

MÓDULO 2. LA COMPETICIÓN DEPORTIVA



ESTABLECIENDO LA COMPETICIÓN DEPORTIVA: REGLAMENTOS Y MANUALES OPERATIVOS

- ≡ 2.1. Desarrollando el reglamento de su competición
- ≡ 2.2 Los Manuales operativos: ¿cuál es su utilidad?
- ≡ 2.3. Manual Operativo Competiciones CONMEBOL
- ≡ Referencias
- ≡ Descarga en PDF

2.1. Desarrollando el reglamento de su competición

El Reglamento del torneo

Un reglamento representa un conjunto ordenado de reglas o preceptos, creados por una autoridad competente (en este caso el organizador del torneo) para la ejecución de una ley y poder enmarcar el funcionamiento de una competencia deportiva.

La competición deportiva, como tal, debe indefectiblemente contar con un reglamento que sustente el marco en el cual se disputará la competencia.

Para mostrar este concepto desde una óptica práctica, tomaremos como referencia la estructura de un reglamento de uno de los torneos que organiza CONMEBOL, explicaremos brevemente sus principales capítulos y secciones, destacando los artículos que consideramos más interesantes a los efectos de su conocimiento y posibilidad de replicar los mismos en su propio torneo.

Reglamento CONMEBOL LIBERTADORES FEMENINA

A los efectos didácticos, destacamos los puntos más importantes de un Reglamento, tomando como ejemplo un documento de CONMEBOL.

INFO DEL ORGANIZADOR DEL TORNEO

En este capítulo se detalla la información básica y general del organizador del evento: breve reseña histórica, autoridades actuales, teléfonos de contacto, correo electrónico, dirección postal, sitios web, redes sociales, etc.

INTERPRETACIÓN y LISTA DE TÉRMINOS UTILIZADOS

Mediante el segundo capítulo, se hace una breve reseña sobre la terminología utilizada y el entendimiento del documento. También podemos (de mucha utilidad) fabricar un glosario de términos que faciliten la lectura a lo largo del reglamento.

FECHAS CLAVE

Podemos establecer de manera clara toda fecha clave que requiera la competencia deportiva. A modo de ejemplo:

- Envío por parte de los clubes del documento mediante el cual se establece la conformidad y aceptación de las condiciones y pautas de la organización del torneo.
- Envío por parte de los clubes de sus listas de jugadores y cuerpos técnicos.

- Envío por parte de los clubes de los uniformes a utilizar durante el torneo.

Y todas las fechas que sean necesarias a los efectos organizativos según su organización y prerequisites específicos (pago de inscripción, etc.).

LA COMPETICIÓN, PARTICIPACIÓN Y FORMATO

Aspectos como los requisitos que los clubes deben cumplir para poder disputar el torneo, y detalles del fixture de partidos serán detallados en este capítulo.

La modalidad de clasificación dependerá de cada organización y torneo.

Formato del torneo:

El campeón del torneo será el club que ocupe la primera posición de la FASE FINAL de la competición.

El Torneo se disputará en 2 fases: FASE PRELIMINAR (Fase de Grupos) y FASE FINAL (Cuartos de Final, Semifinales, Tercer puesto y Final).

Figura 1

FASE PRELIMINAR

Grupo A		Grupo B		Grupo C		Grupo D					
A1	A1	B1	B1	C1	C1	D1	D1				
A2	A2	B2	B2	C2	C2	D2	D2				
A3	A3	B3	B3	C3	C3	D3	D3				
A4	A4	B4	B4	C4	C4	D4	D4				
A1	vs	A2	B1	vs	B2	C1	vs	C2	D1	vs	D2
A3	vs	A4	B3	vs	B4	C3	vs	C4	D3	vs	D4
A1	vs	A3	B1	vs	B3	C1	vs	C3	D1	vs	D3
A2	vs	A4	B2	vs	B4	C2	vs	C4	D2	vs	D4
A4	vs	A1	B4	vs	B1	C4	vs	C1	D4	vs	D1
A2	vs	A3	B2	vs	B3	C2	vs	C3	D2	vs	D3

FASE FINAL

Cuartos de final (CF)				Semifinal (SF)				Finales			
CF1	1°A	vs	2°B	SF1	Ganador CF1	vs	Ganador CF2	Perdedor SF1	vs	Perdedor SF2	3°/4° puesto
CF2	1°B	vs	2°A	SF2	Ganador CF3	vs	Ganador CF4	Ganador SF1	vs	Ganador SF2	Final
CF3	1°C	vs	2°D								
CF4	1°D	vs	2°C								

Fuente: Elaboración propia.

La **FASE PRELIMINAR (Fase de Grupos)** del torneo se disputará de la siguiente manera:

- a) Los 16 equipos clasificados serán divididos en 4 grupos con 4 equipos cada uno. La conformación de los 4 grupos corresponderá al resultado del sorteo.
- b) Los partidos serán jugados por puntos, en el sistema de todos contra todos, a una sola rueda de partidos, debiendo cada equipo jugar contra todos los otros equipos de su grupo.

c) Los equipos ubicados en primer y segundo lugar de cada grupo se clasificarán para los CUARTOS DE FINAL.

d) El orden de los enfrentamientos dentro de cada grupo será el siguiente:

Tabla 1

1ª Fecha	Equipo Posición 1	vs	Equipo Posición 2
	Equipo Posición 3	vs	Equipo Posición 4
2ª Fecha	Equipo Posición 1	vs	Equipo Posición 3
	Equipo Posición 2	vs	Equipo Posición 4
3ª Fecha	Equipo Posición 4	vs	Equipo Posición 1
	Equipo Posición 2	vs	Equipo Posición 3

Fuente: Elaboración propia.

e) La posición que cada equipo ocupará dentro del grupo será definida por sorteo a ser organizado en fecha que será informada por el organizador.

Los **CUARTOS DE FINAL** del torneo se disputarán de la siguiente manera:

a) Los dos primeros colocados de cada grupo disputarán los CUARTOS DE FINAL en enfrentamientos de la siguiente forma:

Figura 2

	Cuartos de final (CF)		
CF1	1°A	vs	2°B
CF2	1°B	vs	2°A
CF3	1°C	vs	2°D
CF4	1°D	vs	2°C

Fuente: Elaboración propia.

El orden de realización de los partidos está sujeto a modificaciones.

Las **SEMIFINALES** del torneo se disputarán de la siguiente manera:

Los ganadores de los cuartos de final disputarán las SEMIFINALES en enfrentamientos de la siguiente forma:

Figura 3

	Semifinal (SF)		
SF1	Ganador CF1	vs	Ganador CF2
SF2	Ganador CF3	vs	Ganador CF4

Fuente: Elaboración propia.

