



Módulo 2. La planificación del scout



En este Módulo 2, conocerás y aprenderás a planificar el calendario anual visto en el módulo anterior.

Dependiendo de la región que vas a observar, debes contrastar el plan de competición de cada zona. Por regla general, la competición se inicia el primer fin de semana de septiembre y finaliza el segundo de mayo. Tendrás que planificar aproximadamente treinta fines de semana por temporada, además de la planificación de las excepciones mencionadas en el módulo anterior; como torneos, selecciones autonómicas, selecciones absolutas y competición europea.

Para optimizar la planificación, el primer paso es conocer el calendario de competición de aquellas categorías y edades de las que eres responsable, para saber cuántos desplazamientos deberás realizar, aproximadamente, a lo largo de la temporada y así poder calcular el volumen de partidos por observar. Una vez que lo tengamos, debemos estructurar y planificar el calendario anual. El objetivo siempre es poder alcanzar el máximo volumen de partidos observados y, en consecuencia, llegar a conocer el máximo número de jugadores. Deberás visualizar en directo entre seis y ocho partidos cada fin de semana, como cifra ideal aproximada. Como se comentó en el módulo anterior, es óptimo que puedas visualizar en directo los equipos un mínimo de dos veces durante la temporada, una como local y otra como visitante.

Otro aspecto que resulta fundamental para la optimización de la planificación es el conocimiento de los mejores clubes de nuestra zona. Esta información es básica, porque los clubes de más nivel deportivo tienen más capacidad para captar a mejores jugadores, lo que crea un filtro inicial que nos ayuda. Es decir, en teoría, esos clubes concentrarán más talento que otros y, en caso de ser un club top, pueden ayudar a hacer un primer filtro. Tendrás que adaptar esa organización en función del club donde estés y del mercado que consideres para el club.

Unidad 2.1 Aprendiendo a planificar

Referencias

Unidad 2.1 Aprendiendo a planificar

2.1.1. Introducción

En este apartado, se proponen diversos ejemplos para que el *scout* pueda aprender a realizar una planificación eficiente del calendario cada fin de semana y, en ocasiones, entre semana.

El *scout* debe conocer las distancias más largas que puede tener la zona a observar para calcular los trayectos e intentar evitar los más largos y que siempre supondrán el peor escenario. Para intentar optimizar las distancias y los partidos, el *scout* debe encontrar, si es posible, un punto intermedio.

Se usará como ejemplo el mismo que usamos en el Módulo 1, un calendario anual en la categoría juvenil División de Honor (U19) y, a partir de este, se calcularán las distancias, se ejemplificará una zona un fin de semana tipo y el *scout* aprenderá a planificar todas las partes que comportan una temporada desde la pretemporada hasta el final de esta.

2.1.2. ¿Qué es planificar?

El *scout* debe entender la planificación como la máxima previsión de los acontecimientos. Se pretende que esta sea lo más precisa y fiable posible. Toda planificación necesita controlar la duración del tiempo de ejecución del proceso y su repetición. Otro aspecto fundamental en caso de ser necesario es el tiempo de cambio.

Estos *inputs* de la planificación general, que se pueden utilizar en cualquier empresa independientemente de su negocio, son aplicables también al fútbol, donde el *scout* debe dominar la duración del tiempo de ejecución del partido y la repetición de este. Es evidente comprender que no es lo mismo ver un partido de U9 que uno de U19, ya que la duración de un partido al otro puede variar hasta en cuarenta minutos por encuentro.

Por ese motivo, es clave conocer la duración de los encuentros que se van a planificar para poder ejercer un cálculo preciso, debido a que no es lo mismo una planificación simple en la que la duración de los partidos siempre sea la misma que una planificación mixta en que la duración de los partidos varíe durante el día o el fin de semana.

En relación con el tiempo de cambio, nos referimos a los desplazamientos entre los partidos planificados. Es importante también acudir siempre con tiempo suficiente a los encuentros, intentando estar 30 minutos antes del comienzo de este para que el *scout* se pueda acomodar en un sitio cómodo y discreto para la

observación. Mientras no inicie el partido, se pueden conseguir las alineaciones, repasarlas y ver el calentamiento de los equipos. Si ya estamos en una fase de validación o decisión de un fichaje, ver el calentamiento podría ser importante, ya que se observa la actitud del jugador respecto a sus compañeros, el tipo de calentamiento que realiza, si está concentrado o no, etc.

Veamos un ejemplo de planificación simple, como los noventa minutos de partidos de categoría U19 el sábado 02/09 y de un U18 el 03/09. A pesar de intentar planificar seis partidos en un fin de semana, tres el sábado y tres el domingo, el tiempo máximo del encuentro ya nos quita noventa minutos por partido y se debe tener en cuenta los desplazamientos entre diferentes partidos.

Tabla 1: Ejemplo de planificación de partidos U19 y U18

Partidos de la Jornada 1 de la Temporada						
Jornada	Día	Categoría	Hora inicio	Hora fin	Duración	

1	02/09	U19 A-U19 B	12:00	14:00	90'	:
		U19 C-U19 D	16:00	18:00		4
		U19 E-U19 F	19:00	21:00		:
	03/09	U18 A-U19 B	11:00	13:00		:
		U18 C-U19 D	15:00	17:00		:
		U19 A-U19 B	18:00	20:00		1

Fuente: elaboración propia.

En la Tabla 1, se muestra una planificación en la que el primer partido del sábado día 02/09 comienza a las 12:00 y tenemos previamente un desplazamiento de 30 minutos. Teniendo en cuenta que siempre intentaremos estar 30 minutos antes del encuentro, debemos salir una hora antes del comienzo del partido. La finalización la programamos para las 14:00, siempre aplicando la misma lógica: si el

partido se inicia correctamente a la hora, acaba sin interrupciones y sin mucho tiempo añadido, contando el descanso entre partes de quince minutos, el partido sin problemas finaliza sobre los 105 minutos. A partir de aquí, debemos dejar siempre quince minutos más de posibles condicionantes inciertos como lesiones, interrupciones imprevistas o climatología adversa. Estos motivos, además del abandono del estadio, pueden alargar el partido esos quince minutos más.

A partir de aquí, ya vamos contabilizando, después de las dos horas, otro desplazamiento, en este caso, de cuarenta y cinco minutos más, llegando al segundo partido del sábado a las 14:30 en el mejor de los casos o sobre las 15:00-15:30 en el peor de los casos. Finalizamos el último partido a las 19:00 con un pequeño desplazamiento previo de treinta minutos que nos permite cumplir con la regla previa comentada anteriormente.

Para la categoría U18 del domingo 03/09, se aplica el mismo funcionamiento, solo teniendo en cuenta que el primer desplazamiento ya es de setenta minutos, por lo que se debe salir de al menos dos horas antes de las 11:00.

