



Programa: Tecnología que cambia el juego: dominando la tecnología blockchain



Curso en Tecnología Innovadora: Cómo dominar Blockchain

El curso en "Tecnología innovadora: domina blockchain" aborda diversos intereses y necesidades sociales, alineándose con los avances tecnológicos regionales. La integración de las tecnologías blockchain puede catalizar proyectos y startups innovadores.

Diversas investigaciones sugieren una creciente inclinación empresarial hacia la utilización de blockchain para obtener una mayor transparencia, seguridad, gobernanza y campañas de marketing, especialmente dentro de la industria del deporte.

El interés global en trabajos relacionados con las tecnologías cripto, según el State Of Crypto Index de a16zcrypto, continúa siendo alto.

Este curso resulta imperativo a nivel social, ya que tiene como objetivo formar especialistas capaces de implementar soluciones blockchain en diversos aspectos de la industria del deporte, así como ofrece soluciones tecnológicas integradas.

PROGRAMA DEL CURSO

≡ **Objetivos**

≡ **Dirigido a**

≡ **Competencias**

≡ **Docente experto**

≡ **Criterios de participación y aprobación**

TEMARIO

≡ **Módulo 1. Del dinero a Cripto Un viaje a través de la historia del dinero e introducción a la tecnol**

≡ **Módulo 2. Criptomonedas en la práctica: Desde tipos de activos y billeteras hasta intercambios y(..)**

≡ **Módulo 3: Web3 al descubierto: Explorando el mundo de los tokens no fungibles, los metaversos y (..)**

≡ **Módulo 4. El futuro de las economías descentralizadas: DAO, startups de blockchain y (..)**

Objetivos

El planteo de objetivos permite que tenga una idea acabada de lo que se pretende que alcance al finalizar el proceso de enseñanza y aprendizaje de este curso. Pero el propósito es más fuerte aún: indicamos lo que debe lograr para que estos conocimientos aporten a los objetivos de su formación.

Para alcanzar estos objetivos, debe completar el proceso propuesto en el recorrido de las diferentes etapas del curso que se le presenta.

Entonces, si trabaja de la manera indicada, estará en condiciones de alcanzar los siguientes objetivos:

Objetivo general

El objetivo general del "Curso en Tecnología Innovadora: Domina Blockchain" es fomentar la comprensión de las tecnologías blockchain y explorar sus aplicaciones prácticas en la vida cotidiana y contextos profesionales.

Objetivos específicos

1

Conocimientos básicos de las tecnologías blockchain y sus diversas aplicaciones.

2

La capacidad de incursionar en la industria cripto y adquirir experiencia práctica.

3

Habilidades para el uso seguro de herramientas de tecnología blockchain.

4

Competencia en la gestión de sus primeros criptoactivos.

5

Esta competencia se extiende a la comprensión de la integración de las tecnologías blockchain en diversas industrias y sistemas comerciales. Al finalizar el curso, los estudiantes podrán seleccionar soluciones blockchain para tareas específicas y estarán familiarizados con proyectos blockchain del mundo real, particularmente dentro de la industria del deporte.

CONTINUAR

Dirigido a

El curso está diseñado para personas en busca de su desarrollo profesional. Los estudiantes buscan obtener una ventaja competitiva para futuros empleos, mientras que los directivos actuales buscan obtener nuevos conocimientos alineados con los objetivos de sus empresas, a menudo gracias a que las empresas auspician dicha formación.

[CONTINUAR](#)

Competencias

Las competencias que esperamos usted desarrolle con el recorrido de este curso son:

Competencias genéricas

- 1** **Trabajo en equipo y colaborativo:** capacidad de integrarse con sus compañeros para lograr los objetivos compartidos y la sinergia de un grupo de alta performance.
- 2** **Capacidad de análisis/reflexión:** capacidad de examinar metódicamente los distintos aspectos de una realidad o situación y asumir una valoración frente a ellos.
- 3** **Creatividad/ soluciones innovadoras basadas en el conocimiento:** capacidad para dar nuevas alternativas de solución a problemas existentes basadas en el conocimiento formal.

Competencia específica

- 1** Adquirir conocimientos sobre blockchain y criptomonedas, los mecanismos de funcionamiento de Bitcoin y Ethereum.
 - 2** Dominar las herramientas de las tecnologías blockchain.
 - 3** Obtener una descripción básica de la industria cripto.
-

4

Obtener ejemplos reales de la implementación de herramientas blockchain en empresas.

[CONTINUAR](#)

Docente experto

Mike Belevtsov

Bio

Jefe de DeFi en WhiteBIT

Curso: Tecnología que cambia el juego: dominando la tecnología blockchain

[CONTINUAR](#)

Criterios de participación y aprobación

Criterios de participación

Durante el mes de cursado, se espera que el alumno:

- Recorra los contenidos multimediales de cada uno de los módulos que integran el curso.
- Resuelva las autoevaluaciones asignadas en cada módulo.
- Realice las actividades propuestas, sean grupales o individuales.
- Realice el examen final.

Criterios de aprobación

Para la aprobación del curso se requiere que el alumno realice las (4) actividades propuestas en el curso y apruebe el examen final.

El alumno deberá obtener un puntaje final del 70% o más. Esta nota resultará del promedio entre las actividades y el examen final.

CONTINUAR

Módulo 1. Del dinero a Cripto Un viaje a través de la historia del dinero e introducción a la tecnol

¿Para qué se utiliza blockchain?

Casos de uso de Blockchain en deportes y eSports.

¿Cuál es el futuro de las criptomonedas?

CONTINUAR

Módulo 2. Criptomonedas en la práctica: Desde tipos de activos y billeteras hasta intercambios y(..)

(..)transacciones de criptomonedas

Una breve historia del dinero.

Una breve historia de la evolución de las criptomonedas

¿Cómo funciona la red Bitcoin? Consenso de Prueba de Trabajo. Minería

Introducción a la cadena de bloques (blockchain)

Algoritmos de consenso explicados

[CONTINUAR](#)

Módulo 3: Web3 al descubierto: Explorando el mundo de los tokens no fungibles, los metaversos y (..)

(..)los juegos en Blockchain.

El código es ley. Contratos inteligentes explicados

Red Ethereum. Transición de Prueba de Trabajo (PoW) a Prueba de participación (PoS).

Aplicaciones descentralizadas (dApps) basadas en Ethereum

Estándares de tokens. Contratos inteligentes. EVM

¿Qué es DEX? CEX frente a DEX / DeFi frente a CeFi

De Web1 a Web3. El surgimiento de la tecnología blockchain

[CONTINUAR](#)

Módulo 4. El futuro de las economías descentralizadas: DAO, startups de blockchain y (..)

(..)oportunidades profesionales.

NFT explicado: qué son, su historia, tipos de NFTs. Estándares de tokens NFT

¿Cómo funciona NFT? Cómo crear un token no fungible

Mercados NFT. Regalías

Casos de uso de NFT (no solo para el arte) / Metaverso y la economía virtual. NFT, DAO y DeFi en el Metaverso

¿Qué es un GameFi? Jugar para ganar. Apostar para ganar. Activos y reputación del juego. Fan tokens.

CONTINUAR