La **FINAL** del torneo se disputará entre los equipos vencedores de las dos Semifinales.

Antes de la disputa del partido FINAL se realizará un partido por el 3º y 4º puesto entre los equipos perdedores de los partidos de las Semifinales.

Para los partidos finales, podrán programarse ceremonias y protocolos específicos para entrada de los equipos e inicio del partido. Los equipos están obligados a cumplir y respetar dicho protocolo especial. Dichas ceremonias serán comunicadas a los equipos con anticipación en reuniones de coordinación previas.

PUNTAJE Y CRITERIOS DE DESEMPATE

Se debe establecer un capítulo específico que deje claro cuáles son los criterios de desempate en cada una de las instancias del torneo en caso de igualdad deportiva.

Se debe ser claro y conciso en este punto, si bien todo el Reglamento es de suma importancia, este capítulo será uno de los más sensibles.

Es importante establecer la mayor cantidad de criterios de desempate en función de la performance deportiva e incluso de *fair play* de los equipos, dejando el sorteo como la última de muchas instancias.

Algunos ejemplos de artículos que incluyen la asignación de puntajes para criterios de desempate:

En caso de igualdad de puntos durante en la **FASE DE GRUPOS**, se utilizarán los siguientes criterios de desempate, en este orden:

1º criterio: A favor del club con mejor saldo de goles. La diferencia de goles se obtiene restando de los goles marcados, los goles recibidos.

2º criterio: Si la diferencia de goles fuera igual, el club que haya marcado mayor número de goles será el clasificado.

3º criterio: De subsistir la igualdad, el resultado del partido entre los equipos empatados.

4º criterio: El equipo que haya recibido el menor número de tarjetas rojas

5° criterio: El equipo que haya recibido el menor número de tarjetas amarillas.

6° criterio: Por sorteo.

En el caso que sea necesaria la realización del sorteo mencionado en el presente artículo, el mismo será organizado y realizado por la Comisión Organizadora.

En caso de igualdad al término de los partidos de los CUARTOS DE FINAL, SEMIFINALES, TERCER PUESTO y/o FINAL, se ejecutará una serie de tiros desde el punto penal conforme a las normas estipuladas por la FIFA para la definición del ganador.

El sistema de desempate es meramente ilustrativo, y tiene como modelo a una competencia de CONMEBOL, cada competencia definirá su modelo.

Lista oficial de jugadores y cuerpo técnico (lista de buena fe)

Dependiendo del torneo se deberá establecer la cantidad de jugadores y oficiales que componen la delegación oficial para la competición. Los clubes deberán respetar los tiempos de presentación de sus listas oficiales.

A modo de ejemplo:

Los clubes deberán presentar una lista inicial de jugadoras y oficiales de acuerdo con lo estipulado en el Reglamento.

Ejemplo de lista de buena fe oficial en la CONMEBOL Libertadores: 23 jugadores y 8 oficiales.

De la lista de 8 oficiales, obligatoriamente uno/una debe ser médico(a). Dicho(a) profesional debe pertenecer al equipo participante y tener conocimientos médicos de todo su plantel.

No será permitida la participación de ningún equipo sin la inscripción de un médico.

En los torneos de fútbol femenino, resulta muy buena estrategia el hecho de reglamentar una cantidad de mujeres integrando el cuerpo técnico, es fundamental para fomentar aún más el desarrollo de este deporte.

Lo mismo podría realizarse en caso de querer promocionar un torneo con jugadores jóvenes, en ese caso de ejemplo, se puede obligar a alinear en la lista de buena fe a una cantidad determinada de jugadores menores de 20 años, por ejemplo. Otro caso es cuando se quiere fomentar el desarrollo del fútbol local o incluso, de algunas posiciones específicas dentro del campo de juego. Por ejemplo, en algunos países del mundo, las ligas locales, para el desarrollo técnico y profesional de los arqueros, se establece que esta posición deber ser únicamente ocupada por un jugador local, nacido en este país.

Es importante mencionar estas particularidades para demostrar que su torneo, **inclusive desde la construcción de su Reglamento, también puede generar un aporte al desarrollo de los futbolistas y los clubes más allá de la competencia en sí.**

En otro orden, es altamente recomendable (CONMEBOL lo realiza para todas sus competencias) **exigir la presencia de un médico del club dentro de la delegación oficial.**

UNIFORMES Y EQUIPAMIENTOS

Los equipos deberán remitir a la organización, a través de los correos electrónicos oficiales especificados, hasta un determinado plazo, la descripción de los colores y modelos de la indumentaria que utilizarán

durante el torneo, camiseta oficial, alternativa y, en algunos casos, hasta una tercera opción.

Los uniformes deben ser de colores y tonalidades marcadamente contrastantes entre sí.

Se recomienda solicitar a los clubes que envíen las informaciones y fotos visibles completas, de buena calidad. De todas formas, durante las reuniones de coordinación previas al torneo, se aconseja chequear la indumentaria de manera presencial, en conjunto con el grupo arbitral (muchas veces las fotos difieren del color real), de modo de evitar asignar indumentarias que no sean contrastantes para un determinado partido.

Figura 4



Fuente: Elaboración propia.

En el caso de torneos CONMEBOL, otorgándole una cuestión de identidad a los clubes y al torneo en sí, continuando con el concepto de construcción de marca, los equipos están obligados a utilizar un parche con el logo del torneo en la manga derecha de sus indumentarias.

Los parches se entregarán en la reunión de coordinación previa al inicio al torneo, y se darán las indicaciones de cómo aplicar dicho parche.

Es recomendable, si es que su torneo y su presupuesto lo permiten, generar este tipo de acciones que dan homogeneidad a las indumentarias. Cada foto, cada video de su torneo sobre una acción de juego, por medio de este tipo de distintivos automáticamente servirá para identificar y conocer la competencia.

En torneos como Mundiales FIFA, se cuenta con un documento específico de Equipment Regulations (normas para la indumentaria) en donde se establecen todos los detalles que la indumentaria de competencia debe contar. Desde la longitud de los números en la espalda de las camisetas, la altura de las letras que conforman el nombre de los jugadores, así como los cm² que un escudo no puede exceder. También podemos establecer regulaciones de marketing para los equipos, la posibilidad de poner sponsors en algunos sectores de la camiseta en varias ligas y torneos del mundo está prohibida.

Figura 5



Fuente: Elaboración propia.