En cambio, si planificamos diversos partidos en que se disputan menos minutos por encuentro, como, por ejemplo, todas las categorías por debajo de U17 hasta U8, la duración del partido puede variar en un intervalo que va desde los cincuenta a los ochenta minutos por

encuentro. La duración de los encuentros puede variar según las normativas de las diferentes federaciones territoriales. Con esta planificación mixta, el *scout* puede conseguir observar más volumen de partidos casi en el mismo tiempo que el ejemplo anterior de planificación simple, en aproximadamente las mismas horas.

En la Tabla 2, se ejemplifican horarios de distintas categorías, planificando para el sábado 02/09 un partido de U16 y tres de U14. Como se puede comprobar, a pesar de que el *scout* iniciaría a las 10:00, debido a que ni U19 ni U18 pueden comenzar, por exigencias de normativa de la competición, antes de las 12:00, salvo casos excepcionales, finalizando también a las 21:00, hemos conseguido ver un partido más con dos factores que se deben controlar: la duración del U14 que se reducen entre 10 y 20 minutos en comparación con los U19, y el tiempo de desplazamiento lo hemos reducido para encajar un partido más. Con esto, el *scout* consigue ver cuatro partidos el sábado en esta planificación mixta en lugar de los tres de la planificación simple anterior.

Tabla 2: Ejemplo de planificación de partidos U16, U14, U12 y U9

Partidos de la Jornada 1 de la Temporada						
Jornada	Día	Categoría	Hora inicio	Hora fin	Duración	

1	02/09	U16 A-U16 B	10:00	12:00	80'	1
		U14 C- U14 D	13:00	15:00	70'	1
		U14E-U14 F	16:00	18:00	70'	1
		U14G-U14 H	19:00	21:00	70'	1
	03/09	U9 A-U9 B	09:00	10:30	50'	1
		U9 C-U9 D	11:00	12:30	50'	1
		U12 A-U12 B	13:30	14:30	60'	1
		U12 C-U12 D	15:00	16:30	60'	1
		U12E-U12 F	18:00	19:30	60'	1

Fuente: elaboración propia.

Revisando la planificación mixta del domingo 03/09, vemos que esta todavía beneficia más al *scout* para poder hacer volumen. La categoría U9 siempre comienza pronto y su duración completa es de unos cincuenta minutos, casi la mitad de un partido U19 o U18. La duración del partido de U12 es de entre sesenta o setenta minutos de duración. Normalmente, los descansos de estos partidos se suelen acortar de los quince habituales y hay muy pocas interrupciones. Esto, junto con una planificación detallada de los desplazamientos, permite al *scout* observar cinco partidos en lugar de los tres de la planificación simple y, a pesar de que igualmente se inicia un poco antes, se finaliza a la misma hora que la planificación simple de la Tabla 1.

Finalmente, y como consejo práctico, se recomienda siempre llevar una planificación alternativa, es decir, de partidos en los mismos horarios y en las mismas zonas o zonas cercanas que los partidos de la planificación principal, por si acaso hay circunstancias que impidan observar algunos de los partidos planificados inicialmente. Estas circunstancias pueden ser: suspensión de partidos, cambios de horarios de última hora, que los jugadores que interesa observar no vayan convocados... Así, en caso de darse alguno de esos imprevistos, podemos modificar y planificar sobre la marcha.

También, debemos tener en cuenta que hay que ser lo más eficientes posibles con nuestros recursos (tiempo y dinero, por ejemplo). Eso quiere decir que, en una etapa de volumen, puede ser interesante quedarnos en un mismo campo de un club que nos interese seguir

(sea porque sus equipos compiten en las máximas categorías o porque es un club que solemos captar, por diferentes motivos) y aprovechar a ver en un mismo día varios partidos de diferentes equipos de ese club. Eso hace que no “perdamos” tiempo de desplazamiento y que no hagamos un gasto “extra” de kilometraje. Todos estos factores se deben de tener en cuenta para planificar la ruta del fin de semana.

2.1.3. Etapas de la planificación del scout

El *scout* debe organizar la temporada en tres fases: **volumen, seguimiento y validación:**

- **El volumen** es la parte que más tiempo ocupa en el *scout*, ya que además de realizar planificaciones para ver el máximo de partidos, se mantiene a lo largo de toda la temporada en distintas edades o etapas.
- **El seguimiento** aparece en el momento que el *scout* ha descubierto o percibido un posible talento y debe revisar si su proyección es la esperada o, por el contrario, está estancada y no se muestra como se esperaba.
- Finalmente, está la **fase de validación**, donde el *scout* debe decidir sobre los jugadores que hayan pasado el proceso de seguimiento, si considera que el jugador

puede llegar a ser una propuesta firme de incorporación para las necesidades del club.

A continuación, se describen en detalle las tres etapas y el calendario al que se debe dedicar cada una de ellas para poder organizar la planificación individual con mayor eficiencia y sentido.

Volumen

La etapa de volumen comprende desde la pretemporada hasta los meses de noviembre y diciembre. Durante esta, el *scout* debe ver el máximo de partidos posibles para conocer tanto a los clubes como a los jugadores. Se detectan nuevos fichajes, jugadores que ya no pertenecen al club; jugadores promocionados de edad; y otros que han mostrado crecimiento físico y de rendimiento. Esta etapa es la más difícil de la temporada, ya que obliga al *scout* a conocer y detectar de forma ágil y concisa el talento existente en su zona y que puede pasar a la fase de seguimiento. En esta fase cabe destacar que, aunque la hemos situado temporalmente en los meses 3-4 primeros meses de la temporada, realmente, a partir de enero, existen objetivos de volumen de otras edades inferiores, además de todos los torneos de mitad y final de temporada, donde se podrá comprobar también un alto número de partidos, equipos y jugadores.

También, la alta competencia por captar jugadores de talento hace que cada vez se acorten estas primeras etapas de volumen, ya que algunos clubes deciden fichajes para la temporada siguiente con muchos meses de antelación, sobre todo en el fútbol formativo. Aunque debemos adaptarnos al mercado, se debe hacer un buen trabajo, y en este caso la planificación y esos meses de volumen son muy importantes.

Seguimiento

Esta es para el *scout* la segunda etapa de la temporada, siendo enero y febrero los meses más relevantes. Después de la etapa de volumen, el *scout* obtendrá una lista de jugadores reducida que deberá seguir con mayor interés y dedicación. Esta lista de jugadores puede obedecer, bien, al talento detectado en su zona o, bien, a necesidades solicitadas por el club. En cualquier caso, debe contener a los mejores jugadores de la zona del *scout*. Siempre antes del mes de febrero de la temporada, el *scout* debe tener claro si los jugadores de la lista son firmes candidatos a ser una posible incorporación o, por el contrario, se quedan en la lista más estandarizada para continuar revisando su proyección sin pasar el filtro de la etapa de confirmación.

