

Programa: Recursos para entrenar a los jugadores



PROGRAMA DEL CURSO

- ≡ **Objetivos**
- ≡ **Competencias**
- ≡ **Criterios de participación y aprobación**

TEMARIO

- ≡ **Módulo 1. Trabajo en equipo y cohesión**
- ≡ **Módulo 2. Autoconfianza**
- ≡ **Módulo 3. Motivación**
- ≡ **Módulo 4. Desarrollo actitudinal y valores**

Objetivos

El planteo de objetivos permite que tenga una idea acabada de lo que se pretende que alcance al finalizar el proceso de enseñanza y aprendizaje de este curso. Pero el propósito es más fuerte aún: indicamos lo que debe lograr para que estos conocimientos aporten a los objetivos de su formación.

Para alcanzar estos objetivos, debe completar el proceso propuesto en el recorrido de las diferentes etapas del curso que se le presenta.

Entonces, si trabaja de la manera indicada, estará en condiciones de alcanzar los siguientes objetivos:

Objetivo general

- Ofrecer recursos a los *staff* técnicos para optimizar las competencias básicas que ha de tener un entrenador para la dirección de equipos y jugadores en entrenamiento como en competencias.

Objetivo específico

- Dotar al entrenador de herramientas para trabajar el desarrollo de competencias básicas en los jugadores.

CONTINUAR

Competencias

Las competencias que esperamos usted desarrolle con el recorrido de este curso son:

Competencias genéricas

- 1** **Trabajo en equipo y colaborativo:** capacidad de integrarse con sus compañeros para lograr los objetivos compartidos y la sinergia de un grupo de alta performance.
- 2** **Capacidad de análisis/reflexión:** capacidad de examinar metódicamente los distintos aspectos de una realidad o situación y asumir una valoración frente a ellos.
- 3** **Creatividad / soluciones innovadoras basadas en el conocimiento:** capacidad para dar nuevas alternativas de solución a problemas existentes basadas en el conocimiento formal.

Competencia específica

- Manejo de estrategias y técnicas para la optimización de las variables psicológicas de los deportistas.

CONTINUAR

Criterios de participación y aprobación

Criterios de participación

Durante el mes de cursado, se espera que el alumno:

- Recorra los contenidos multimediales de cada uno de los módulos que integran el curso.
- Realice las actividades propuestas, sean grupales o individuales.
- Realice la actividad final.

Criterios de aprobación

Para la aprobación del curso se requiere que el alumno realice las (4) actividades propuestas en el curso y apruebe el trabajo práctico final.

El alumno deberá obtener un puntaje final del 70% o más. Esta nota resultará del promedio entre las actividades y el examen final.

CONTINUAR

Módulo 1. Trabajo en equipo y cohesión

Unidad 1.1 Del grupo al equipo: aspectos claves

Unidad 1.2 Roles y normas

CONTINUAR

Módulo 2. Autoconfianza

Unidad 2.1 Autoconfianza I

Unidad 2.2 Autoconfianza II

CONTINUAR

Módulo 3. Motivación

Unidad 3.1 La motivación y el planteamiento de objetivos

Unidad 3.2 Motivar mediante los objetivos

CONTINUAR

Módulo 4. Desarrollo actitudinal y valores

Unidad 4.1 Desarrollo actitudinal

Unidad 4.2 Valores y deportes

CONTINUAR