Se recomienda la creación de un manual de indumentaria en caso de que vaya a establecer rigurosos requisitos para los clubes, y comunicar este con su debido tiempo de anticipación, teniendo en cuenta que sus regulaciones pueden provocar que los equipos deban confeccionar nueva indumentaria específica para su torneo, numeración, posición de los nombres y/o apodos en las camisetas, números en los pantalones, tamaño de los mismos, etc.

Es importante incluir todos los detalles en el reglamento, porque más allá de que su función es establecer reglas que ordenen la competición, debe ser en todo momento una ayuda para el club, pudiendo, y más en este caso puntual de la indumentaria, los clubes adaptarse al mismo con tiempo de anticipación y conocer a fondo los procedimientos para disputar el torneo sin penalizaciones.

Figura 6



Fuente: Elaboración propia.

Muchas veces los incumplimientos y posteriores sanciones se dan por desconocimiento de lo que hay que hacer más que por la voluntad de incumplir las normas.

Régimen de integridad

Uno de los valores que deben regir la competencia y todas sus actividades es la claridad en todos sus procedimientos.

En el caso de la CONMEBOL, todos los partidos de cada una de las competencias son monitoreados a través de un sistema de detección de fraudes, a cargo de la División de Integridad de la CONMEBOL. A través de este sistema se realizan rastreos de movimientos y patrones de probabilidad para identificar las actividades de apuestas sospechosas y fraudulentas relacionadas a los partidos.

La organización del torneo deberá adoptar todas las medidas que sean pertinentes con la finalidad de salvaguardar la integridad de la competición.

Toda situación que se considere (por mínima que sea) que pueda poner en riesgo la integridad de la competencia o la naturaleza competitiva de los partidos, las asociaciones miembro, clubes, jugadores, miembros del cuerpo técnico, árbitros, delegados, oficiales de seguridad, dirigentes y toda persona relacionada a la competición, deben ser pasibles de sanciones de conformidad al reglamento disciplinario (que también debe crearse o existir en paralelo al reglamento específico de la competición).

DERECHOS COMERCIALES Y MARKETING

Todos los estadios y campos deberán estar libres de publicidad. El concepto de “estadios libres de toda publicidad” (esté o no en foco de las cámaras de TV) comprende el retiro de todo tipo de avisos/anuncios que no sean propios de nuestra competición (incluyendo carteles, estática, lonas, publicidad pintada, banderas de los clubes/hinchadas etc.) alrededor de todo el perímetro del campo de juego incluyendo el alambrado, cerco o muro perimetral que separa el campo de juego del sector público, comprendiendo todo el espacio entre las líneas de demarcación del campo y el alambrado, cerco o muro perimetral.

CONTINUAR

2.2 Los Manuales operativos: ¿cuál es su utilidad?

Un manual operativo es una herramienta de apoyo fundamental para todo organizador de un evento y/o proyecto, un instrumento que consideramos fundamental para asegurarnos la uniformidad de nuestros procesos de trabajo con ejecuciones y tomas de decisiones homogéneas y de calidad.

Reglamento vs Manual Operativo

Es importante destacar la diferencia entre un Reglamento de la Competición y un Manual Operativo.

El Manual de Operaciones o Manual Operativo es una lista de tareas y actividades que se llevan a cabo desde la organización de la actividad deportiva y en él se detalla el estándar que la CONMEBOL tiene para cada uno de sus partidos. Los aspectos netamente reglamentarios del juego en sí, cómo se define un encuentro, cantidad de sustituciones por equipo, mecanismo de desempate en caso de ser necesario (alargue y/o penales), etc. deben ser detallados en el reglamento del torneo.

Consideramos de alta importancia la creación de un manual operativo. Dependiendo de la magnitud del evento, incluso puede resultar de extrema utilidad y necesidad editar un manual exclusivo por área operacional. Toma un tiempo prudencial realizarlo, pero sin él, las dificultades para transmitir que es lo que queremos de nuestros colaboradores se tornará mucho más dificultoso.

En primer lugar, se debe definir la estructura para el manual, definir el alcance, que áreas operacionales cubre y establecer los procedimientos y procesos de trabajo.

El manual, además de protocolizar nuestras actividades nos traerá diversas ventajas:

- Hará tangible nuestro conocimiento y *know how*, siendo una herramienta de transferencia de instrucciones y conocimiento de fácil y dinámico acceso.
- Las partes involucradas en el evento (clubes, ciudades anfitrionas, colaboradores, prensa, etc.) se familiarizarán con nuestra forma de trabajar de manera mucho más ágil. El manual será su referencia, todo estará allí.
- Dará una visión clara sobre las actividades que cada posición y/o área del evento deberá desempeñar (descripción de cargos).
- Cuando no se tiene un manual de procedimientos u operacional, cada persona o área actuará de una manera diferente, “según su criterio”, sencillamente por no tener un patrón y estándar de calidad prefijado, es nuestra obligación aportar las directrices para un trabajo de calidad.
- Favorece la coordinación entre las diferentes áreas.

Desde el 2016 en adelante, la CONMEBOL de la mano de su nueva gestión, han rediseñado la identidad de la confederación, se ha dado un giro de 180°.

“La gloria eterna”, la frase que identifica a la CONMEBOL Libertadores, así como todo concepto de identidad establecida en nuestros manuales de marca han sido renovados, pero también la CONMEBOL ha recorrido ese rumbo desde lo netamente operacional. Se han diseñado diversos protocolos operacionales, que no solo han guiado y brindado directrices para el desarrollo de operaciones en diversas áreas de trabajo, sino que también han contribuido fuertemente, desde el foco operacional, en la nueva identidad profesional y de desarrollo de los torneos, todos organizados y pensados bajo un mismo estándar de calidad.

La CONMEBOL cuenta con más de 200 oficiales de partido que guían cada uno de nuestros partidos alrededor de todo el continente. Todos ellos manejan el mismo componente teórico y back up técnico para llevar adelante su trabajo.

Hoy, más allá de la diversidad de infraestructura que encontramos en Sudamérica, un partido de CONMEBOL Libertadores jugado en Ecuador, Uruguay o Brasil maneja las mismas áreas operacionales, definición de tareas, grupos de trabajo, tiempos de ejecución y procedimientos.

“La gloria eterna” como concepto de marca, también abarca un único concepto de identidad operacional, mediante la existencia de manuales.

Este es el modelo que invitamos fuertemente a seguir, desde este curso y, para su proyecto, una notoria identidad de marca, de la mano de una fuerte identidad operacional que lo acercará mucho más al nivel de éxito pretendido.