Validación

Para el *scout*, es la etapa final y debe realizarse máximo entre febrero y marzo. Existe la posibilidad de que estos procesos se aceleren y se

obtenga la confirmación antes entre septiembre y octubre, pero lo normal en estos procesos es que el *scout* pueda observar al jugador si es necesario tres o cuatro veces para obtener una confirmación clara y rotunda sobre si el nivel del futbolista es el necesario para proponer definitivamente la incorporación del jugador o no. Esta etapa dota de credibilidad y valor al *scout*, ya que es donde su opinión puede ganar peso para una futura incorporación o, por el contrario, se recomienda un descarte. Es bueno para decidir en esta fase tener experiencia previa del jugador y de los factores que pueden influir en su incorporación y su rendimiento, como puede ser la situación contractual, el entorno familiar, su comportamiento y el historial de lesiones. Cuanto más detallada sea la información, más fácil será tomar una decisión.

2.1.4. Conociendo la zona

Dependiendo de si la zona que el *scout* tenga asignada es muy amplia o no, variará la organización de esta y la planificación puede resultar desde muy sencilla a muy compleja, pasando por las etapas intermedias.

Partiendo de la base del ejemplo de la competición en España explicada en el Módulo 1, se escogerá una zona de ejemplo y pretendemos con ello mostrar la dificultad inicial hasta llegar a la fase del descubrimiento de la mayor y mejor eficiencia para ahorrar distancias.

Como se puede comprobar, las Figuras 1 y 2 muestran las dos primeras jornadas de la máxima categoría U19 en España perteneciente a la División de Honor Juvenil Grupo 1. En ambas figuras, se muestran los dieciséis estadios o campos, ocho en la jornada 1 de la Figura 1 y ocho en la jornada 2 de la Figura 2. Todos pertenecen a la zona que se ha escogido como muestra y que el *scout* debe conocer y dominar.

El grupo 1 está formado por cuatro equipos cántabros, cuatro equipos asturianos y ocho equipos gallegos, con lo que estos últimos conforman la mitad del grupo.

Figura 1: Jornada 1 del Grupo 1 de la Juvenil División de Honor U19

Jornada 1 (03-09-2023)			
R.C. Celta de Vigo SAD	2 - 1	Real Racing Club de Santander SAD	Estadio Municipal de Barreiro (HN) 03-09-2023 - 12:00
S.D. Compostela	1 - 0	Coruxo F.C.	Campo Municipal De Santa Isabel (T) 02-09-2023 - 16:00
Veriña C.F. "A"	1 - 2	R.C. Deportivo de La Coruña SAD	LLOREDA (H.Sintética) (T) 02-09-2023 - 16:30
E.D. Val Miñor Nigran	0 - 0	Real Sporting de Gijón SAD "A"	Condominguez 03-09-2023 - 12:15
Real Oviedo SAD "A"	3 - 1	C.D. Covadonga "A"	El Requexon 2 (HN) 02-09-2023 - 12:00
C.D. Choco	1 - 0	Club Bansander	Campo Municipal Santa Mariña 03-09-2023 - 11:00
C.D. Lugo SAD	0 - 1	C.At. Perines	Campo de Fútbol A Cheda (HA) 03-09-2023 - 12:00
S.D. Revilla	1 - 0	Arosa Sociedad Cultural	EL CRUCERO 03-09-2023 - 12:00

Fuente: elaboración propia

Figura 2: Jornada 2 del Grupo 1 de la Juvenil División de Honor U19

Jornada 2 (10-09-2023)					
Real Racing Club de Santander SAD	3 - 0	S.D. Revilla		📍 Campo de Fútbol Municipal de Bezana (HA)	🕒 10-09-2023 - 12:00
Coruxo F.C.	0 - 1	R.C. Celta de Vigo SAD		📍 Campo De Fragoselo (HA)	🕒 09-09-2023 - 11:00
R.C. Deportivo de La Coruña SAD	3 - 4	S.D. Compostela		📍 El Mundo Del Fútbol (HA)	🕒 09-09-2023 - 17:00
Real Sporting de Gijón SAD "A"	1 - 1	Veriña C.F. "A"		📍 Mareo 5 (T)	🕒 09-09-2023 - 15:45
C.D. Covadonga "A"	0 - 3	E.D. Val Miñor Nigran		📍 Estadio Juan Antonio Álvarez Rabanal (HA)	🕒 09-09-2023 - 16:30
Club Bansasder	3 - 4	Real Oviedo SAD "A"		📍 Campo San Juan de Monte (HA)	🕒 10-09-2023 - 12:00
C.At. Perines	1 - 3	C.D. Choco		📍 Nueva Montaña - Vicente Miera (HA)	🕒 10-09-2023 - 12:15
Arosa Sociedad Cultural	1 - 1	C.D. Lugo SAD		📍 Campo Municipal a Lomba (HN)	🕒 09-09-2023 - 12:00

Fuente: elaboración propia

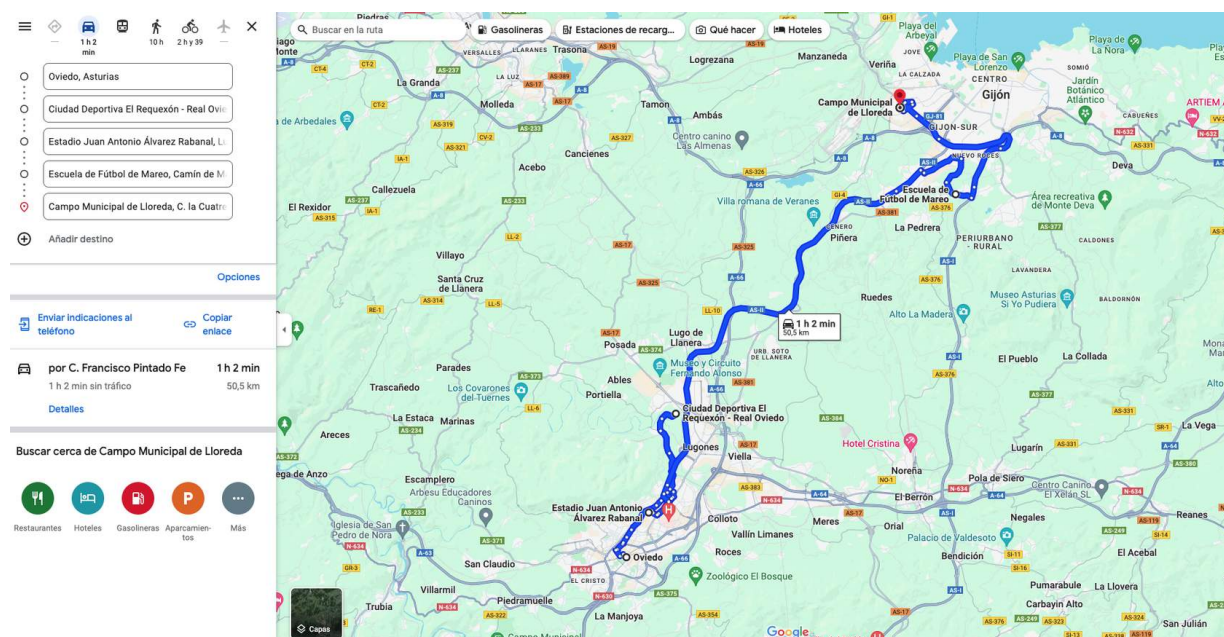
De los cuatro equipos de Cantabria, solo hay uno que pertenezca a una cantera de fútbol profesional, que es el Real Racing Club de Santander. De Asturias, hay dos: el Real Oviedo y el Real Sporting de Gijón. Y de Galicia, otros dos, que son el Real Club Celta de Vigo y el Real Club Deportivo de La Coruña. El seguimiento de estos cinco equipos, por tratarse de canteras profesionales, es primordial para el *scout*, porque —como se ha comentado anteriormente— sirven de filtro para observar a los mejores jugadores, ya que, en teoría, concentran a los mejores jugadores de esa edad en la zona.

