión de proyectos y la importancia de la comunicación.

CONTINUAR

Competencias

Las competencias que esperamos usted desarrolle con el recorrido de este curso son:

Competencias genéricas

- **Trabajo en equipo y colaborativo:** capacidad de integrarse con sus compañeros para lograr los objetivos compartidos y la sinergia de un grupo de alta *performance*.
- **Capacidad de análisis y reflexión:** capacidad de examinar metódicamente los distintos aspectos de una realidad o situación y asumir una valoración frente a ellos.
- **Creatividad y soluciones innovadoras basadas en el conocimiento:** capacidad para dar nuevas alternativas de solución a problemas existentes basadas en el conocimiento formal.

Competencia específica

Capacidad para gestionar equipos multidisciplinares, con buena comunicación, perfil analítico y centrado. A su vez, en ese trayecto, desarrollar habilidades interpersonales, encontrando un equilibrio entre lo formal y lo operativo, sabiendo cómo dirigirse a los *stakeholders* desde el equipo operativo.

CONTINUAR

Criterios de participación y aprobación

Criterios de participación

Durante el mes de cursado, se espera que el alumno:

- Recorra los contenidos multimediales de cada uno de los módulos que integran el curso.
- Realice las actividades propuestas.
- Realice la evaluación final.

Criterios de aprobación

Se recomienda que el alumno realice las cuatro (4) actividades propuestas y luego resuelva el examen final.

Para aprobar el cursado, el alumno deberá obtener un puntaje de al menos 60% en el examen.

CONTINUAR

Módulo 1. Herramientas de software para la gestión de proyectos

CONTINUAR

Módulo 2. Repositorios de documentación y bitácoras

CONTINUAR

Módulo 3. Gestión del tiempo

CONTINUAR

Módulo 4. Innovación en la gestión de proyectos deportivos

CONTINUAR