En la web oficial de CONMEBOL, usted podrá encontrar todos los manuales y reglamentos de consulta pública para analizar su estructura, contenido y diseño, de manera de poder extraer ideas y adaptarlas a su organización: <https://www.conmebol.com/es/documentos-2019-2020>

CONTINUAR

2.3. Manual Operativo Competiciones CONMEBOL

Continuando con el sello CONMEBOL y nuestra estructura organizativa como guía y vehículo del curso, tomaremos como referencia los aspectos destacados del capítulo 5 del Manual de Clubes 2020, documento disponible en nuestra página web: www.conmebol.com

En función a su torneo y a la estructura organizativa que usted quiera definir, podrá adoptar nuestro modelo adecuando el mismo a su organización de partido y/o torneo definido.

En este apartado, dividiremos los contenidos en dos grandes volúmenes

- ACTIVIDADES PREPARTIDO.
- EL PARTIDO.
- ACTIVIDADES PREPARTIDO.

Concepto

Conceptualmente y desde el punto de vista teórico más allá del ejemplo práctico que compartiremos, el objetivo es destacar la importancia de la operación previa al partido.

Las actividades que mostramos a continuación son basadas en los partidos de CONMEBOL Libertadores y CONMEBOL Sudamericana, donde el equipo de oficiales de CONMEBOL llega a la ciudad donde se disputará el partido y empieza su trabajo desde MD-2.

Tabla 2

MD-2		
		Llegada del proveedor de la señalética (vallas estáticas LED – Si aplica).
10:00	10:00	Llegada del venue manager y preparación de la oficina para el equipo de oficiales CONMEBOL.
		Proveedor de vallas estáticas o LED descarga los materiales y comienza a trabajar.
12:00	12:00	Venue manager verifica las marcas competitivas y no autorizadas junto al proveedor de señalética.
12:00	12:00	Arribo del OB Van al tv compound.
12:00	12:00	Límite para el pedido e conferencias de prensa del MD-1.
13:00	13:00	Venue manager y productor de la emisora anfitriona revisan las instalaciones para la operación de broodcast (posiciones de cámaras). Se podría requerir una reunión con el club local.
MD-1		
09:00	09:00	Llegada de todos los oficiales de la CONMEBOL para la inspección del estadio.
10:00	10:00	Reunión de seguridad.
		Conferencia de prensa del club local o visitante (si se requiere).
		Reconocimiento del campo de juego. Equipo visitante.
19:15	21:30	Límite para entregar el estadio limpio
19:15	19:15	Revisión de iluminación del estadio y del campo de juego.

Fuente: Elaboración propia.

- El acceso total a las instalaciones del estadio debe ser facilitado para los proveedores y el HB desde las 8hs en el MD-3. Desde el MD-2 hasta el MD+1, el club debe hacer los arreglos necesarios para que no haya interferencia en la instalación o en el desmantelamiento de los materiales CONMEBOL o equipamiento de la emisora anfitriona.
- El club local debe proveer el estadio libre de publicidades (*clean site* o estadio limpio) hasta las 24hs previas al KO.
- Durante todo ese período (MD-2 hasta MD+1), debe ser provista la iluminación adecuada para las tareas operacionales, como el trabajo de señalética, vallas publicitarias y/o LEDs, actividades de *broadcast* y cualquier ensayo.
- Se debe proveer iluminación de partido, a la misma hora del partido en el MD-1 para la prueba de VAR (si aplica). Se requiere cooperación total del club local para realizar dicha prueba.
- Después del partido, la iluminación del estadio y energía debe permanecer en un nivel que permita que los proveedores de señalética y/o LEDs y los *broadcasters* puedan desmantelar sus materiales. Cualquier costo asociado a la disponibilidad y uso de esa energía o iluminación corre por cuenta del club local.

Reuniones Oficiales

Para cada partido o torneo, tendrán lugar las reuniones oficiales. En caso de torneos cortos se puede decidir por una reunión de coordinación al inicio del torneo y una previa al inicio de las fases finales. En el caso de CONMEBOL Libertadores las reuniones de coordinación se realizan por la mañana del mismo día del partido

Agenda modelo de una Reunión de Coordinación del Partido:

- Bienvenida y presentación de los Oficiales de Partido.
- Horarios de salida de los hoteles.
- Coordinación de los uniformes de los equipos (incluyendo equipamiento de los arqueros).
- Planilla de partido (alineación) y Planilla de formación táctica inicial.
- Protocolo de irrigación del campo.
- Cuenta regresiva, protocolo de inicio.
- Número de personas permitidas en los bancos.
- Procedimientos de calentamiento (antes y durante el partido).
- Cuestiones de Arbitraje.
- Cuestiones Médicas y de Antidopaje.
- Cuestiones de Marketing y Transmisión de TV.
- Organización de los Medios de Comunicación.
- Cuestiones disciplinarias.
- Cuestiones de Seguridad.
- Otros temas.

NOTA: Los Equipos deberán llevar los tres modelos de uniformes completos de jugadores y arqueros enviados con su registro para la respectiva edición de la competición

Es fundamental que pueda establecer dentro de su organización, la obligatoriedad de estas reuniones. Todos los puntos que se mencionarán durante las mismas resultarán medulares para evitar malos entendidos y malas prácticas durante el partido y/o torneo.

EL PARTIDO

Llegada de los equipos al Estadio

En el caso de los equipos y las competiciones de CONMEBOL, todos los equipos deberán programar su llegada al estadio con por lo menos 90 minutos de antelación al horario del inicio del partido, a fin de cumplir todos los requerimientos previos de presentación de alineación y formación táctica. En ninguna circunstancia el partido podrá sufrir retraso como consecuencia de la llegada tardía de un equipo. En ese caso, la Unidad Disciplinaria de la CONMEBOL podrá aplicar las sanciones correspondientes.