2.1.5. Calculando las distancias

A través del ejemplo de las Figuras 1 y 2, y partiendo de la premisa que se debe conocer a todos los equipos, e imaginando, para ejemplificar que el lugar de residencia del *scout* es en la ciudad de Oviedo, se deben calcular las distancias máximas e intentar encontrar un mejor punto medio para poder observar a muchos equipos con el menor desplazamiento posible.

Recordamos que, seguimos utilizando para los ejemplos el grupo 1 de la categoría División de Honor Juvenil y un *scout* con residencia en Oviedo.

Figura 3: Desplazamientos de los equipos asturianos del Grupo 1 de la Juvenil División de Honor U19

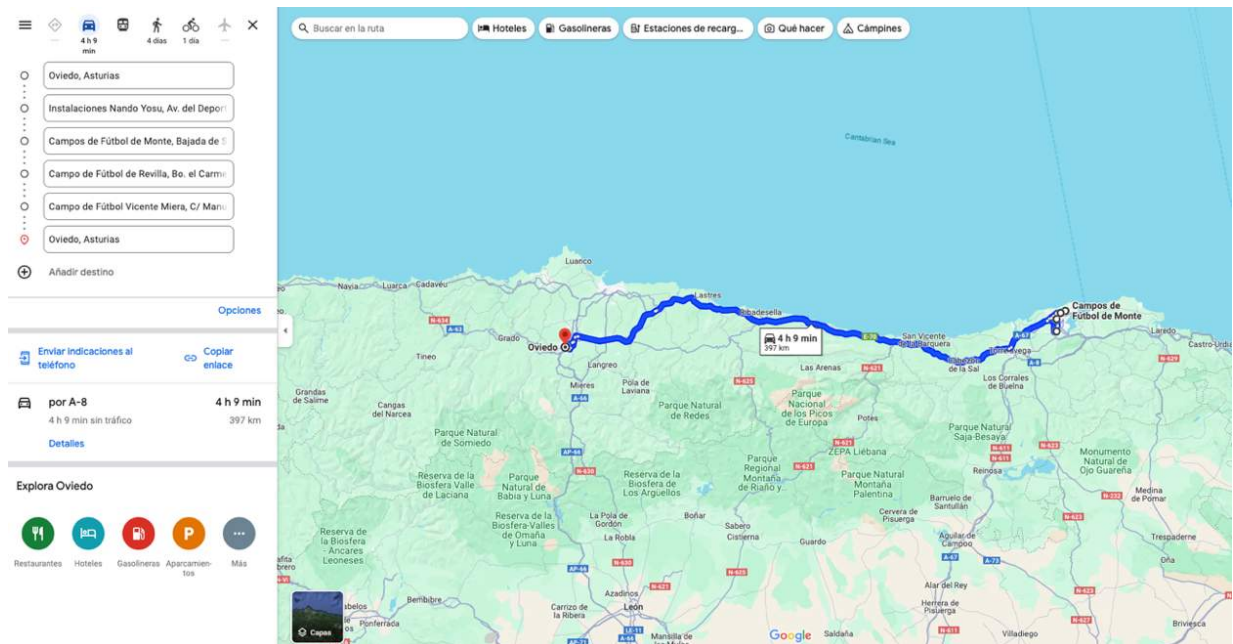


Fuente: captura de pantalla de Google Maps.

La Figura 3 muestra que, desde Oviedo, las distancias que obtenemos de los cuatro equipos asturianos es de cincuenta kilómetros, teniendo una hora máxima de trayecto si debemos acudir a los cuatro campos en un fin de semana.

Evidentemente, es una distancia totalmente accesible, y nos permite conocer en profundidad, por cercanía, a los cuatro equipos, ahorrando desplazamientos y sin mucho desgaste en la conducción.

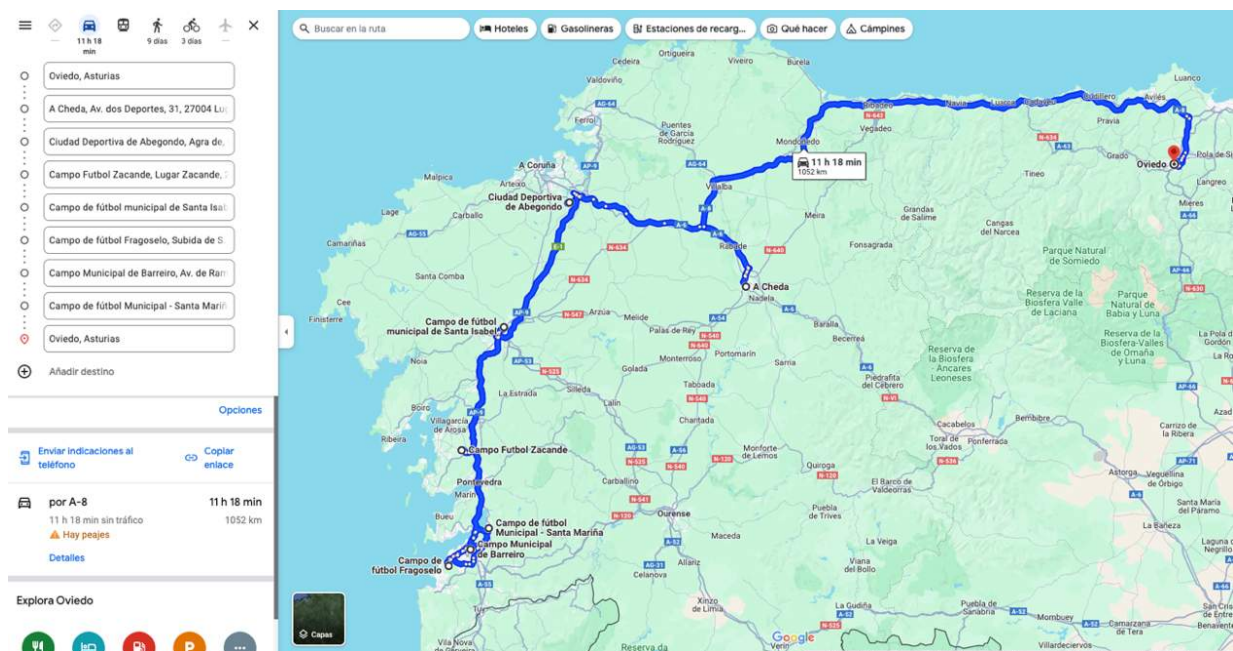
Figura 4: Desplazamientos de los equipos cántabros del Grupo 1 de la Juvenil División de Honor U19



Fuente: captura de pantalla de Google Maps.

