

Plano de estudos: Organização, administração esportiva e eventos

- ≡ Objetivos
- ≡ Competências
- ≡ Bibliografia
- ≡ Critérios de participação e aprovação

TEMARIO

- ≡ Módulo 1. Esporte e gestão
- ≡ Módulo 2. Gestor esportivo
- ≡ Módulo 3. Organizações esportivas
- ≡ Módulo 4. Planejamento e eventos

Objetivos

O estabelecimento de objetivos permite que você tenha uma ideia completa do que está tentando alcançar ao final do processo de ensino e deste curso. Mas o propósito é ainda mais forte: indicamos o que você deve fazer para alcançar esse conhecimento, contribuindo nos objetivos do seu treinamento.

Para atingir esses objetivos, deve-se concluir o processo proposto pelas diferentes etapas do curso que é apresentado a você.

Trabalhando da maneira correta, você estará em posição de atingir os seguintes objetivos:

Objetivo geral

Desenvolver conceitos importantes sobre organização, administração, planejamento estratégico e eventos esportivos.

Objetivos específicos

- Entender o conceito de gestão e seu impacto dentro do mundo dos esportes.
- Identificar as principais características das organizações esportivas e os impactos da legislação vigente.
- Identificar os principais elementos diferenciadores de um gestor esportivo, habilidades essenciais e identificar o monitoramento da gestão.
- Identificar quais as ferramentas que permitem o desenvolvimento do planejamento estratégico nas organizações esportivas, assim como o design e a realização dos eventos esportivos.

CONTINUAR

Competências

As habilidades que esperamos que você desenvolva com este curso são:

Habilidades genéricas

- **Trabalho em equipe e colaborativo:** capacidade de integração com seus companheiros para atingir os objetivos compartilhados e a sinergia de um grupo de alta performance.
- **Capacidade de análise/reflexão:** capacidade de examinar metodicamente os diferentes aspectos de uma realidade ou situação e fazer uma avaliação deles.
- **Criatividade/soluções inovadoras baseadas no conhecimento:** capacidade de fornecer novas soluções alternativas para problemas existentes com base no conhecimento formal.

Habilidade específica



Desarrollar las habilidades de la expresión de ideas, tanto a pequeños como a grandes grupos de personas, logrando una persuasión efectiva.

Capacidade para administrar de forma estratégica as organizações e os eventos esportivos.

CONTINUAR

Bibliografía

Acosta Hernández, R. (2005). Gestión y Administración de Organizaciones Deportivas. Barcelona, España: Paidotribo.

Blanco Pereyra, E. (2008). La gestión deportiva, sectores y ámbitos. Facultade de Ciencias do Deporte e a Educación Física da Universidade da Coruña.

Bolunta. (S.f.). La importancia de la evaluación. Retomado de: <http://www.bolunta.org/manual-gestion/proyectos3a.asp>

Celma, J. (2004). ABC del Gestor Deportivo. Barcelona, España: INDE.

Celma, J. (2007). Escuela de administración de empresas. Eae barcelona. Mba sport management.

Hernández Moreno, J. (1994). Fundamentos del deporte. Análisis de las estructuras del juego deportivo. Barcelona: INDE.

La gestión deportiva local: Problemática actual y tendencias de futuro (2007). Las Palmas de Gran Canaria, España: Departamento de Educación, Cultura, Juventud y Deporte de la FEMP. Recuperado de <http://www.femp.es/files/566-948-archivo/LA%20GESTI%C3%93N%20DEPORTIVA%20LOCAL.pdf>

Manual de administración deportiva (2014) Calgary, Canadá: Comité Olímpico Internacional.

Mestre Sancho, JA (2013). Componentes de la Gestión Deportiva. Revista de Educación Física, 2(2) Universidad de Antioquia – Instituto Universitario de Educación Física. Recuperado de

<http://aprendeenlinea.udea.edu.co/revistas/index.php/viref/article/view/15775>

Robles Rodríguez, Abad Robles, Fuentes-Guerra (2009). Concepto, características, orientaciones y clasificaciones del deporte actual <http://www.efdeportes.com/> Revista Digital - Buenos Aires - Año 14 - N° 138 - Noviembre de 2009

Piñero García-Lago. (2007). La gestión deportiva local: Problemática actual y tendencias de futuro. Ponencia, Consejo Superior de Deportes. Las Palmas de Gran Canaria.

Universidad Interamericana para el desarrollo, s.f. Administración en la educación física.

CONTINUAR

Critérios de participação e aprovação

Critérios de participação

Durante o mês de curso, espera-se que o aluno:

- Explore os conteúdos de multimídia de cada um dos módulos que integram o curso.
- Realize as atividades propostas, em grupo ou individuais.
- Realize a prova final.

Critérios de aprovação

Para a aprovação do curso, é necessário que o aluno realize as quatro (4) atividades propostas no curso e passe o exame final.

O aluno deve obter uma pontuação final de 60% ou mais.

CONTINUAR

Módulo 1. Esporte e gestão

Unidade 1.1 Contexto esportivo

1.1.1 Conceitos iniciais

1.1.2 Classificação e destinatários

1.1.3 Desafios atuais

1.1.4 Gestão para novos cenários

Unidade 1.2 Gestão

1.2.1 Conceitos sobre gestão

1.2.2 Abordagens da gestão

1.2.3 Contextos e setores

1.2.4 Gestão esportiva

CONTINUAR

Módulo 2. Gestor esportivo

Unidade 2.1 Gestor esportivo

2.1.1 Perfil do gestor esportivo

2.1.2 Papel do gestor esportivo

2.1.3 A avaliação a partir da gestão

2.1.4 Futuro da gestão esportiva

Unidade 2.2 Principais habilidades

2.2.1 Comunicação

2.2.2 Liderança

2.2.3 Resolução de problemas

2.2.4 Tomada de decisões

CONTINUAR

Módulo 3. Organizações esportivas

Unidade 3.1 Organizações esportivas

3.1.1 Estruturas de uma organização

3.1.2 Organizações esportivas

3.1.3 Profissionalização e comercialização dentro do esporte

3.1.4 Características estruturais das organizações esportivas para a promoção e o desenvolvimento do esporte

Unidade 3.2 Legislação esportiva

3.2.1 Organização esportiva local e internacional

3.2.2 Papel do Estado dentro do esporte

CONTINUAR

Módulo 4. Planejamento e eventos

Unidade 4.1 Planejamento estratégico

4.1.1 Conceito e características

4.1.2 Processo de planejamento

4.1.3 Metodologia SWOT

4.1.4 Avaliação

Unidade 4.2 Eventos

4.2.1 Conceitos sobre organização

4.2.2 Planejamento e design

4.2.3 Organização e equipes de trabalho

4.2.4 Tipos de eventos