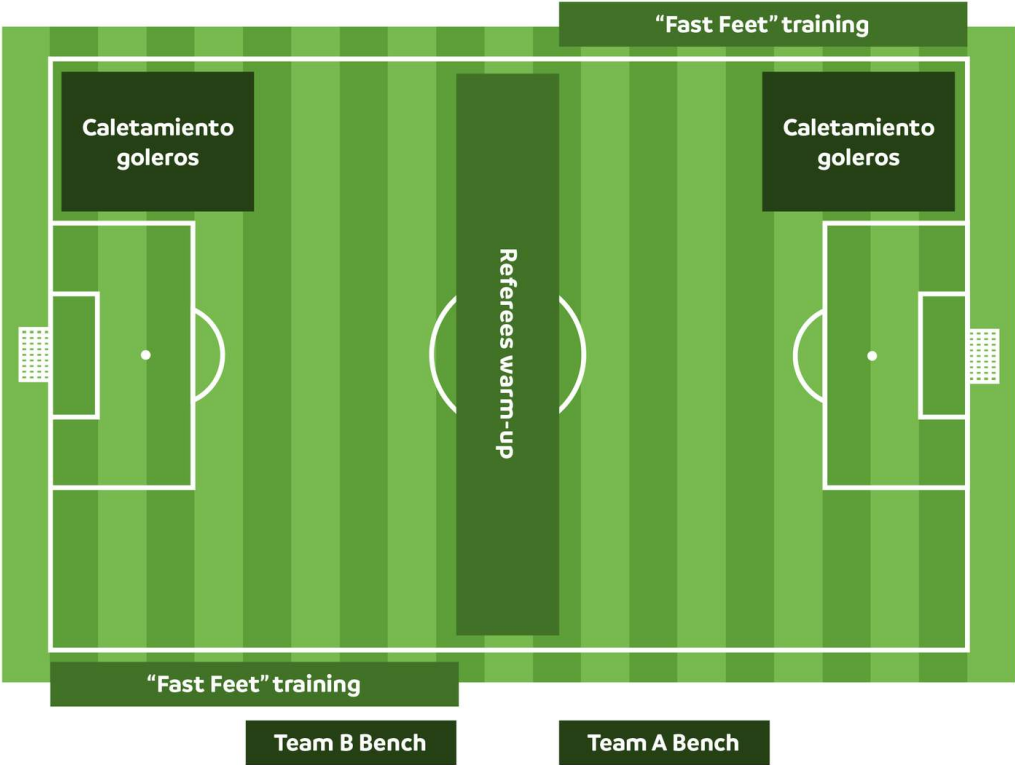
Calentamiento previo

Cuando las condiciones climáticas lo permitan, y salvo criterio contrario del delegado del partido, ambos equipos tienen el derecho de realizar el calentamiento previo en el campo de juego, una vez realizado el control de planilla de juego, indumentaria y documentación, respetando el horario indicado por el delegado del partido.

En las competiciones CONMEBOL, el calentamiento ocurrirá desde 50 minutos antes del inicio del horario del partido (KO -00:50) y los equipos están obligados a retirarse a sus vestuarios indefectiblemente 20 minutos antes de la hora de inicio del partido (KO -00:20).

En caso de que el campo de juego no esté en óptimas condiciones o que queramos preservar determinados sectores sensibles del campo y evitar todo tipo de tránsito antes del partido, se puede hacer un mapa de zona de calentamiento que indique a los equipos donde pueden realizar el mismo. En caso de contar con arcos portátiles, se puede indicar que los porteros hagan su entrada en calor a un costado del campo y utilicen los arcos del campo de juego los últimos 10 minutos únicamente para recibir centros desde los costados, previniendo así el tránsito fuerte en las áreas.

Figura 7



Fuente: Elaboración propia.

Protocolo de inicio

Crear un protocolo de inicio y entrada de los jugadores al campo de juego resulta de suma importancia a la hora de estandarizar el ingreso de los protagonistas al campo, cada partido de nuestras competencias se verá igual, generado una alta identidad y reflejo de buenas prácticas organizacionales.

Faltando aproximadamente 6 -7 minutos para el inicio del partido, los equipos y los árbitros deben estar posicionados en el túnel de acceso al campo de juego, para dar comienzo a las actividades que forman parte del protocolo de inicio de partido, conforme se muestra en la imagen abajo:

Figura 8



Fuente: Elaboración propia.

En el momento del protocolo de inicio del partido, muchos de los titulares de derechos de transmisión ya están con la señal en vivo y, por lo tanto, los espectadores ya están recibiendo imágenes. Por esto, es fundamental que los equipos cumplan con los horarios establecidos en la cuenta regresiva oficial para cada una de las actividades.

Entre las actividades previstas pueden estar:

- Entrada de los equipos al campo con el himno de la Competencia.
- Formación de los equipos delante de la Tribuna de Honor.
- Himnos Nacionales.
- Saludo de los Equipos.
- Foto Oficial de los Equipos.
- Sorteo del campo.
- Cambio de banderines entre los capitanes.

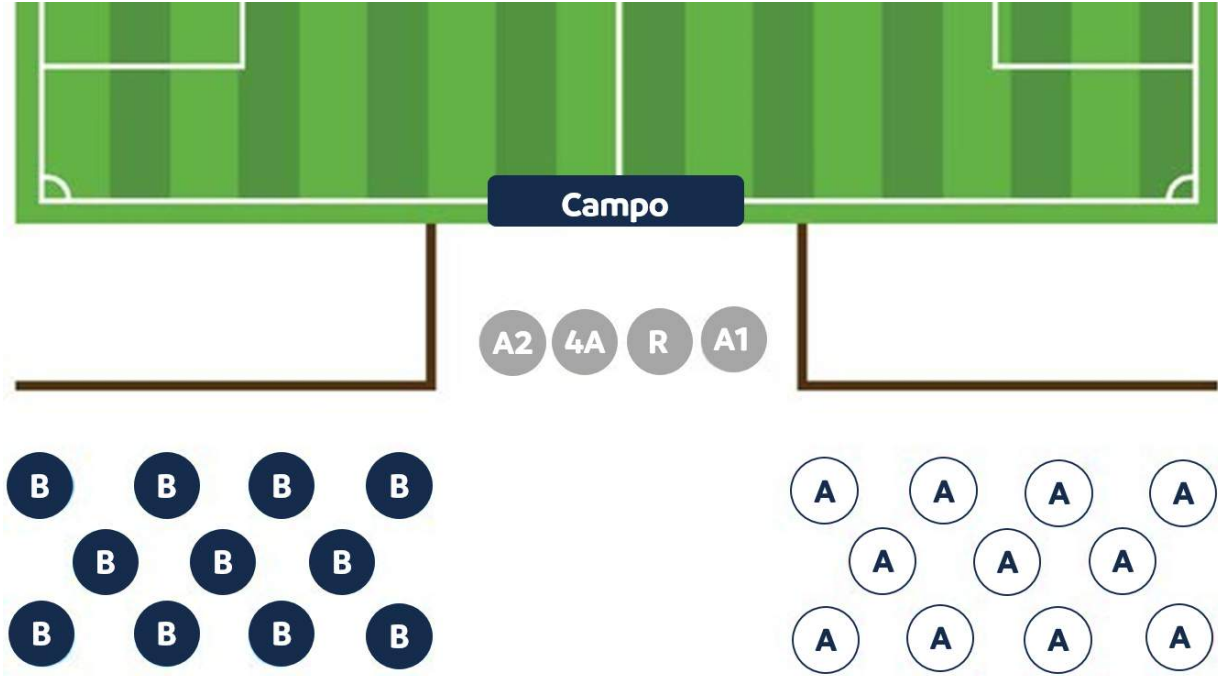
Tener en cuenta todos los detalles que se pueden sumar de manera extraordinaria al protocolo de inicio de partido definido de manera estándar, para no atrasar el inicio del partido en ningún caso, haciendo todo ajuste necesario a la cuenta regresiva.