La Figura 4 analiza la distancia que tiene el *scout* desde Oviedo a Cantabria, para poder observar a los equipos cántabros del grupo y conocerlos. Como se puede ver, desde Oviedo a Cantabria el *scout* ya tendría doscientos kilómetros que pueden equivaler a unas dos horas de trayecto de ida y dos horas de vuelta. Por otro lado, la distancia entre los cuatro clubes cántabros es mínima y no supera los treinta kilómetros.

Figura 5: Desplazamientos de los equipos gallegos del Grupo 1 de la Juvenil División de Honor U19



Fuente: captura de pantalla de Google Maps.

La Figura 5 muestra la gran distancia que supone el desplazamiento a Galicia para un *scout* residente en Oviedo. Por tanto, en este caso hay

que planificar con más detenimiento. Organizando los trayectos ordenados, tendrían una secuencia Lugo-Coruña-Compostela-Vigo-Pontevedra. El análisis de los equipos gallegos alcanza los mil kilómetros y supondría hacer noche en medio entre sábado y domingo para optimizar las más de seis horas de trayecto de ida y las seis de trayecto de vuelta.

Una vez analizadas las zonas de los dieciséis equipos, podemos corroborar que para el *scout* residiendo en Oviedo es mucho más sencillo un desplazamiento a Cantabria cada dos semanas que desplazarse a Galicia, por lo que lo óptimo sería esperar a que los equipos de esos clubs, determinados como más interesantes, jueguen lo más cerca de nuestra residencia y, posteriormente, observar la comunidad más cercana que es Cantabria. A Galicia se recomendaría viajar en fase de volumen dos veces entre septiembre y diciembre, comprobando previamente que posea el máximo de enfrentamientos entre equipos gallegos para ahorrar desplazamientos y agrupar rivales.

Los ejemplos mostrados quieren hacer ver la importancia de planificar las distancias con el calendario de partidos, para buscar la máxima eficiencia en los tiempos de desplazamiento. En esto, como en otras muchas facetas del trabajo del *scout*, hay una parte importante de planificación y análisis.

2.1.6. Planificando la pretemporada

Como se pudo observar en el Módulo 1, la pretemporada consta de amistosos entre diferentes equipos y torneos de pretemporada. Para el *scout*, resulta básico conseguir la información de amistosos que se juegan en su zona, y de los torneos que se disputan para organizar la pretemporada. Hay que destacar que la pretemporada se inicia en julio los equipos profesionales y a principios de agosto los equipos de fútbol base (en los equipos de superior edad) y dura aproximadamente un mes con amistosos y torneos. Es por esto que el *scout* dispone de cuatro fines de semana completos y alguna fecha entre semana para poder hacer una primera evaluación inicial de cómo están los equipos y los jugadores.

Sería como un anticipo a la fase de volumen, aunque —como decimos— la información que se obtiene en la pretemporada, por la propia naturaleza de esta, no puede nunca estimarse como concluyente, y sirve más para ir situándose y para ir adelantando trabajo.

Tabla 3: Ejemplo de planificación de partidos de pretemporada U19

Partidos de pretemporada U19					
Día	Torneo	Hora	Partido	Instalación	Res

11-ago		19:00	Athletic Club Bilbao-Real Sporting Gijón		
12-ago	40 Villa de Laredo	19:00	Real Racing Club-Real Sociedad de Fútbol	Estadio Municipal Laredo (Cantabria)	
13-ago		17:00	Real Sporting Gijón-Real Sociedad de Fútbol		
13-ago		19:00	Athletic Club Bilbao-Real Racing Club		

27-ago	XXIV Torneo Escobedo	19:00	Real Racing Club-Real Valladolid	Instalaciones deportivas Escobedo (Cantabria)
28-ago		19:00	Club At. Perines-Club Bansander	
28-ago		17:00	Club At. Perines-Real Valladolid	
29-ago		19:00	Real Racing Club-Club Bansander	

2-sept		15:30	El Berrón- Real Oviedo	
2-sept		19:15	EFMO Boadilla- Real Sporting de Gijón	
3-sept	Copa Principado	10:00	Real Oviedo- Atlético Coruña Montañeros	Campo de Fútbol Sergio Sánchez el Berrón (Asturias)
3-sept		11:30	Real Sporting Gijón- Pabellón Ourense	

Fuente: elaboración propia.

Siguiendo con el ejemplo de los equipos mencionados en el apartado anterior, la tabla 3 contiene tres torneos en tres fines de semana diferentes, y que se disputan de viernes a domingo, ocupando un total

de nueve días de pretemporada, donde podemos observar a cinco equipos de los dieciséis nombrados anteriormente.

Se disputan todos en una zona cercana a nuestra residencia en Oviedo, lo que nos permite ir y volver en el mismo día sin realizar un gran desplazamiento; e invirtiendo unas cuatro horas de desplazamiento en los dos primeros torneos y en el tercero unos treinta minutos.

Esta planificación permite al *scout* revisar a los equipos de su zona en partidos exigentes con canteras de otras comunidades, y así comprobar el nivel de su zona en comparativa con el de otras cercanas. Sirve también —como se ha comentado anteriormente— de evaluación inicial para el *scout* donde los equipos, habitualmente, acuden con toda la plantilla y suelen realizar un cambio completo de jugadores al descanso. Si el *scout* ya tiene experiencia en la zona, la pretemporada servirá para comprobar el crecimiento físico de los jugadores, sobre todo en aquellas edades en las que los cambios se producen en poco tiempo y, muchas veces, de manera sorpresiva.

En ambos casos, tanto si ya se tiene experiencia previa de la zona como si no, el *scout* sí que deberá revisar las nuevas incorporaciones de los equipos de su zona, así como los jugadores que han abandonado estos equipos, bien, por bajo nivel esperado o, bien, por promoción a otro equipo de su misma zona o de otras zonas. Se debe revisar

inicialmente si algún jugador de su zona puede haber fichado por algún equipo top nacional, europeo o internacional.

2.1.7. Planificando los torneos

En el Módulo 1, nos referimos a estas excepcionalidades que se disputan en medio de la temporada, coincidiendo con periodos de descanso del calendario de competición o al final de este. Unos de los más habituales son los torneos en Semana Santa, un periodo de descanso de calendario que varía anualmente pero que suele ubicarse entre finales de marzo y principios de abril. El *scout* debe conocer donde se disputan estos torneos para priorizar los que más le puedan interesar y organizar su planificación con el tiempo suficiente para su máxima eficiencia.