Entrada para el segundo tiempo

Por cuestiones de *Fair Play*, los equipos deben regresar al campo juntos luego del intervalo.

El Delegado de Partido dará un 1º aviso a los equipos faltando 5 minutos para la reanudación, y un 2º aviso faltando 3 minutos para que estos dejen los vestuarios y se encuentren en el túnel de acceso, conforme se demuestra en la imagen abajo.

Figura 9



Fuente: Elaboración propia.

A: equipo A.

B: equipo B.

A2: árbitro asistente 2.

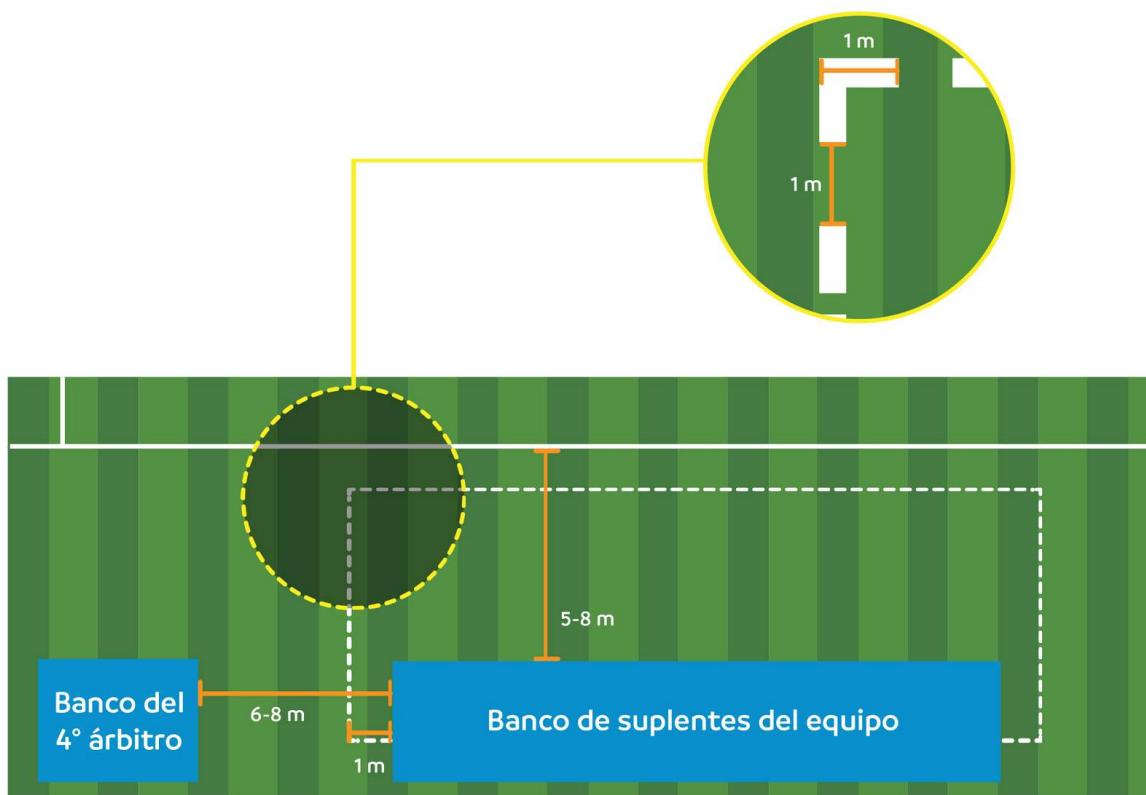
4A: cuarto árbitro.

R: árbitro principal.

A1: árbitro asistente 1.

Área técnica

Figura 10



Fuente: Elaboración propia.

Entrada en calor durante el partido

Solamente podrán permanecer en el área de calentamiento los jugadores que realmente estén realizando calentamiento y un oficial del equipo para acompañar a los jugadores, caso contrario, los jugadores deberán permanecer en el banco de suplentes.

No se permitirá calentamiento con balón durante el partido.

Dependiendo del espacio disponible en el estadio para el calentamiento, el delegado del partido podrá limitar el número de jugadores calentando al mismo tiempo.

Durante la Reunión de Coordinación del Partido, se facilitará la información relacionada con el calentamiento.

Recuerde, así como debe caminar y examinar las condiciones del campo de juego, también deberá hacerlo en las zonas de calentamiento.

Parada de hidratación y refresco

A criterio del Árbitro del Partido, podrá haber parada para hidratación de los jugadores en función de la temperatura.

Sesenta (60) minutos antes del inicio del partido el árbitro del partido decidirá si las condiciones climáticas recomiendan que se haga la parada para hidratación de los jugadores y el 4º árbitro informará a los dos equipos y al delegado del partido. Este informará a la TV y a la prensa que habrá parada de hidratación durante el partido.

En el caso de parada de refresco (debemos definir en el reglamento cuando se podrán originar las mismas según el dispositivo oficial de medición) el árbitro interrumpirá el encuentro entre 90 segundos y 3 minutos,

transcurridos aproximadamente 30 minutos desde el inicio de cada tiempo, es decir, en torno a los 30 y 75 minutos del partido respectivamente.

Interrupciones, cancelación y abandono

El manual de operaciones debe contener cómo será el accionar ante este tipo de sucesos.

La CONMEBOL prioriza y trabaja para que todos los partidos de todas sus competiciones se desarrollen dentro de los límites de seguridad y normalidad, desde la apertura de los portones del estadio y hasta el término del partido y el posterior cierre del estadio. El delegado de partido trabaja con ese objetivo y liderará todo el equipo para su cumplimiento.

La interrupción, suspensión y abandono del campo de juego o cancelación del partido son el último recurso posible, y únicamente se podrá dar cuando haya una amenaza clara e inminente a la seguridad de los jugadores, oficiales y/o público.

El árbitro debe interrumpir el partido si el campo de juego no está en condiciones mínimas o si otras cuestiones no están de acuerdo con las reglas de juego.