Como habitualmente hay múltiples partidos y diversas sedes, es necesario planificar al detalle para poder visualizar siempre el máximo número de encuentros observados. En la Tabla 4, se muestra un torneo tipo que abarca diversas edades y donde la duración de los encuentros es de una sola parte de veinticinco minutos de duración. Como se puede comprobar, es un formato rápido que permite al *scout* observar diferentes equipos y edades comprendidas entre U8 y U16 en un mismo día y, a pesar de que se disputan en diversos estadios, es importante para calcular las distancias y saber previamente que todos ellos se encuentran en un radio de 40 kilómetros.

Tabla 4: Ejemplo de planificación de partidos de un Torneo entre temporada

Torneo Oviedo Cup Semana Santa Temporada					
SEDE	N. o	FECHA	HORA	CATEGORÍA	LOCAL
Campos Fed.-Gijón	1	28/3	9:30	U'14	SALAMAN CF UDS
Campos Fed.-Gijón	2	28/3	9:30	U'13	SALAMAN CF UDS
H.F.E. Tensi	2	28/3	10:30	U'14	AD UN CARRASCA
Hnos. Llana		28/3	10:30	U'14	FC PORTO
Hnos. Llana		28/3	11:30	U'13	EFMO BOADILLA

LLano 2000 F-7		28/3	11:30	U'12	CD MÓSTC URJC
Hermanos Antuña		28/3	12:15	U'13	GRANADA
Hnos. Llana		28/3	12:45	U'15	CI AMISTA
H.F.E. Tensi F8	1	28/3	13:00	U'8	CI AMISTA
Campos Fed.-Gijón	1	28/3	13:45	U'15	REAL SPORTING
Campos Fed.-Gijón	2	28/3	13:45	U'13	REAL SPORTING
H.F.E. Tensi	2	28/3	13:45	U'15	CF CERDANY
Vallobín		28/3	13:45	U'16	REAL MALLORC.
Díaz Vega		28/3	15:30	U'13	RC DEPORTIV

Guelito-Noreña		28/3	15:30	U'14	DEPORTIV ALAVÉS
Hermanos Antuña		28/3	16:30	U'13	RACING SANTANDI
La Marzaniella		28/3	17:00	U'16	REAL VALLADOI
El Berrón		28/3	17:30	U'16	RAYO VALLECAN
El Cristo		28/3	17:30	U'15	REAL SOCIEDAD
Matalablima		28/3	17:30	U'14	RC CELTA
LLano 2000 F-7		28/3	18:15	U'12	REAL SPORTING
Vallobín	2	28/3	18:15	U'12	GANADOR PREVIA 11

El Cristo		28/3	18:45	U'15	BANSAND
H.F.E. Tensi	2	28/3	18:45	U'16	CA OSASU
Matalablima		28/3	18:45	U'13	CENTRO ASTURIAN
H.F.E. Tensi	2	28/3	19:45	U'15	FASE PRE 8
H.F.E. Tensi F8	1	28/3	19:45	U'8	REAL OVIE

Fuente: elaboración propia.

2.1.8. Planificando las selecciones autonómicas

Como se pudo observar en el Módulo 1, otra excepcionalidad del calendario son los campeonatos nacionales de selecciones autonómicas (CNSA) de las diversas categorías, donde las selecciones de las comunidades autónomas miden entre ellas su potencial, entre dos y tres veces en el caso de las categorías U14 y U16, y una vez al año en el caso de la U12.

Estos campeonatos sirven al *scout* para poder observar a los mejores jugadores de cada comunidad autónoma de esas edades, en un formato rápido y de máxima competición. Siguiendo la normativa establecida por la RFEF, que es la organizadora de estos campeonatos, la selección de futbolistas, para su participación en el CNSA por parte de los diferentes seleccionadores, tienen una serie de restricciones. Las más relevantes y que deben ser consideradas por el *scout* son las siguientes:

- No pueden estar en el campo en cada momento del partido más de tres jugadores pertenecientes a un mismo club. Cabe destacar que los porteros no contabilizan en esta restricción.
- En las listas de convocados de cada selección, debe haber un mínimo de cuatro jugadores de primer año y, en todo momento, debe haber un mínimo de dos de ellos en el campo. Esta norma no es aplicable a la categoría U-12.

A nosotros, como *scouts*, las que nos interesan son, fundamentalmente, las dos normas descritas, ya que, si no las conocemos, nuestra valoración de las convocatorias o incluso de los desarrollos de los partidos y de los cambios realizados durante ellos, puede llevarnos a error.

Se muestra un ejemplo del campeonato de España de selecciones autonómicas U12, fijado en el calendario para el fin de semana antes del periodo de descanso de Semana Santa, en concreto y como se puede comprobar en el calendario anual del primer módulo se disputa entre el 22 y el 24 de marzo. Todos los enfrentamientos se organizan por sorteo y se organiza una fase previa con cuatro grupos de los cuales pasan a la fase final los dos primeros de cada uno de ellos.

En las Figuras 6, 7, 8 y 9, se pueden observar los encuentros clasificatorios de cada grupo, los cuales se disputarán en cuatro sedes distintas por la coincidencia horaria de los partidos. En este caso, el *scout* debe priorizar si debe revisar las selecciones de su zona compitiendo con el resto para valorar el nivel de sus jugadores en el caso de que estén en periodo de confirmación o validación; o, por el contrario, si debe observar a otras selecciones con buen nivel para descubrir talento nuevo continuando constantemente la etapa de volumen. En cualquier caso, el domingo, como muestra la Figura 10, el *scout* podrá ver en directo la semifinal y la final donde seguramente se encuentren los mejores jugadores de todo el campeonato.

En este tipo de campeonatos, como los que ejemplificamos con el CNSA U-12, en los que se concentran muchos partidos, en zonas cercanas o anexas, pero con coincidencia horaria, si el nivel de presupuesto del club lo permite, lo ideal es que acudan varios *scouts* para dar máxima cobertura.

También hay que decir que, cuando un *scout* se enfrenta a un volumen de partidos de este tipo, en muchas ocasiones, la información viene ya filtrada por la información de los compañeros de las diferentes zonas, lo que ayuda a focalizar sobre determinados jugadores sin tener que hacer una observación general de todos los jugadores. Es importante matizar, que esta información previa siempre dependerá del volumen de *scouts* del club y, por tanto, de su nivel presupuestario.

Igualmente, en un contexto óptimo, la asistencia a las diferentes fases de los CNSA se produciría ya con cierta información previa sobre los jugadores más destacados, por observaciones de los jugadores en competición y/o en las convocatorias de preparación que hacen las diferentes selecciones autonómicas.