El delegado de partido debe evaluar la situación identificada y consultar al grupo de gestión de crisis para definir si es un caso de:

INTERRUPCIÓN: cuando el delegado y los involucrados en el grupo de gestión de crisis creen que en un corto espacio de tiempo (normalmente hasta 45 minutos) la situación puede ser controlada y el partido puede ser reanudado y concluido.

SUSPENSIÓN: cuando el delegado y los involucrados en el grupo de gestión de crisis creen que no será posible en un corto espacio de tiempo controlar la situación para empezar o reanudar el partido de forma que sea concluido con seguridad.

ABANDONO: cuando un equipo no se presenta para un partido (excepto en casos de fuerza mayor) o se niega a seguir jugando o se retira del campo antes del final del partido.

En función al reglamento o directriz, pero sumado al contexto y teniendo en cuenta que reales proyecciones hay de continuar al partido o no, tomar una decisión acertada.

Durante la Reunión de Coordinación de Partido, el delegado de la CONMEBOL acordará con todos los participantes, quién deberá componer el grupo de gestión de crisis. El delegado de partido debe recopilar el nombre de todos los involucrados, localización durante el partido y teléfono móvil para convocar a la reunión de emergencia de gestión de crisis.

Figura 11

Tiempo de interrupción	Acción
Hasta 20 minutos	<ul style="list-style-type: none">• Los equipos deben permanecer en el campo dependiendo de la naturaleza de la interrupción.
Entre 20 minutos y 30 minutos	<ul style="list-style-type: none">• Los equipos deben dirigirse a los vestuarios y deben recibir 10 minutos para rutinas de calentamiento antes de la reanudación del partido.• Aviso de 10 minutos para la reanudación del partido debe ser dado a todos los involucrados (equipos, oficiales, espectadores, HQ, TV y medios).
Entre 30 minutos y 45 minutos	<ul style="list-style-type: none">• Los equipos deben dirigirse a los vestuarios y deben recibir 15 minutos para rutinas de calentamiento antes de la reanudación del partido.• Aviso de 15 minutos para la reanudación del partido debe ser dado a todos los involucrados (equipos, oficiales, espectadores, HQ, TV y medios).

Fuente: Elaboración propia.

Se recomienda evaluar el comportamiento de los hinchas y la capacidad del estadio durante el proceso de evaluación y toma de decisión para suspender o interrumpir un partido. Es fundamental que se consulte a los representantes del equipo local (y responsables de la operación del estadio) y a los oficiales de seguridad.

En el caso de que un partido sea suspendido o interrumpido por motivo de fuerza mayor o riesgo inminente, luego de su inicio, el partido debe ser reanudado con el mismo marcador en el mismo minuto en el que haya sido interrumpido o suspendido.

Acreditaciones y control de acceso

Concepto de acreditación

Las acreditaciones son el elemento de identificación por medio del cual se podrá acceder a determinadas zonas del estadio.

Las acreditaciones deberán ser elaboradas y entregadas a personas que desempeñen funciones específicas en desarrollo de la correspondiente competición.

Podemos tener el mejor sistema de acreditaciones y control de acceso posible, pero si no contamos con una correcta capacitación de los recursos humanos que ejecutaran el mismo, ningún sistema resultará eficiente.

Figura 12



Fuente: Elaboración propia.

Identifique sus áreas operativas, los espacios a ser utilizados y quienes tendrán acceso a ellos. Independientemente de la magnitud del evento, es altamente recomendable identificar correctamente los espacios físicos del evento y establecer diferentes categorías de clientes y accesos.

La tabla a continuación es una sugerencia de cómo usted puede implementar el sistema de acreditación y zonificación, usted deberá adaptar el mismo a sus necesidades reales.

Sea muy analítico a la hora de otorgar acreditaciones con acceso a zonas sensibles de la competición: vestuarios, campo de juego, etc. Planifique bien y consulte con los proveedores involucrados acerca de sus necesidades de recursos humanos, no es bueno tener una excesiva cantidad de gente en el campo, pero tampoco no contar, por ejemplo, con suficiente personal de limpieza o dejar sin acceso al encargado

sanitario del evento que pueda tener que trabajar en caso de emergencia y problemas hidráulicos o solucionar una pérdida de agua en un vestuario.

Tabla 4

Acceso	Tipo	Incluye
1	FOP	Campo de juego.
2	Área de competición	Área técnica y vestuario.
3	Área de circulación	Estadio.
4	Área operativa	Zona de operaciones fuera del campo de juego.
5	VIP	Campo de juego y área técnica.
6	Media	Zona mixta, conferencia de prensa, tribuna de prensa, sala de prensa.
7	Hospitality	Zona de hospitalidad, tribuna de patrocinadores, palcos patrocinadores.
8	Broadcasting	TV Compound.

Fuente: Elaboración propia.

Además de la acreditación, el día de partido, el sistema de acreditación podrá contemplar dispositivos extra que otorguen mayores restricciones a diversas zonas del evento. Por ejemplo, al campo de juego y zonas de vestuarios. Durante las Finales Únicas de CONMEBOL, utilizamos el concepto de SADs (supplementary access device) que debe acompañar, en cualquiera de sus formatos, a la acreditación, de manera de poder validar el ingreso a determinada zona. En algunos casos el SAD puede ser una tarjeta que acompañe a la acreditación principal, también puede ser un chaleco identificativo o una pulsera, pero siempre deberá tener además de ese SAD la acreditación correspondiente.

Dada la magnitud del evento, los días de partido realizamos este doble requisito de control de acceso a zonas sensibles para evitar aglomeraciones de personas innecesarias y un posible entorpecimiento de la operación o, una transmisión por TV con los alrededores del campo llenos de gente.

Ejemplo: Durante el MD, a la zona 1 (campo de juego) solo ingresan aquellos con Zona 1 en su acreditación más un chaleco de titular de derecho, o de médico, o una pulsera que pueda identificar a la persona como proveedor, así como tantos complementos se puedan diseñar y establecer. A la hora de establecer esos suplementos recuerde no sobrecargar el sistema con millares de estos, planifique un diseño original y de fácil identificación “al golpe de vista”. Recuerde que el usuario (vigilancia privada) que estará controlando el flujo de personas y acceso a determinada área deberá identificar correctamente quienes pueden pasar y quienes no, dentro de determinadas horas, etc.

Haga de su sistema de control de acceso y acreditaciones un aliado del evento, una ventaja para el correcto desarrollo, siempre monitoreando no cargarlo de dualidades o complicaciones innecesarias.

Condiciones de juego

Campo de juego

Es fundamental que se garantice la disponibilidad y buen funcionamiento del:

- Sistema de drenaje, el cual deberá estar adecuado al clima local para garantizar la realización de los partidos bajo adversidades climáticas.
- Sistema de riego, preferentemente automático, que permita la distribución homogénea de la lámina de agua por la superficie, permitiendo el buen crecimiento del césped y el protocolo de riego que antecede el partido.
- Equipamientos de corte, mantenimiento y preparación adecuados a la necesidad del campo.

Marcación del campo de juego

El ancho de la línea debe ser exactamente igual al diámetro de los postes del arco, es decir, si el poste tiene 12cm de diámetro, las líneas de marcación deberán tener 12cm de ancho.

- El ancho de las líneas debe ser exacto.
- La marcación debe ser clara y nítida.
- Las líneas deben ser rectas.
- La pintura se debe realizar en las dos direcciones.

Irrigación del campo de juego

El delegado del partido informará el protocolo de irrigación/riego del campo para cada partido durante la Reunión de Coordinación del Partido, de acuerdo con las condiciones del campo y las condiciones climáticas.

La irrigación debe ser homogénea y pareja en todo el campo de juego.

Repuestos y equipamientos

Es de suma importancia que el recinto donde disputaremos nuestra competencia deportiva cuente con elementos de respaldo en caso de rotura de los instalados en cancha. Debemos poner especial cuidado a este punto.

Si el recinto no le proporciona dichos elementos por no contar con ellos, deberá incluir la compra de estos en su propio presupuesto.

En los torneos CONMEBOL el club debe poner a disponibilidad, en buenas condiciones y estado de conservación, todos los equipamientos deportivos necesarios para la realización de las actividades de los equipos.

Sigue el listado de los ítems obligatorios en los Estadios:

- 2 arcos con redes instalados en el campo de juego.
- 1 arco de reserva (para sustitución en el caso de que sea necesario).
- 2 pares de redes para postes fijos (para sustitución en el caso de que sea necesario).
- Estacas para fijación de redes de postes fijos en el suelo.
- 2 juegos con 4 unidades de banderillas de tiro de esquina completas con base flexible (un juego deberá estar instalado, y otro permanecerá de reserva en el caso de que sea necesario su cambio).
- 60 conos para delimitación de las áreas de calentamiento.

Instalaciones Técnicas y Operaciones

El club debe proveer instalaciones técnicas de alta calidad que permita que los jugadores, oficiales y árbitros puedan llevar a cabo sus actividades con la seguridad y comodidades adecuadas al nivel del torneo.

Vestuarios

Teniendo en cuenta que el vestuario simboliza “la casa” de cada equipo dentro de un estadio, debemos considerar de manera ineludible la posibilidad de proporcionarle a las delegaciones espacios de alta comodidad, privados, donde puedan sentirse a gusto para el desarrollo de su actividad deportiva.

Está demostrado por parte de algunos jugadores profesionales que llegar a una instalación que no cuente con condiciones según el nivel de la competencia, puede terminar repercutiendo en el estado de ánimo de estos.

Es característico a lo largo de todos los estadios del mundo, en donde el propietario es un club, que el vestuario local tenga mayores dimensiones y más comodidades que las del vestuario local. No obstante, esto, que es una realidad en todo el mundo, CONMEBOL ha reglamentado los requisitos mínimos que los vestuarios deben tener, asegurándole a todos los equipos que, a cualquier estadio que vayan, contarán con un nivel mínimo aceptable de comodidades.

En caso de un partido donde un club ejerza su localía, se espera que los clubes locales reciban a sus adversarios visitantes de la mejor forma, suministrando las condiciones para que trabajen de forma segura, confortable y digna. Que la rivalidad y la disputa deportiva queden restrictas al campo de juego y al desempeño de los jugadores de cada equipo.

En caso de organizar un evento en un país neutral que reciba el torneo, o un partido como una Final Única, ambos vestuarios deberán tener los mismos servicios.

En caso de jornadas de doble partido, tenga en cuenta que necesitará 4 vestuarios para la competencia.

Vestuarios de Arbitraje

De la misma manera que las delegaciones oficiales de los clubes necesitan un espacio privado, también debemos planificar esta necesidad para los árbitros designados para nuestro partido.

Sala Médica

El Estadio designado para el desarrollo de nuestra competencia deportiva o, en su defecto, el indicado por el club local, debe estar dotado de una sala de primeros auxilios cerca de los vestuarios, exclusiva para atender

a los jugadores, oficiales y otra para atención de espectadores del partido en el caso de que necesiten asistencia médica.

Además, el Estadio deberá estar equipado con salas de primeros auxilios en los 4 sectores principales para atender a los espectadores del partido en el caso de que necesiten asistencia médica.

Si el estadio no cuenta con esta infraestructura, deberemos planificar el montaje de la misma.

Además de la sala médica para una intervención inmediata de las personas que lo requieran, en el caso de un evento de gran porte, se deberán identificar centros de atención medica hospitalaria cercanos. En lo posible, dichos centros deberán estar a una distancia no mayor a quince (15) minutos del estadio.

Sala de control antidopaje

En competencias donde se realicen controles antidopaje, es muy importante agregar tanto en el Reglamento, como en el Manual de Operaciones, las especificaciones necesarias para un correcto desarrollo de los protocolos correspondientes.

Los estadios deberán obligatoriamente contar con una sala exclusiva designada para el trabajo del área del control antidopaje, que debe ser debidamente identificada en la puerta de acceso.

Banco de sustitutos

Se debe establecer, dentro del área técnica, un espacio cómodo para que los sustitutos de cada equipo, así como también el cuerpo técnico, permanezcan durante el partido.

En el caso de las competencias CONMEBOL, el Estadio deberá tener bancos de suplentes con capacidad mínima para 20 personas confortablemente sentadas y cubiertas.

Es importante, sea cual sea la magnitud y el tipo de torneo, establecer dos espacios techados con sillas o bancos para los suplentes y oficiales de cada equipo que los proteja de los diversos factores climáticos.

Posición de filmación técnica

El avance de las tecnologías, al análisis de video para la mejor toma de decisiones de los directores técnicos de los equipos, ha generado la necesidad de planificar y disponer dentro de los estadios (usualmente cabinas o tribuna de prensa) de un área destinada para que los equipos de rodajes técnicos puedan desarrollar su trabajo.

CONTINUAR

Referencias

Todas las fotografías e imágenes utilizadas en este curso son propias de CONMEBOL, inéditas.