Figura 6: Ejemplo del grupo A del Campeonato de España U12 de selecciones autonómicas

GRUPO A

JORNADA	CAMPO	ENCUENTRO	FECHA Y HORA
J1		Región de Murcia - Comunidad Valenciana	22/03/24 - 10:35
J1		Principado de Asturias - Castilla y León	22/03/24 - 10:35
J2		Islas Baleares - Comunidad Valenciana	22/03/24 - 12:50
J2		Castilla y León - Región de Murcia	22/03/24 - 12:50
J3		Islas Baleares - Principado de Asturias	22/03/24 - 19:05
J3		Comunidad Valenciana - Castilla y León	22/03/24 - 19:05
J4		Comunidad Valenciana - Principado de Asturias	23/03/24 - 10:35
J4		Región de Murcia - Islas Baleares	23/03/24 - 10:35
J5		Castilla y León - Islas Baleares	23/03/24 - 12:50
J5		Principado de Asturias - Región de Murcia	23/03/24 - 12:50

Fuente: elaboración propia.

Figura 7: Ejemplo del grupo B del Campeonato de España U12 de selecciones autonómicas

GRUPO B

JORNADA	CAMPO	ENCUENTRO	FECHA Y HORA
J1		Andalucía - País Vasco	22/03/24 - 10:35
J1		Ceuta - Cantabria	22/03/24 - 10:35
J2		La Rioja - País Vasco	22/03/24 - 12:50
J2		Cantabria - Andalucía	22/03/24 - 12:50
J3		La Rioja - Ceuta	22/03/24 - 19:05
J3		País Vasco - Cantabria	22/03/24 - 19:05
J4		País Vasco - Ceuta	23/03/24 - 10:35
J4		Andalucía - La Rioja	23/03/24 - 10:35
J5		Cantabria - La Rioja	23/03/24 - 12:50
J5		Ceuta - Andalucía	23/03/24 - 12:50

Fuente: elaboración propia

Figura 8: Ejemplo del grupo C del Campeonato de España U12 de selecciones autonómicas

GRUPO C

JORNADA	CAMPO	ENCUENTRO	FECHA Y HORA
J1		Canarias - Galicia	22/03/24 - 10:35
J1		Cataluña - Comunidad de Madrid	22/03/24 - 10:35
J2		Castilla-La Mancha - Galicia	22/03/24 - 12:50
J2		Comunidad de Madrid - Canarias	22/03/24 - 12:50
J3		Castilla-La Mancha - Cataluña	22/03/24 - 19:05
J3		Galicia - Comunidad de Madrid	22/03/24 - 19:05
J4		Galicia - Cataluña	23/03/24 - 10:35
J4		Canarias - Castilla-La Mancha	23/03/24 - 10:35
J5		Comunidad de Madrid - Castilla-La Mancha	23/03/24 - 12:50
J5		Cataluña - Canarias	23/03/24 - 12:50

Fuente: elaboración propia

Figura 9: Ejemplo del grupo D del Campeonato de España U12 de selecciones autonómicas

GRUPO D

JORNADA	CAMPO	ENCUENTRO	FECHA Y HORA
J1		Navarra - Aragón	22/03/24 - 10:35
J1		Melilla - Extremadura	22/03/24 - 10:35
J2		Melilla - Aragón	22/03/24 - 19:05
J2		Extremadura - Navarra	22/03/24 - 19:05
J3		Aragón - Extremadura	23/03/24 - 10:35
J3		Navarra - Melilla	23/03/24 - 10:35

Fuente: elaboración propia

Figura 10: Ejemplo de la fase final del Campeonato de España U12 de selecciones autonómicas

CUARTOS DE FINAL

JORNADA	CAMPO	ENCUENTRO	HORA
Partido 1		1º Grupo A - 2º Grupo B	- 19:15
Partido 2		1º Grupo C - 2º Grupo D	- 19:15
Partido 3		1º Grupo B - 2º Grupo A	- 19:15
Partido 4		1º Grupo D - 2º Grupo C	- 19:15

SEMIFINALES

JORNADA	CAMPO	ENCUENTRO	HORA
Semifinal 1		Ganador Partido 1 - Ganador Partido 2	- 11:00
Semifinal 2		Ganador Partido 3 - Ganador Partido 4	- 11:00

FINAL

JORNADA	CAMPO	ENCUENTRO	HORA
Final		Ganador Semifinal 1 - Ganador Semifinal 2	- 13:00

2.1.9. Planificando las selecciones absolutas inferiores

Otro periodo excepcional que ofrece el calendario son los entrenamientos de las selecciones absolutas, los campeonatos clasificatorios y los campeonatos de rendimiento para los que se clasifican las selecciones inferiores como son la Eurocopa o el Mundial.

Una de las mayores excepciones del calendario mostrado en el primer módulo, y que ya se ejemplificó, es el Mundial U17, disputándose a mitad de temporada, entre noviembre y diciembre. Esta competición se disputa habitualmente a nivel internacional en países alejados de los que lo compiten, que obliga al *scout* a desplazarse por un periodo de tres o cuatro semanas para poder cubrirlo. Es evidente que a estas citas acuden los mejores jugadores del mundo de su edad por lo que se podrán ver jugadores que en un futuro próximo estén en las máximas categorías de las mejores ligas por todo el mundo.

Se muestra un ejemplo de la dificultad del *scout* para planificar, como muestra la Figura 11 y posteriormente la Tabla 5, ya que este deberá escoger qué partidos, de los ocho en juego, quiere observar en directo. Al disputarse algunos en los mismos estadios con tres horas de diferencia con la planificación realizada, el *scout* puede observar el 20 de noviembre los dos, el 21 de noviembre debe escoger dos de cuatro, pero el 22 de noviembre puede volver a ver los dos, por lo que

calculando los desplazamientos y alojamientos previamente con una buena planificación podrá observar seis de los ocho encuentros.

Figura 11: Ejemplo de los octavos de final del Campeonato Mundial FIFA U17

20 de noviembre:

Octavos de final	ECUADOR 🇪🇨	1 · 3	BRASIL 🇧🇷	FIFA >
Octavos de final	ESPAÑA 🇪🇸	2 · 1	JAPÓN 🇯🇵	FIFA >

21 de noviembre:

Octavos de final	ALEMANIA 🇩🇪	3 · 2	EE. UU. 🇺🇸	FIFA >
Octavos de final	MALI 🇲🇱	5 · 0	MÉXICO 🇲🇽	FIFA >
Octavos de final	ARGENTINA 🇦🇷	5 · 0	VENEZUELA 🇻🇪	FIFA >
Octavos de final	MARRUECOS 🇲🇦	1 · 1	RI DE IRÁN 🇮🇷	FIFA >
		4 · 1	Marruecos Victorias 4 - 1 En los penales	

22 de noviembre:

Octavos de final	INGLATERRA 🇬🇧	1 · 2	UZBEKISTÁN 🇺🇿	FIFA >
Octavos de final	FRANCIA 🇫🇷	0 · 0	SENEGAL 🇸🇳	FIFA >
		5 · 3	Francia Victorias 5 - 3 En los penales	

Fuente: FIFA, s.f., <https://shre.ink/gVAo>

Tabla 5: Ejemplo de planificación de partidos de los octavos de final del Campeonato Mundial FIFA U17

Octavos de final Mundial U17 Indonesia

Día	ESTADIO	Hora	Partido
20-nov	Estadio Manahan (SURAKARTA)	9:30	ECUADOR-BRASIL
20-nov	Estadio Manahan (SURAKARTA)	13:00	ESPAÑA-JAPÓN
21-nov	Estadio Jalak Harupat (Bandung)	9:30	Alemania-EE. UU.
21-nov	Estadio Gelora Bung Tomo (Surabaya)	9:30	MALI-MÉXICO
21-nov	Estadio Jalak Harupat (Bandung)	13:00	ARGENTINA-VENEZUELA
21-nov	Estadio Gelora Bung Tomo (Surabaya)	13:00	MARRUECOS-RI DE IRÁN
22-nov	Estadio Internacional de Yakarta (Yakarta)	9:30	INGLATERRA-UZBEKISTÁN

22- nov	Estadio Internacional de Yakarta (Yakarta)	13:00	FRANCIA- SENEGAL
------------	---	-------	---------------------

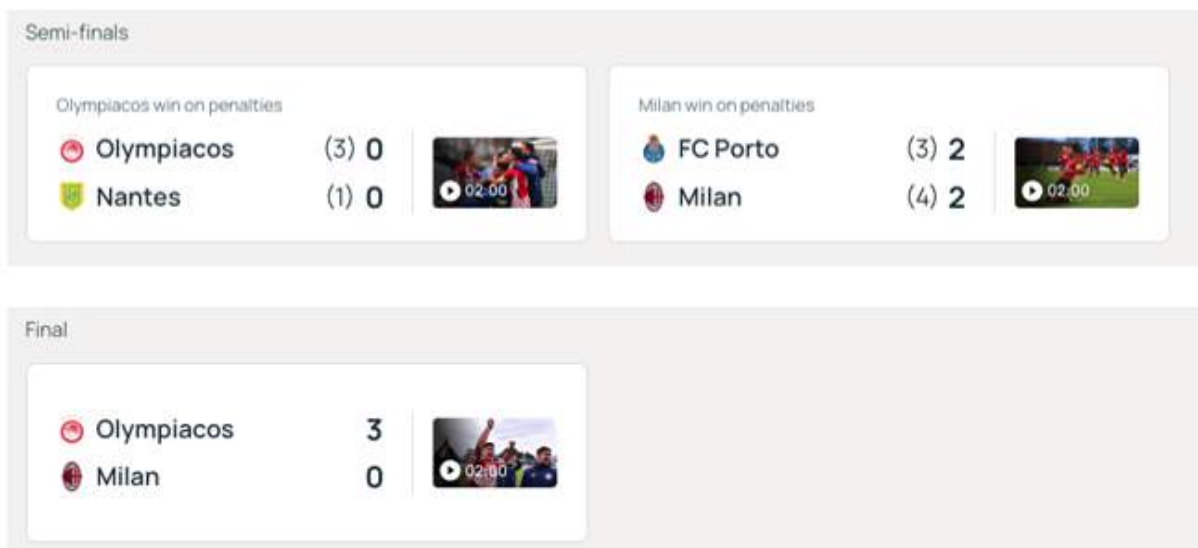
Fuente: elaboración propia.

2.1.10. Planificando las competiciones europeas

Una de las eventuales excepciones de la categoría U19 es la **UEFA Youth League**. Esta competición en este formato es similar a la máxima competición, la UEFA Champions League, que disputan los mejores equipos europeos. Como se puede revisar en el calendario anual del Módulo 1, se juega en martes y miércoles, coincidiendo con las fechas de los primeros equipos, y jugándose habitualmente a media tarde antes del partido de los primeros equipos. En estos casos, el *scout* responsable de esta competición, o el que coincida con la zona, deberá planificar con anterioridad el viaje y su desplazamiento, además de escoger qué partido le interesa observar el martes y el miércoles, ya que por incompatibilidad horaria y de distancias entre países, es casi imposible que pueda ver dos encuentros cada día.

El ejemplo de la Figura 12 ya se nos muestra la incompatibilidad de las semifinales, donde el *scout* deberá escoger si desplazarse a Grecia o a Portugal, ya que al jugar el mismo día y en la misma franja horaria no puede observarlos a ambos. Donde el *scout* sí podrá acudir es a la final que se disputa tres días después en la sede de la UEFA en Suiza.

Figura 12: Ejemplo de las semifinales y final de la UEFA Youth League U19



Fuente: UEFA Youth League, s.f., <https://shre.ink/gVAM>

Conclusiones

Este segundo módulo profundiza todo lo aprendido en el Módulo 1, procurando, a través de ejemplos visuales, que el *scout* comprenda de una forma más específica **qué es planificar**.

Se han mostrado a lo largo del módulo diversos ejemplos de la eficiencia de la planificación, siempre con el objetivo de que pueda observar el máximo número de partidos cada fin de semana. Teniendo en cuenta que el factor tiempo es finito, el *scout* debe revisar

previamente las distancias, los trayectos, la duración de los encuentros y el tiempo entre partidos para poder priorizar y conseguir la máxima eficiencia.

Se han explicado las diversas etapas de la temporada para el *scout*, iniciando una fase de volumen que, a pesar de que puede extenderse a lo largo de la temporada, tiene que dar sus frutos a partir de diciembre en lo que a la detección de talento se refiere. Posteriormente, este talento debe ser validado en el segundo trimestre de la temporada y, en caso positivo, confirmado ante el departamento con una propuesta de incorporación.

Se ha mostrado también un ejemplo para descubrir y conocer la zona, utilizando como ejemplo un calendario específico, que nos ha servido para calcular las distancias y saber cómo podemos optimizar la planificación a lo largo de la temporada.

Posteriormente, nos hemos adentrado en todas y cada una de las excepciones que nos puede ofrecer el calendario, como la pretemporada, los torneos, las selecciones autonómicas, las selecciones inferiores y las competiciones europeas. A través de ejemplos concretos, se ha pretendido mostrar que, con una buena anticipación y conocimiento de la zona y de las edades, se puede llegar a dominar el talento y descubrirlo anticipadamente a otros clubes.

En el próximo Módulo 3, vas a desarrollar las competencias necesarias para la observación del jugador para optimizar esa detección de talento.

CONTINUAR

Referencias

FIFA. (s.f.). *FIFA U17 World Cup Indonesia.*
<https://www.fifa.com/fifaplus/es/tournaments/mens/u17worldcup/indonesia-2023/scores-fixtures?country=ES&wtw-filter=ALL&stage=Octavos+de+final&team=none>

UEFA. (s.f.) *Fechas y formato Youth League 2023-2024.*
<https://www.uefa.com/uefayouthleague/fixtures-results/#/d/2024-04-22>

CONTINUAR